

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Pengembangan

Pada penelitian yang telah dilaksanakan, dimana telah dikumpulkan suatu data yang dibutuhkan untuk menyelesaikan masalah yang ada di TK Insan Terpadu dalam pembayaran siswa, dan pembayaran siswa di TK masih menggunakan secara manual untuk mendata pembayaran yang dilakukan oleh siswa. Dengan adanya sistem manual tersebut peneliti memberikan usulan untuk membuat sistem yang dapat memudahkan dalam pembayaran siswa di TK Insan Terpadu.

4.1.1 Hasil Observasi

Pada hasil observasi yang telah dilakukan oleh peneliti di TK Insan Terpadu, dimana dalam penelitian ini telah menemukan permasalahan dalam pembayaran siswa yang pada saat masih menggunakan sistem manual yaitu dengan menggunakan Ms.Excel untuk mendata pembayaran siswa dan membuat suatu arsip laporan pembayaran di TK.

4.1.2 Hasil Wawancara

Wawancara yang telah dilakukan dalam penelitian ini peneliti telah melakukan wawancara secara langsung kepada sekolah TK Insan Terpadu dan peneliti mewawancarai kepada petugas untuk mengetahui pokok permasalahan dalam pembayaran siswa di TK Insan Terpadu, sehingga petugas mengetahui secara detail dalam pembayaran yaitu masih menggunakan sistem manual, jenis pembayarannya yaitu mengenai SPP, seragam dan uang gedung, dengan jumlah siswa 250.

4.2 Hasil Analisis Dan Desain

Penelitian yang telah dilakukan di TK Insan Terpadu dimana peneliti telah melakukan hasil analisis dari permasalahan yang ada, maka dari itu peneliti akan melakukan pengembangan sistem yang dapat mengolah data pembayaran siswa secara detail dan efisien. Dan peneliti membutuhkan suatu metode untuk menyelesaikan permasalahan dan merancang suatu sistem yaitu dengan menggunakan metode waterfall, dengan menggunakan metode waterfall dapat memudahkan bagi peneliti untuk mengurutkan dan menyelesaikan analisa, desain dan implementasi sistem.

4.2.1 Analisis Sistem Lama

Analisis sistem lama memberikan suatu gambaran dari alur kerja sistem lama dari pembayaran siswa di TK Insan Terpadu. Didalam perancangan sistem lama menjelaskan bagaimana siswa memulai melakukan pembayaran dengan memberikan slip pembayaran untuk diproses oleh petugas, dan petugas jika sudah memproses pembayaran siswa maka petugas memberikan slip pembayaran baru.

4.2.2 Analisis Sistem Baru

Pada analisis sistem baru ini memberikan penjelasan yang secara detail dan jelas, sehingga petugas dapat memahami alur kerja sistem baru. Yaitu dalam penjelasan pada flowchart sistem baru diawali dengan siswa melakukan pembayaran dan memberikan slip pembayaran kepada petugas sehingga petugas akan memproses pembayaran siswa, jika petugas sudah melakukan transaksi pembayaran maka siswa dapat menerima slip pembayaran baru. Jika proses pembayaran sudah selesai maka petugas akan merekap data pembayaran dan dijadikan suatu laporan pembayaran siswa.

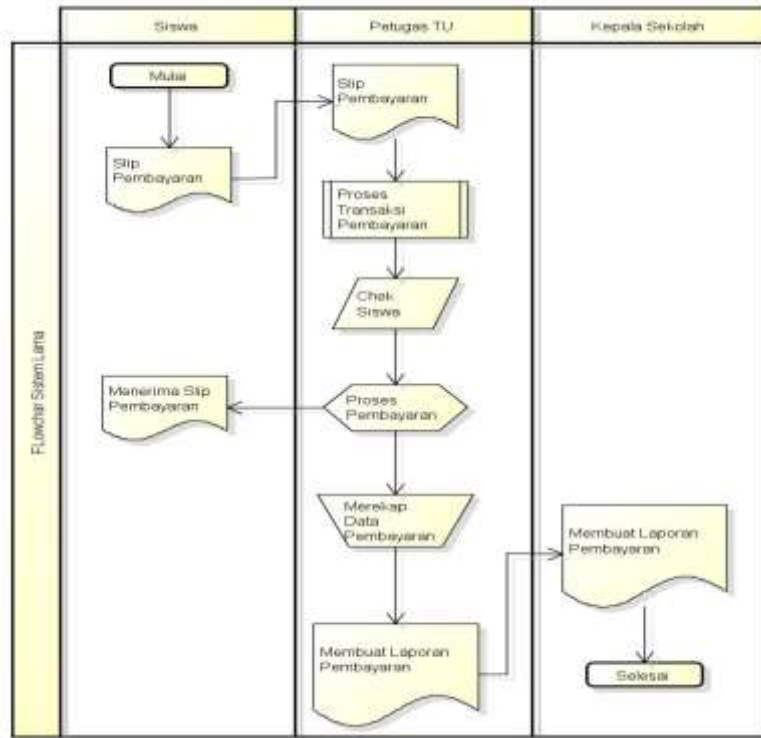
4.3 Desain Sistem

Desain sistem ini akan menggambarkan suatu sistem aplikasi yang akan dibuat pada penelitian yang ada di TK Insan Terpadu dan desain sistem ini memiliki suatu sistem komponen mengenai pembayaran siswa dan desain sistem ini akan menggambarkan perancangan seperti *flowchart*, *DFD (Data Flow Diagram)* dan *ERD (Entity Relationship Diagram)*, sehingga dengan menggunakan sistem perancangan akan lebih jelas dalam alur kerja sistem dari aplikasi pembayaran siswa di TK Insan Terpadu.

4.3.1 Flowchart

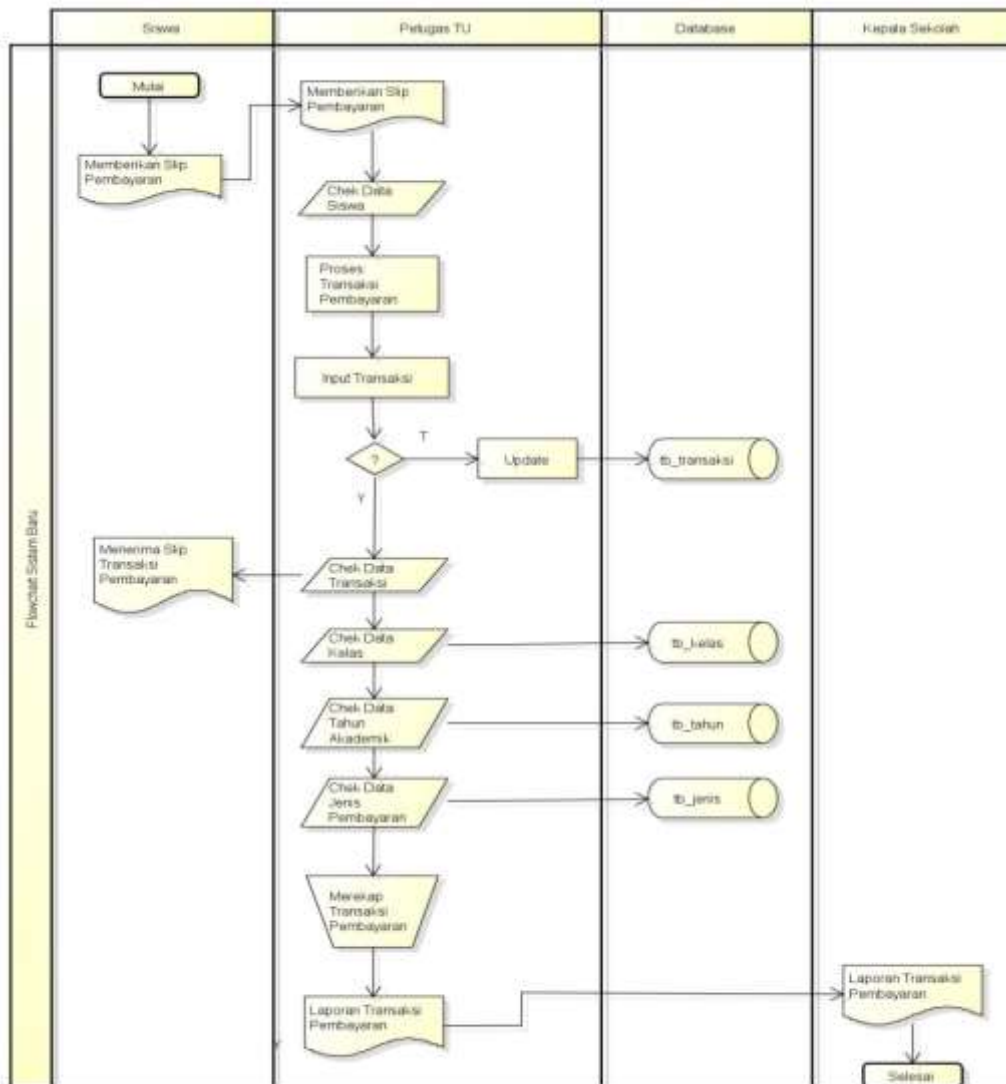
Perancangan Flowchart adalah menggambarkan alur kerja sistem pembayaran siswa yang akan menjelaskan bagaimana arus yang secara keseluruhan dari komponen sistem dan perancangan ini menjelaskan bagaimana sistem berjalan. Gambaran perancangan menggunakan sistem flowchart sebagai berikut:

