

Daftar Pustaka

- Fansury, A. H., Rahman, A. M., & Baso, J. (2021). *Developing Mobile English Application As Teaching Media: Pengembangan Aplikasi Bahasa Inggris Sebagai Media Pembelajaran*. Sleman: Deepublish.
- Habil, M. I., & Bunyamin. (2015). Pengembangan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan di Sudirman Futsal. *Jurnal Algoritma*, 432-441.
- Haerani, R., & Hendriyati, P. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Sewa Lapangan Futsal Berbasis Website. *Jurnal Sistem Informasi Dan Manajemen*, 10-19.
- Huda, M. (2010). *Membuat Aplikasi Database Dengan Java, MySQL dan NetBeans*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Juniardi, Y., Iskandar, N., & Rahayu, T. (2018). Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Gedung Pada Gedung Balai Komando Kopassus Berbasis Web. *Jurnal Ilmu Komputer*, 57-64.
- Karman, J., Mulyono, H., & Martadinata, A. T. (2019). *Sistem Informasi Geografis Berbasis Android Studi Kasus Aplikasi GIS Pariwisata*. Sleman: Deeppublish.
- Kaunang, F. J., Karim, A., Simarta, J., Iskandar, A., Ardiana, P. D., Septarini, R. S., . . . Widyastuti, R. D. (2021). *Konsep Teknologi Informasi*. Yayasan Kita Menulis.
- Kurniawan, A. T. (2020). *Sistem Informasi Akuntansi Dengan Pendekatan Simulasi*. Deepublish.
- Pane, S. F., Fadillah, M. D., & Zamzam, M. (2020). *Membangun Aplikasi Peminjaman Jurnal Menggunakan Aplikasi Oracle Apex Online*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Rinaldi, M., & Rohaedi, M. S. (2020). *Buku Jago Futsal Untuk Pemula & Internasional*. Tangerang Selatan: cemerlang media publishing.
- Rukin. (2019). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Sulawesi Selatan: Yayasan Ahmar Cendekia Indonesia.
- Suprpto, U. (2021). *Pemodelan Perangkat Lunak SMK/MAK Kelas XI*. Gramedia Widiasarana Indonesia.