

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

CV. Beton Agung adalah sebuah tempat usaha yang bergerak dibidang penjualan bahan bangunan dan aksesoris bangunan. Usaha dagang ini menjual berbagai bahan dan aksesoris bangunan untuk membuat bangunan lebih indah dan nyaman, contoh bahan dan aksesoris misalnya gorong – gorong, lisplang, variasi cagak, dan berbagai macam pot bunga. CV. Beton Agung memulai usahanya pada agustus 2007 yang di Kelola oleh Bapak Senin/Ipul. Toko bangunan ini berlokasi di daerah Sumberanyar Dusun Krajan RT 18 / RW 006 Kecamatan Paiton Kabupaten Probolinggo.

Menurut penelitian yang saya lakukan, pengolahan data transaksi seperti pencatatan pembelian dan penjualan barang, serta pengelolaan data pelanggan masih menggunakan sistem manual yaitu menggunakan buku manual dan nota sebagai bukti valid. Toko ini proses bisnisnya masih menggunakan sistem manual yaitu dalam hal memilih barang masih harus melihat langsung ketempat yang menyebabkan masalah lain seperti dalam hal waktu sangat tidak efisien dalam penjualan ini.

Dalam hal ini pemilik juga masih belum menyadari akan keterbukaan teknologi pada masa sekarang. Tetapi seiring dengan berkembangnya usaha dagang ini terdapat beberapa masalah yang sering muncul, yaitu pertama ketika pelanggan ingin melihat barang yang ingin di beli, pelanggan harus keliling tempat produksi terlebih dahulu karena barang dagangan tempatnya terpisah. Kedua kekeliruan dalam mengolah data transaksi sehingga berpengaruh pada pembuatan laporan keuangan.

Untuk mengatasi masalah diatas peneliti membuat sebuah sistem atau aplikasi yaitu aplikasi *E-commerce* untuk Pemesanan Bahan Bangunan Berbasis Web menggunakan *Framework CodeIgniter* pada CV. Beton Agung dengan tujuan agar lebih mempermudah proses penjualan dan pembelian.

## **1.2. Rumusan masalah**

Bagaimana cara untuk merancang dan membangun sebuah sistem informasi penjualan barang dan bahan yang dijual oleh CV. Beton Agung secara online berbasis website?

## **1.3. Tujuan**

Dalam proses perancangan sistem informasi ini, maka tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan aplikasi penjualan barang dan bahan bangunan menggunakan framework CodeIgniter di CV. Beton untuk mempermudah pelanggan dalam proses pembeliannya.

## **1.4. Manfaat**

Manfaat yang didapat dari penelitian ini antara lain:

1. Membantu pembeli untuk mendapatkan informasi produk berupa data yang terdapat di CV Beton Agung secara online.
2. Pembeli dapat memesan barang sesuai dengan persediaan dan kemauan.
3. Waktu yang lebih efektif untuk memilih produk.

## **1.5. Batasan Masalah**

Mengingat banyaknya permasalahan dipenelitian ini jadi peneliti menyimpulkan batasan masalah khususnya dalam proses penjualannya yaitu:

1. Aplikasi ini hanya digunakan untuk 2 user adalah pemilik toko(admin) dan pembeli(owner)
2. Sistem ini hanya digunakan untuk penjualan dan pembelian.