a. Flowchart Sistem Lama



Gambar 4. 1 Flowchart Sistem Lama

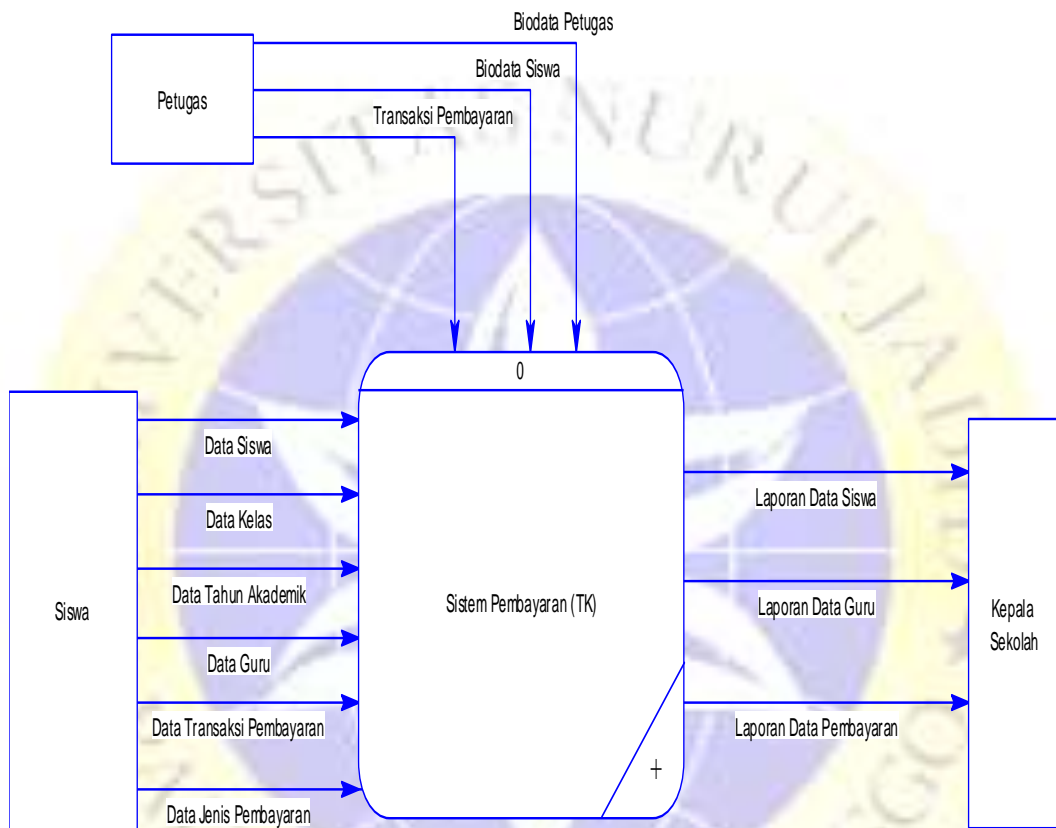
b. Flowchart Sistem baru



4.3.2 Data Flow Diagram (DFD)

4.3.3 Diagram Context

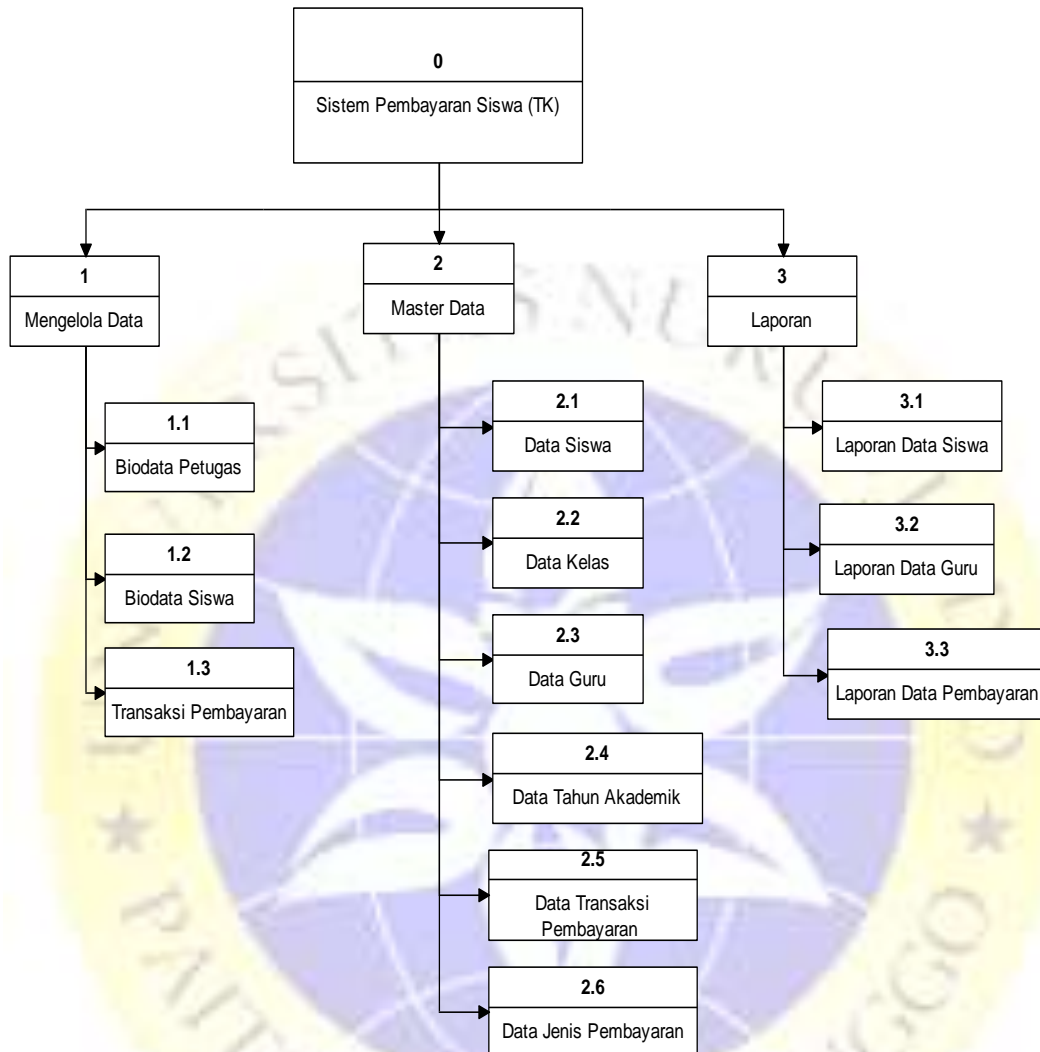
Diagram context atau kata lain DFD level 0 menggambarkan hubungan sistem informasi yang ada dengan entitas-entitas yang berhubungan secara global. Desain *Diagram Context* dalam aplikasi sebagai berikut:



