

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Optik merupakan sebutan lain dari toko atau perusahaan yang bergerak dalam bidang kaca mata. Kacamata digunakan sebagai alat pelindung mata dari paparan sinar matahari atau biasa juga digunakan untuk membantu mata yang mengalami gangguan penglihatan seperti *minus*, *plus* atau silinder. Selain itu kacamata juga digunakan sebagai aksesoris *fashion* yang sedang tren dan selalu berkembang dari waktu ke waktu dengan berbagai jenis, mulai dari kacamata kesehatan/terapi, kacamata pelindung dari sinar *ultraviolet*, dan kacamata fashion, anti radiasi sampai kacamata pelindung sinar biru *gadget*. Optik kacamata termasuk ke dalam golongan toko *retail* karena menjual produk secara langsung pada pembeli dengan menggunakan pelayanan jasa pada proses transaksinya untuk membantu konsumen dalam memilih barang yang akan dibeli.

Optik sebagai suatu perusahaan yang banyak dijumpai di daerah sekitar, namun belum banyak optik yang menggunakan komputer sebagai media pengelolaan berbagai macam data. Banyak para pemilik optik yang masih menerapkan cara manual dengan menyimpan data-data ke dalam buku. Hal ini menyebabkan kurang tercapainya efisiensi dan akurasi pada laporan yang dihasilkan. Sehingga seringkali pengelola optik mengalami kesulitan untuk mengetahui secara pasti kondisi barang ataupun keuangan perusahaan karena pencatatan barang masih menggunakan buku yang terpisah-pisah. Permasalahan seperti inilah yang sekarang juga dialami Gajah Optik.

Gajah Optik merupakan sebuah perusahaan di bidang Optik yang menjual berbagai model kacamata, lensa kontak, pembersih lensa dan aksesoris optik lainnya yang terletak di Jl Kampung Melayu Desa Sidomukti, Kecamatan Kraksaan Kabupaten Probolinggo. Sistem penjualan di Gajah Optik masih menggunakan sistem manual, mulai dari pencatatan laporan penjualan dan pencatatan laporan piutang sehingga dibutuhkan waktu lama dalam pencatatan laporan dan rawan terjadi kesalahan perhitungan total penjualan.

Manajemen penjualan optik kaca mata akan berjalan lebih dinamis dengan menggunakan aplikasi. Optik kaca mata mempunyai berbagai produk yang dijual. Oleh karena itu, setiap data keluar masuk barang di optik harus didata dengan baik agar mudah dicari saat dibutuhkan sewaktu-waktu.

Sistem manual memiliki keterbatasan, seperti: (a) Lamanya waktu pencatatan dari nota penjualan ke laporan penjualan dan dari nota angsuran ke laporan piutang yang disebabkan oleh banyaknya nama konsumen. (b) Terdapat resiko kesalahan perhitungan yang dapat merugikan atau menguntungkan salah satu pihak. Berdasarkan permasalahan yang ada pada Gajah Optik selama menggunakan sistem penjualan manual, perlu dibangun sistem penjualan berbasis web agar kegiatan usaha yang dilakukan berkembang lebih baik lagi.

1.2. Rumusan Masalah

Bagaimana merancang suatu aplikasi penjualan kaca mata pada GAJAH OPTIK berbasis *web*?

1.3. Tujuan

Tujuan yang hendak dicapai dalam penelitian ini adalah untuk terciptanya *aplikasi* penjualan kaca mata pada GAJAH OPTIK berbasis web.

1.4. Manfaat

- a. Bagi Peneliti
 1. Penerapan ilmu pengetahuan yang pernah diperoleh saat kuliah
 2. Pembuatan hasil karya ilmiah sebagai bukti turut berperan serta dalam pengembangan ilmu pengetahuan khususnya bidang teknologi informasi.
 3. Sebagai syarat kelulusan program studi Strata 1 Universitas Nurul Jadid (UNUJA) jurusan teknik informatika untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom)
- b. Bagi Universitas Nurul Jadid (UNUJA)
 1. Dokumentasi karya ilmiah mahasiswa dalam bentuk laporan skripsi
 2. Referensi penulisan karya ilmiah dalam bentuk laporan skripsi bagi

mahasiswa yang sedang mengambil skripsi

c. Bagi GAJAH OPTIK

1. Mempermudah sales dan administrasi
2. Meminimalisir resiko *human error*
3. Meminimalisir resiko kerugian terhadap perusahaan
4. Mempermudah pengelola optik untuk mengetahui kondisi keuangan
5. Lebih efisien dalam bekerja dan lebih menghemat waktu

1.5. Batasan Masalah

- a. Aplikasi ini tidak menghitung gaji karyawan dan modal awal .
- b. Aplikasi ini di rancang atau di buat menggunakan *framework codeigniter*.
- c. Aplikasi ini menggunakan database mysql.

