

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Septyaningsih, E., 2006, *Visualisasi Program Pembelajaran Logika Matematika Untuk Siswa SMA Menggunakan Visual Basic 6.0, Skripsi S-1, Universitas Ahmad Dahlan, Yogyakarta.*
- [2] Budi Arianto, Maimunah, Aziz Setyawan., 2015, *Pembelajaran Konversi Bilangan Decimal Berbasis Multimedia”*
- [3] Putranto, Dhimas Bagus., 2010, *Pembelajaran Logika Matematika Pada Pokok Bahasan Logika Algoritma Berbasis Multimedia, Skripsi S-1, Universitas Ahmad Dahlan, Yogyakarta..*
- [4] Mair, Zaid Romegar, 2008, *Pengembangan Media Pembelajaran English Tenses Berbasis Multimedia, Skripsi-S1, Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.*
- [5] Nasution, S, Prof. Dr. M. A., 2006, *Berbagai Pendekatan Dalam Proses Belajar Dan Mengajar, Bumi Aksara, Jakarta*
- [6] Fahri, Imam Riadi. 2013. *Media Pembelajaran Aritmatika Komputer (Studi Kasus Materi Konversi Bilangan). Jurnal Sarjana Teknik Informatika, Vol.1 No. 1, Juni 2013.*
- [7] Murtiwiyati dan Glenn Lauren. 2013. *Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Budaya Indonesia Untuk Anak Sekolah Dasar Berbasis Android. Jurnal Ilmiah KOMPUTASI, Vol.12 No.2, Desember 2013, ISSN:1412-9434.*
- [8] Tarmuji, Ali, S. T., 2009, *Diktat Kuliah Rekayasa Perangkat Lunak, Yogyakarta*
- [9] Arsyad, Azhar, 2014 *“Media Pembelajaran”, Penerbit Rajawali Pers, Jakarta, Edisi Revisi-Cet 17, 2014)”*.
- [10] Anita Sindar. RMS, ST., M. TI (2019). *SISTEM BILANGAN DIGITAL.*
- [11] Whilda Octavianty, Puput Wanarti Rusmamto (2015) dengan judul *Pengembangan Media Pembelajaran Imindmap Menggunakan Metode Min Mapping Terhadap Hasil Belajar Siswa pada Kompetensi Dasar Menerapkan Sistem Konversi Bilangan Pada Rangkaian Logika di SMKN 2 Surabaya “*