Gambar 4. 3 DFD Level 0

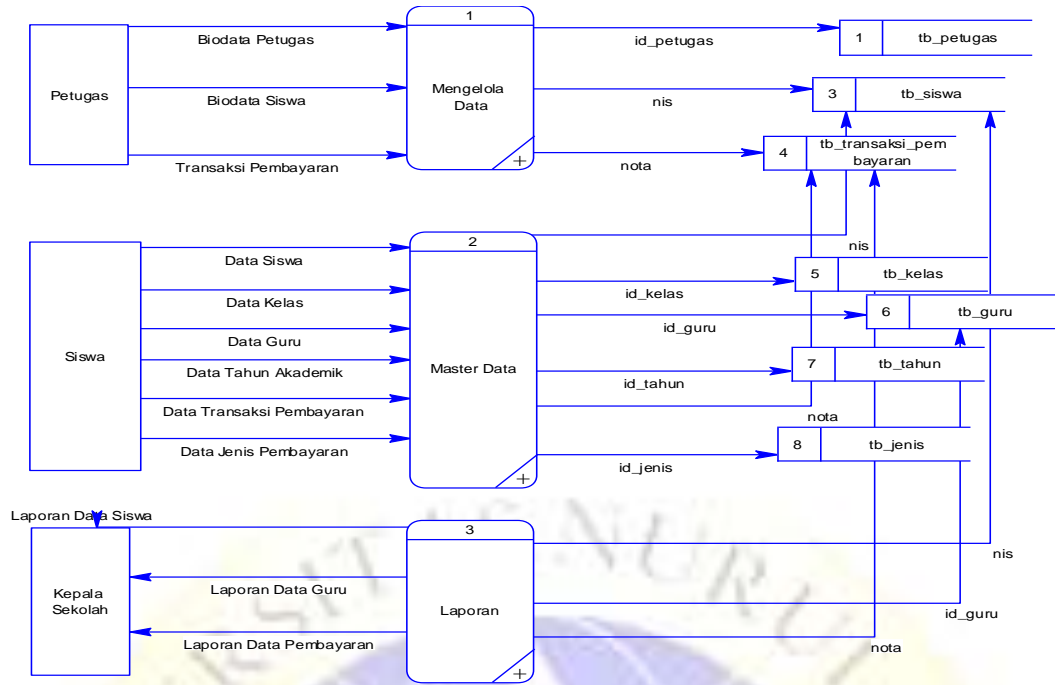
4.3.4 Bagan Berjenjang

Bagan berjenjang merupakan sistem ringkasan memetakan keseluruhan proses yang berlangsung pada sebuah sistem untuk memudahkan dalam pembuatan suatu sistem dan memudahkan dalam mendesain *Data Flow Diagram* level 1 agar bisa lebih terperinci.



