

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1. Kesimpulan

Dari pembahasan yang telah dipaparkan dari bab-bab sebelumnya, kemudian diuji coba dengan pengujian internal dan eksternal. Maka menghasilkan beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Telah menghasilkan sebuah Aplikasi Pemesanan Lapangan Badminton Berbasis Android yang menjadi solusi khususnya pada permasalahan yang ada di Kantor UD SAR Andulang.
2. Hasil perhitungan jumlah total persentase yaitu sebesar 88%, dari hasil uji coba yang telah dilaksanakan kepada 5 pengguna.
3. Petugas dan pengguna dapat merasakan kemudahannya dengan adanya sistem yang terintegrasi dan tersistem, sehingga mempermudah serta lebih efisien dalam pemesanan lapangan.

#### 5.2. Saran

Dari aplikasi pemesanan lapangan badminton di UD SAR Andulang yang dihasilkan masih besar kemungkinan perlu adanya saran untuk memaksimalkan sistem. Karena sistem yang dibuat merupakan sebuah aplikasi baru, oleh karena itu peneliti sarankan untuk pengembangan sistem.

- a. Penambahan fitur dalam aplikasi pemesanan lapangan.
- b. Pemeliharaan terhadap sistem yang ada demi menjaga kestabilan.