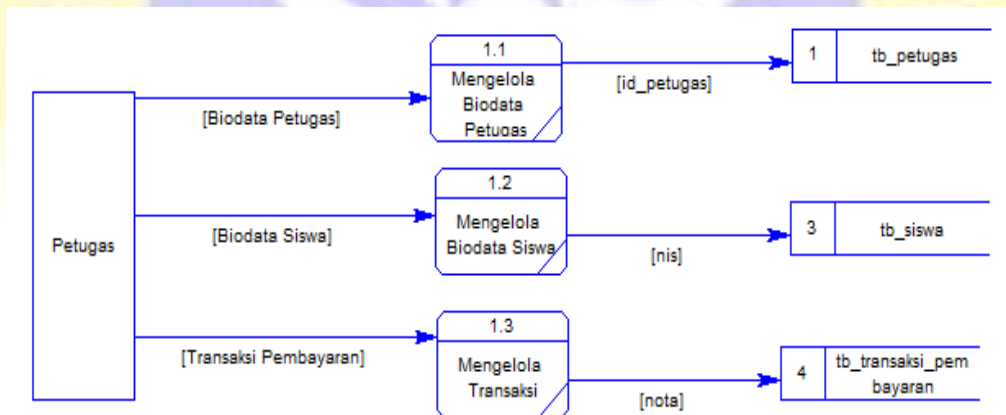
Gambar 4. 4 Bagan Berjenjang

a) DFD Level 1



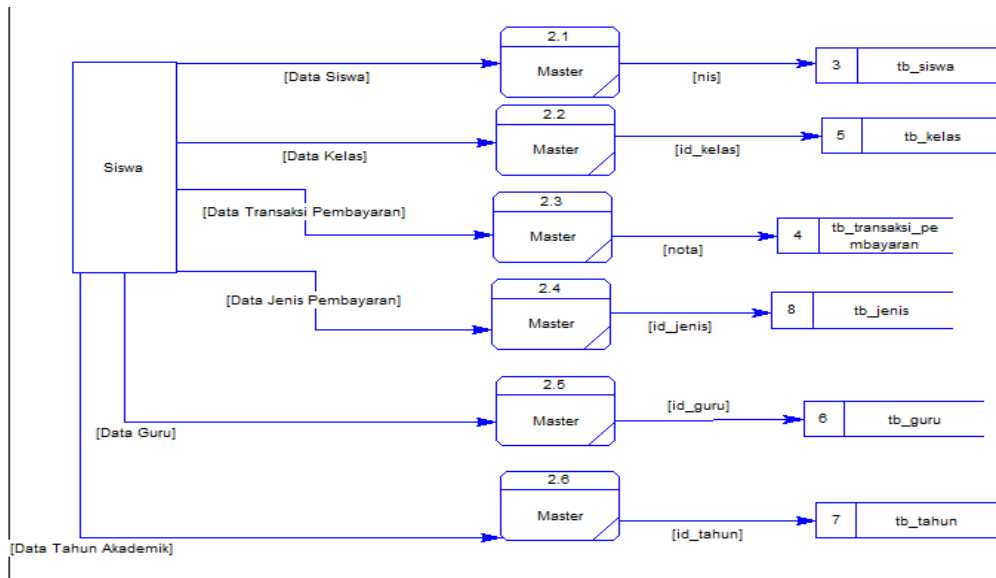
Gambar 4. 5 DFD Level 1

b) DFD Level 1 Proses 1



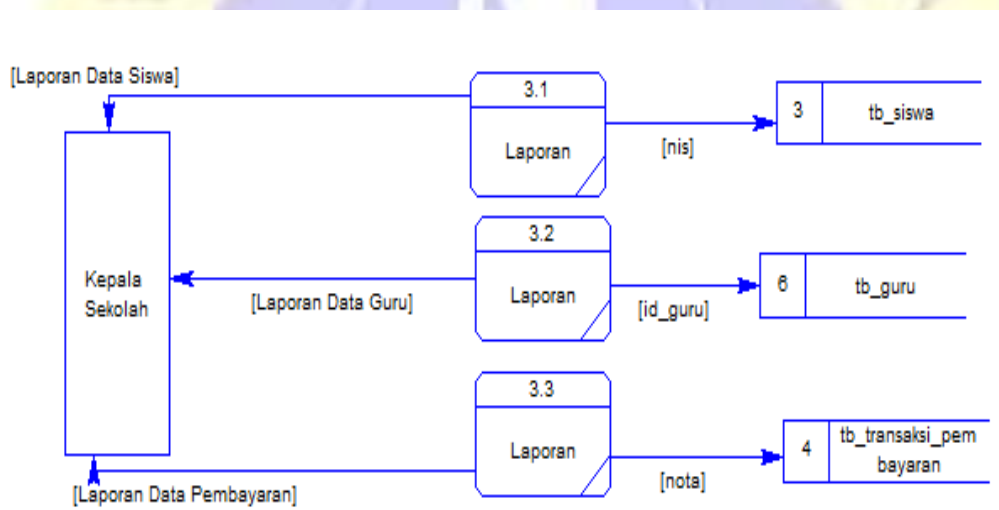
Gambar 4. 6 DFD Level 1 Proses 1

DFD Level 1 Proses 2



Gambar 4. 7 DFD Level 1 Proses 2

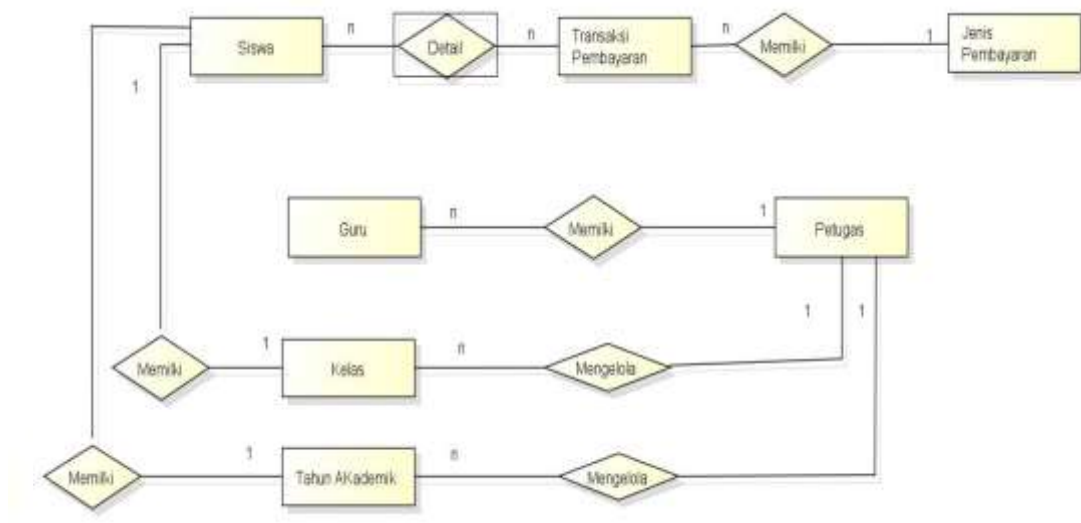
c) DFD Level 1 Proses 3



Gambar 4. 8 DFD Level 1 Proses 3

4.3.5 Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah diagram yang memperlihatkan entitas-entitas yang terlibat dalam suatu sistem serta hubungan relasi antar entitas tersebut. Berlainan dengan model objek tekanan utama pada *Entity Relationship Diagram (ERD)* adalah table-table yang mempresentasikan relasi antar entitas itu sendiri.



Gambar 4. 9 Entity Relationship Diagram (ERD)

Kamus Data :

Petugas : id_petugas, nama_petugas, email, nohp, username, password.

Siswa : id_siswa, nama, nisn, jk, tempat_lahir, tgl_lahir, alamat, nama_ayah, nama_ibu, alamat_ortu, nohp, foto, angkatan, kelas.

Guru : id_guru, nama_guru, jk, tempat_lahir, tgl_lahir, alamat, nohp, email, status, foto.

Kelas : id_kelas, nama_kelas, tingkat, kapasitas.

Jenis pembayaran : id_jenis, nama_jenis, total_pembayaran.

Pembayaran : id_pembayaran, id_siswa, id_jenis, tahun_akademik, nama_pembayaran, total_pembayaran, bayar, kembalian, tanggal.

Tahun akademk : id_tahun, nama_tahun, semester.

4.3.6 Desain Database

Desain database adalah merupakan salah satu bagian dari pembuatan aplikasi yang dapat memberikan ruang penyimpanan suatu data-data yang dikelola oleh petugas. Dan desain database berupa suatu table-table yang

memiliki nama berbeda dan fungsi yang sama. Berikut desain database sistem pembayaran TK.

a. Tabel Petugas

Pada table petugas ini memberikan ruang penyimpanan data petugas, dan table petugas yang memberikan hak akses terhadap pengguna.

Tabel 4. 1 Petugas

Tabel Petugas		
No	Nama Field	Type
1	Id_petugas	varchar(12)
2	Nama	Text
3	Email	varchar(50)
4	Nohp	varchar(12)
5	Username	Text
6	Password	Text

b. Tabel Guru

Pada table guru petugas dapat mengelola data guru dengan menggunakan fungsi pada table, sehingga data yang dikelola akan tersimpan didalam data guru yang memudahkan bagi petugas untuk mengecek data-data pada table ini.

Tabel 4. 2 Guru

Tabel Guru		
No	Nama Field	Type
1	Id_guru	varchar(12)
2	Nama	Text
3	Jk	varchar(12)
4	Tempat_lahir	Text
5	Tanggal_lahir	varchar(12)
6	Alamat	Text

7	Nohp	varchar(12)
8	Email	Text
9	Status	Text
10	Foto	Text

c. Tabel Jenis Pembayaran

Pada table jenis pembayaran petugas dapat mengelola data guru dengan menggunakan fungsi pada table, sehingga data yang dikelola akan tersimpan didalam data guru yang memudahkan bagi petugas untuk mengecek data-data pada table ini.

Tabel 4. 3 Jenis Pembayaran

Tabel Jenis Pembayaran		
No	Nama Field	Type
1	Id_jenis	varchar(12)
2	Nama_jenis	Text
3	Total_pembayaran	varchar(12)

d. Tabel Kelas

Pada table kelas petugas dapat mengelola data guru dengan menggunakan fungsi pada table, sehingga data yang dikelola akan tersimpan didalam data guru yang memudahkan bagi petugas untuk mengecek data-data pada table ini.

Tabel 4. 4 Kelas

Tabel Kelas		
No	Nama Field	Type
1	Id_kelas	varchar(20)
2	Nama_kelas	Text
3	Tingkatan	varchar(20)
4	Kapasitas	varchar(100)

e. Tabel Pembayaran

Pada table pembayaran petugas dapat mengelola data guru dengan menggunakan fungsi pada table, sehingga data yang dikelola akan tersimpan didalam data guru yang memudahkan bagi petugas untuk mengecek data-data pada table ini.

Tabel 4. 5 pembayaran

Tabel Pembayaran		
No	Nama Field	Type
1	Id_pembayaran	varchar(100)
2	Id_siswa	varchar(20)
3	Id_jenis	varchar(20)
4	Tahun_akademik	varchar(20)
5	Nama_pembayaran	varchar(50)
6	Total_pembayaran	varchar(100)
7	Bayar	varchar(100)
8	Kembalian	varchar(100)
9	Tanggal	varchar(50)

f. Tabel Siswa

Pada table siswa petugas dapat mengelola data guru dengan menggunakan fungsi pada table, sehingga data yang dikelola akan tersimpan didalam data guru yang memudahkan bagi petugas untuk mengecek data-data pada table ini.

Tabel 4. 6 Siswa

Tabel Siswa		
No	Nama Field	Type
1	Id_siswa	varchar(12)
2	Nama	Text
3	Nisn	varchar(20)
4	Jk	varchar(50)
5	Tempat_lahir	Text
6	Tanggal_lahir	varchar(12)
7	Alamat	Text
8	Nama_ayah	Text
9	Nama_ibu	Text
10	Nama_ortu	Text
11	Nohp	varchar(12)
12	Foto	Text
13	Angkatan	varchar(12)
14	Kelas	varchar(12)

g. Tabel Tahun Akademik

Pada table tahun akademik petugas dapat mengelola data guru dengan menggunakan fungsi pada table, sehingga data yang dikelola akan tersimpan didalam data guru yang memudahkan bagi petugas untuk mengecek data-data pada table ini.

Tabel 4. 7 Tahun akademik

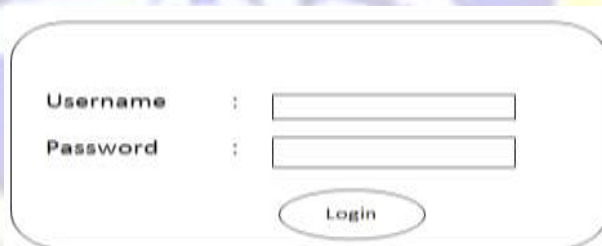
Tabel Kelas		
No	Nama Field	Type
1	id_tahun	varchar(12)
2	Nama_tahun	Text
3	Semester	varchar(25)

4.3.7 Desain Input Dan Output

Desain input dan output adalah suatu desain implementasi output terhadap membangun suatu sistem aplikasi sehingga dalam sistem akan terlihat jelas bagaimana proses dalam setiap input data pada sistem. Berikut desain input dan output pada sistem aplikasi pembayaran TK insan terpadu.

1) Input login

Dalam sistem input login ini petugas dapat melakukan login untuk masuk kedalam suatu sistem aplikasi yang telah memiliki hak akses terhadap aplikasi pembayaran TK.



The image shows a login form with a rounded rectangular border. It contains two input fields: one for 'Username' and one for 'Password', each preceded by a colon. Below these fields is an oval-shaped button labeled 'Login'.

Gambar 4. 10 Login

2) Input guru

Pada input guru petugas dapat melakukan pendataan guru dengan mengisi inputan yang sudah ada pada sistem input, sehingga data-data yang sudah diproses oleh petugas dapat dilihat pada table.

<u>Id guru</u>	<input type="text"/>
<u>Nama</u>	<input type="text"/>
<u>Jk</u>	<input type="text"/>
<u>Tempat lahir</u>	<input type="text"/>
<u>Tanggal lahir</u>	<input type="text"/>
<u>Alamat</u>	<input type="text"/>
<u>Nohp</u>	<input type="text"/>
<u>Email</u>	<input type="text"/>
<u>Status</u>	<input type="text"/>
<u>foto</u>	<input type="text"/>

Gambar 4. 11 Guru

3) Input Jenis Pembayaran

Pada input jenis pembayaran petugas dapat melakukan pendataan guru dengan mengisi inputan yang sudah ada pada sistem input, sehingga data-data yang sudah diproses oleh petugas dapat dilihat pada table.

<u>id jenis</u>	<input type="text"/>
<u>nama jenis</u>	<input type="text"/>
<u>total pembayaran</u>	<input type="text"/>

Gambar 4. 12 Jenis Pembayaran

4) Input Kelas

Pada input kelas petugas dapat melakukan pendataan guru dengan mengisi inputan yang sudah ada pada sistem input, sehingga data-data yang sudah diproses oleh petugas dapat dilihat pada table.

id kelas

nama kelas

tingkat

kapasitas

Simpan

Gambar 4. 13 Kelas

5) Input Pembayaran

Pada input pembayaran petugas dapat melakukan pendataan guru dengan mengisi inputan yang sudah ada pada sistem input, sehingga data-data yang sudah diproses oleh petugas dapat dilihat pada table.

id pembayaran

id siswa

id jenis

tahun akademik

nama pembayaran

total pembayaran

bayar

kembalian

tanggal

Simpan

Gambar 4. 14 Pembayaran

6) Input siswa

Pada input siswa petugas dapat melakukan pendataan guru dengan mengisi inputan yang sudah ada pada sistem input, sehingga data-data yang sudah diproses oleh petugas dapat dilihat pada table.

id siswa

nama

niso

jk

tempat lahir

tanggal lahir

alamat

nama_syah

nama ibu

alamat ortu

nohp

foto

angkatan

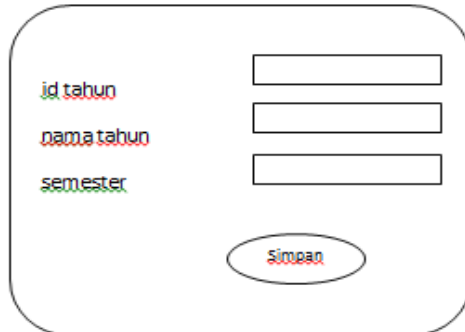
kelas

Simpan

Gambar 4. 15 siswa

7) Input tahun akademik

Pada input tahun akademik petugas dapat melakukan pendataan guru dengan mengisi inputan yang sudah ada pada sistem input, sehingga data-data yang sudah diproses oleh petugas dapat dilihat pada table.



The image shows a form with three input fields and a submit button. The labels are 'id tahun', 'nama tahun', and 'semester'. The submit button is labeled 'Simpan'.

Gambar 4. 16 tahun akademik

4.3.8 Implementasi

Implementasi sistem adalah yang menggambarkan sistem aplikasi yang sudah berjalan sehingga dalam implementasi ini sangat jelas tentang sistem aplikasi pembayaran yang sudah dibangun di TK insan terpadu. Berikut gambaran dari sistem aplikasi pembayaran TK.

1. Tampilan Form Login Petugas

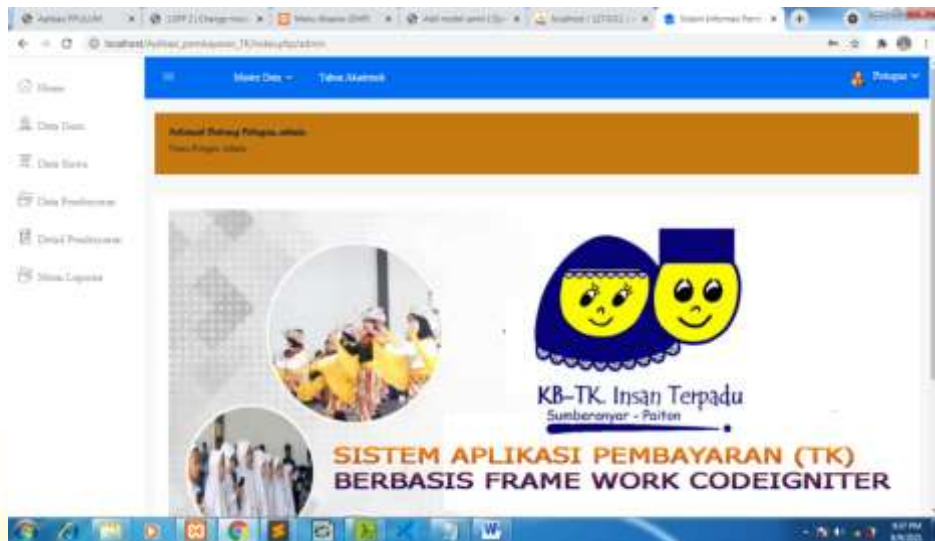
Pada tampilan form login petugas, petugas yang sudah memiliki hak akses terhadap sistem maka petugas dapat memasukkan username dan password dengan benar sehingga petugas dapat masuk kedalam sistem aplikasi menu utama.



Gambar 4. 17 Form Login

2. Tampilan Halaman Menu Utama

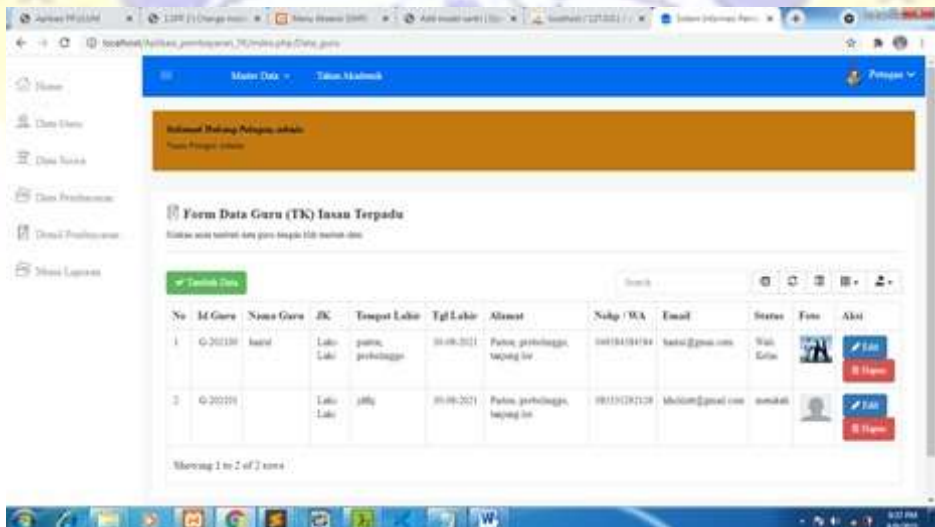
Pada tampilan halaman menu utama ini dimana petugas yang sudah berhasil melakukan login maka menu utama yang akan muncul disaat login berhasil, dan sistem menu utama ini memberikan beberapa sub menu yang dapat dikelola oleh petugas dalam pembayaran TK.



Gambar 4. 18 Menu Utama

3. Tampilan Form Guru

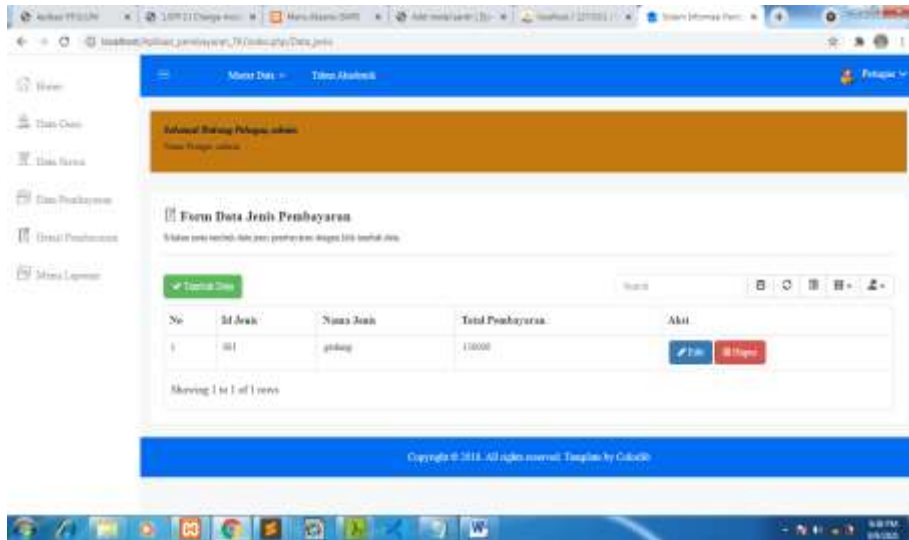
Dalam tampilan form guru memberikan suatu gambaran yang memiliki banyak data yang telah diinputkan oleh petugas sehingga data tersebut dapat dilihat pada tampilan ini,



Gambar 4. 19 Form Guru

4. Tampilan Form Jenis Pembayaran

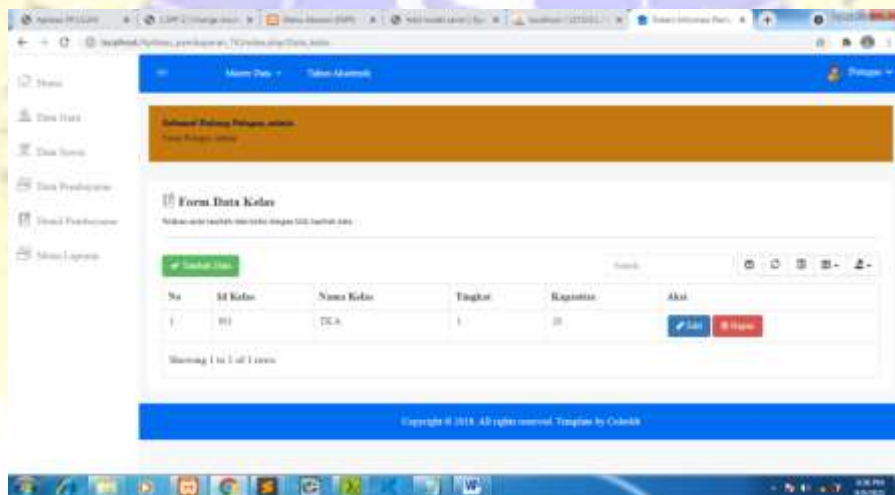
Dalam tampilan form jenis pembayaran memberikan suatu gambaran yang memiliki banyak data yang telah diinputkan oleh petugas sehingga data tersebut dapat dilihat pada tampilan ini,



Gambar 4. 20 Form Jenis Pembayaran

5. Tampilan Form Kelas

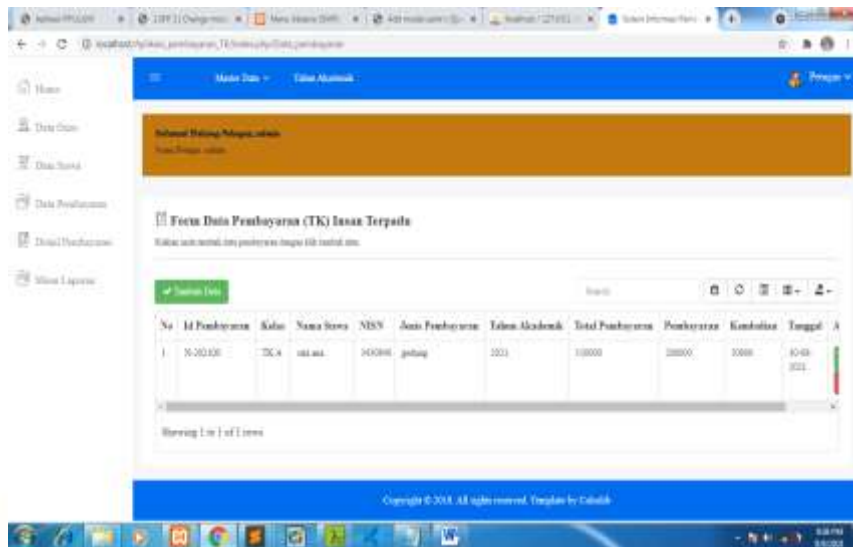
Dalam tampilan form kelas memberikan suatu gambaran yang memiliki banyak data yang telah diinputkan oleh petugas sehingga data tersebut dapat dilihat pada tampilan ini,



Gambar 4. 21 Form Kelas

6. Tampilan Form Pembayaran

Dalam tampilan form pembayaran memberikan suatu gambaran yang memiliki banyak data yang telah diinputkan oleh petugas sehingga data tersebut dapat dilihat pada tampilan ini,

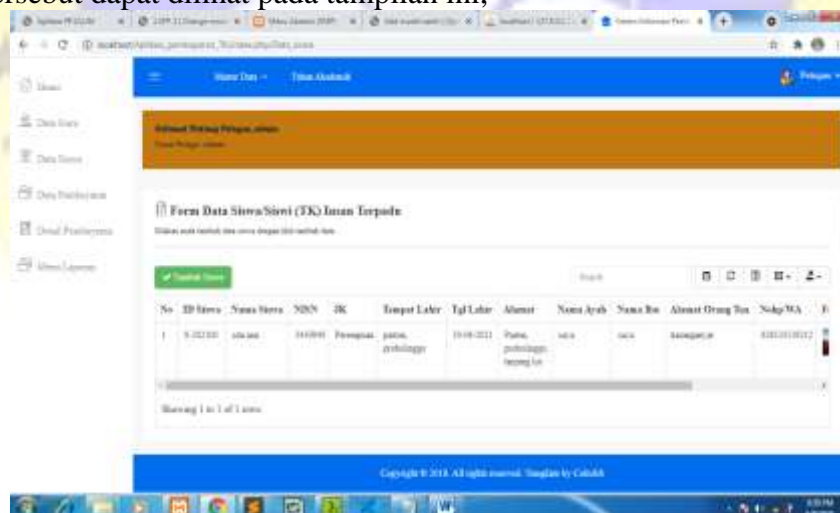


No	ID Pembayaran	Kelas	Nama Siswa	NISN	Jenis Pembayaran	Tahun Akademik	Total Pembayaran	Pembayaran	Kematangan	Tanggal
1	5-202101	TK A	isa.aa	50088	pagang	2021	10000	20000	10000	10-03-2021

Gambar 4. 22 Form Pembayaran

7. Tampilan Form Siswa

Dalam tampilan form siswa memberikan suatu gambaran yang memiliki banyak data yang telah diinputkan oleh petugas sehingga data tersebut dapat dilihat pada tampilan ini,

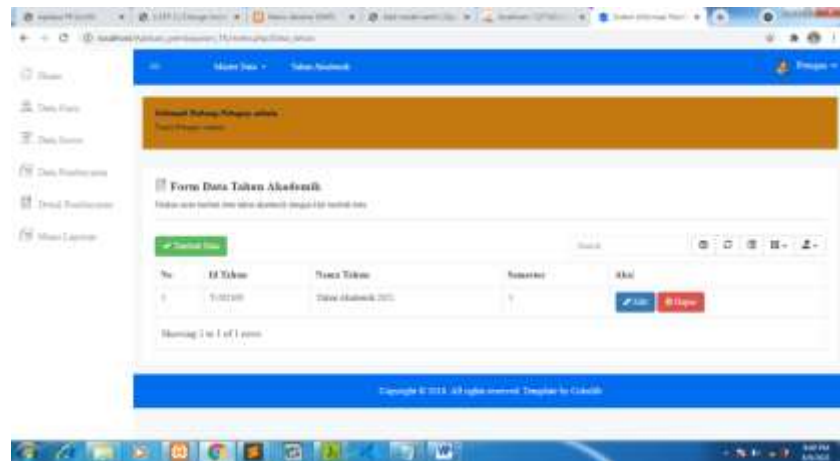


No	ID Siswa	Nama Siswa	NISN	TK	Tempat Lahir	Tgl Lahir	Alamat	Nama Ayah	Nama Ibu	Alamat Orang Tua	No/NoA
1	5-202101	isa.aa	50088	Pengasin	patan	10-03-2021	Patun, patokollong, lempang lor	isa.a	isa.a	44444444	8101010101

Gambar 4. 23 Form Siswa

8. Tampilan Form Tahun Akademik

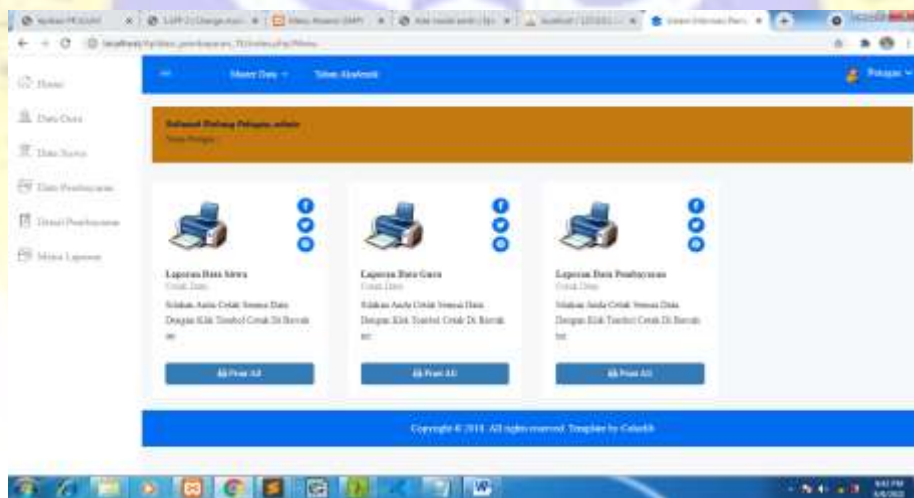
Dalam tampilan form tahun akademik memberikan suatu gambaran yang memiliki banyak data yang telah diinputkan oleh petugas sehingga data tersebut dapat dilihat pada tampilan ini,



Gambar 4. 24 Form Tahun Akademik

9. Tampilan Menu Laporan

Pada halaman menu laporan ini, petugas dapat mencetak laporan keseluruhan terhadap data-data yang sudah dikelola oleh petugas. Berikut gambaran menu laporan.



Gambar 4. 25 Form Menu Laporan

4.3 Hasil Pengujian Sistem

Pengujian sistem yang merupakan hasil dari sistem aplikasi yang telah diuji kepada TK insan terpadu sehingga dalam pengujian akan menghasilkan kesesuaian terhadap sistem yang dibangun oleh peneliti. Dengan adanya pengujian sistem ini dapat diketahui bagaimana sistem yang dibangun yang lebih jelas dan detail berikut hasil pengujian sistem aplikasi pembayaran TK insan terpadu.

Tabel 4. 8 Hasil pengujian sistem

Item Pengujian	Skenario Pengujian	Hasil Yang Di Harapkan	Sesuai	
			Ya	Tidak
Form Login	Memilih Login	Pada sistem yang dibangun terdapat username dan password yang memberikan hak akses kepada pengguna.	✓	
Tampil Menu Utama	Teampil Menu Petugas	Jika petugas berhasil login maka petugas dapat mengelola data pada menu utama seperti: <ol style="list-style-type: none"> 1. Data Guru 2. Data siswa 3. Data pembayaran 4. Detail pembayaran 5. Data kelas 6. Data jenis pembayaran 7. Data tahun akademik 8. Menu laporan 	✓	
Menu Laporan	Memilih Menu Laporan	Pada menu utama terdapat menu laporan yang dapat mencetak data keseluruhan data, berikut laporan yang diharapkan. <ol style="list-style-type: none"> 1. Laporan Data siswa 2. Laporan data guru 3. Laporan data pembayaran 	✓	

```

<?php
defined('BASEPATH') OR exit('No direct script access allowed');

class C_data extends CI_Controller {
    public function __construct() {
        parent::__construct();
        $this->load->helper('form');
        $this->load->helper('url');
        $this->load->helper('html');
        $this->load->library('form_validation');
        $this->load->library('session');
        /*Sesion Petugas*/
        $this->load->model('m_login');
        //----
        $this->load->model('m_guru');
        date_default_timezone_set("Asia/Bangkok");
    }
    public function index(){
        //Sesion Petugas
        $data['C_petugas'] = $this->m_login->tampil_data($this->
>session->userdata("username"));//
        //
        $data['Tmp_guru'] = $this->m_guru->tampil_guru()-
>result();//
        $this->load->view("Master_Data/Guru/V_data",$data);
    }
    /*Hapus Data*/
    function hapus($idguru){
        $where = array('id_guru' => $idguru);
        $this->m_guru->hapus_data($where,'tb_guru');
        redirect('Data_guru');
    }
}

```

Segmen Program 4. 1 Koding Data Guru

```

<?php
defined('BASEPATH') OR exit('No direct script access allowed');

class C_edit extends CI_Controller {
    public function __construct() {
        parent::__construct();
        $this->load->helper('form');
        $this->load->helper('url');
        $this->load->helper('html');
        $this->load->library('form_validation');
        $this->load->library('session');
        /*Sesion Petugas*/
        $this->load->model('m_login');
        //----
        $this->load->model('m_guru');
        date_default_timezone_set("Asia/Bangkok");
    }
    public function index(){
        //Sesion Petugas
        $data['C_petugas'] = $this->m_login->tampil_data($this->
>session->userdata("username"))->row();//
        //-----
        $this->load->view("Master_Data/Guru/V_edit",$data);
    }
    function Edit_petugas(){
        $this->load->view("Master_Data/Guru/V_edit",$data);
    }
    function Panggil_edit($idguru){// memanggil data kedalam
text inputan
        $where = array('id_guru' => $idguru);

```

```

        $data['Update'] = $this->m_guru-
>panggil_data($where,'tb_guru')->result();
        $this->load->view("Master_Data/Guru/V_edit",$data);
    }
    private function upload_file(){
        $config['upload_path']='./Berkas/';
        $config['allowed_types']="png|jpg|jpeg|gif";
        $config['max_size']=2048;
        // $config['max_width']=1000;
        // $config['max_height']=1000;
        $config['overwrite']=TRUE;
        $config['remove_spaces']=TRUE;

        $this->load->library('upload',$config);

        if($this->upload->do_upload('fupload')){
            return $this->upload->data('file_name');
        }
        return "default.png";
    }
    function Proses_edit(){
        $id_guru = $this->input->post('id_guru');
        $nama = $this->input->post('nama_guru');
        $jk = $this->input->post('jk');
        $tempat_lahir = $this->input->post('tempat_lahir');
        $tgl_lahir = $this->input->post('tgl_lahir');
        $alamat = $this->input->post('alamat');
        $nohp = $this->input->post('nohp');
        $email = $this->input->post('email');
        $status = $this->input->post('status');
        $foto = $this->upload_file();
        $data = array(
            'id_guru' => $id_guru,
            'nama_guru' => $nama,
            'jk' => $jk,
            'tempat_lahir' => $tempat_lahir,
            'tgl_lahir' => $tgl_lahir,
            'alamat' => $alamat,
            'nohp' => $nohp,
            'email' => $email,
            'status' => $status,
            'foto' => $foto
        );
        $where = array('id_guru' => $id_guru);
        $this->m_guru->update_data($where,$data,'tb_guru');
        /*
        echo "<script>alert('Data Berhasil Berhasil Di
        Edit...?');location='Data_petugas';</script>";*/
        redirect('Data_guru');
    }
}

```

Segmen Program 4. 2 Koding Edit Guru

```
<?php
defined('BASEPATH') OR exit('No direct script access allowed');

class C_input extends CI_Controller {
    public function __construct() {
        parent::__construct();
        $this->load->helper('form');
        $this->load->helper('url');
        $this->load->helper('html');
        $this->load->library('form_validation');
        $this->load->library('session');
        /*Sesion Petugas*/
        $this->load->model('m_login');
        //----
        $this->load->model('m_guru');
        date_default_timezone_set("Asia/Bangkok");
    }
    public function index(){
        //Sesion Petugas
        $data['C_petugas'] = $this->m_login->tampil_data($this->
>session->userdata("username")); //
        //-----
        /*Panggil Kode_otomatis di model*/
        $data['kode'] = $this->m_guru->kode_otomatis();
        /*-----*/
        $this->load->view("Master_Data/Guru/V_input",$data);
    }
    function Input_guru(){
        $this->load->view("Master_Data/Guru/V_input",$data);
    }
    private function upload_file(){
        $config['upload_path']='./Berkas/';
        $config['allowed_types']="png|jpg|jpeg|gif";
        $config['max_size']=2048;
        // $config['max_width']=1000;
        // $config['max_height']=1000;
        $config['overwrite']=TRUE;
        $config['remove_spaces']=TRUE;

        $this->load->library('upload',$config);

        if($this->upload->do_upload('fupload')){
            return $this->upload->data('file_name');
        }
        return "default.png";
    }
    function Proses_input(){
        $id_guru = $this->input->post('id_guru');
        $nama = $this->input->post('nama_guru');
        $jk = $this->input->post('jk');
        $tempat_lahir = $this->input->post('tempat_lahir');
        $tgl_lahir = $this->input->post('tgl_lahir');
        $alamat = $this->input->post('alamat');
        $nohp = $this->input->post('nohp');
        $email = $this->input->post('email');
        $status = $this->input->post('status');
        $foto = $this->upload_file();
        $data = array(
            'id_guru' => $id_guru,
            'nama_guru' => $nama,
            'jk' => $jk,
            'tempat_lahir' => $tempat_lahir,
            'tgl_lahir' => $tgl_lahir,
```

```

        'alamat' => $alamat,
        'nohp' => $nohp,
        'email' => $email,
        'status' => $status,
        'foto' => $foto
    );
    $this->m_guru->input_data($data, 'tb_guru');
/*      echo "<script>alert('Data Berhasil Berhasil
Tersimpan...?');location='index.php//Data_petugas';</script>";*/
    redirect('Data_guru');
    }
}

```

Segmen Program 4.3 Koding Input Guru

```

<?php
defined('BASEPATH') OR exit('No direct script access allowed');

class C_menu extends CI_Controller {
    public function __construct() {
        parent::__construct();
        $this->load->helper('form');
        $this->load->helper('url');
        $this->load->helper('html');
        $this->load->library('form_validation');
        $this->load->library('session');
        /*Sesion Petugas*/
        $this->load->model('m_login');
        //----
        $this->load->model('m_menu');
        date_default_timezone_set("Asia/Bangkok");
    }
    public function index(){
        //Sesion Petugas
        $data['C_petugas'] = $this->m_login->tampil_data($this->
        session->userdata("username"));//
        //
        //      $data['Tmp_kelas'] = $this->m_kelas->tampil_kelas()-
        >result();//
        $this->load->view("Master_Data/Menu/Menu");
    }
}

```

Segmen Program 4.4 Koding Menu

```

<?php
defined('BASEPATH') OR exit('No direct script access allowed');

class C_pembayaran extends CI_Controller {
    public function __construct() {
        parent::__construct();
        $this->load->helper('form');
        $this->load->helper('url');
        $this->load->helper('html');
        $this->load->library('form_validation');
        $this->load->library('session');
        /*Sesion Petugas*/
        $this->load->model('m_login');
        //----
        $this->load->model('m_menu');
        date_default_timezone_set("Asia/Bangkok");
    }
    public function index(){
        //Sesion Petugas

```

```
        $data['C_petugas'] = $this->m_login->tampil_data($this->session->userdata("username")); //  
        //  
        $data['Tmp_detail'] = $this->m_menu->tampil_pembayaran()->result(); //  
        $this->load->view("Master_Data/Menu/LP_pembayaran", $data);  
    }  
}
```

Segmen Program 4.5 Koding Pembayaran

