

ABSTRAK

PERMAINAN TEKA-TEKI BERBAHASA INGGRIS SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK PESERTA DIDIK TQ (Total Quality) BERBASIS ANDROID

Andita Fitrotush S, Gulpi Qorik O. P, S.Pd., M.Kom, Zainal Arifin, M.Kom
fitrianandetas20@gmail.com, gulpi.qorik@gmail.com, dje.dje.415@gmail.com

Bahasa Inggris adalah salah satu bahasa internasional, selain di pendidikan formal ada beberapa tempat khusus untuk mempelajari bahasa Inggris yang biasa disebut tempat kursus, salah satunya yaitu tempat kursus bahasa Inggris TQ (Total Quality). TQ memiliki peserta didik mulai dari tingkat SD, SMP, SMA/SMK dan bahkan peserta didik tingkat kuliah. Setiap peserta didik mendapatkan modul yang berisi materi, latihan-latihan soal, juga booklet yang berisi beberapa vocabulary, grammar dan contoh-contoh kalimat percakapan. Namun, ada kalanya belajar dengan menggunakan buku mengakibatkan peserta didik merasa jenuh dan bosan dikarenakan modul yang berisikan tulisan dan beberapa gambar hitam putih. Terlebih bahasa Inggris merupakan bahasa asing, tidak semua orang mampu mempelajarinya dengan mudah. Terutama bagi peserta didik yang kurang mampu belajar mandiri menggunakan buku. Oleh karena itu, dikembangkan permainan teka-teki berbahasa Inggris sebagai media pembelajaran untuk peserta didik agar lebih menyenangkan. Dengan memanfaatkan teknologi saat ini yang bisa digunakan sebagai media pembelajaran yaitu salah satunya smartphone berbasis Android peserta didik bisa belajar sambil bermain untuk meminimalisir rasa jenuh dan meningkatkan minat belajar peserta didik terhadap bahasa Inggris.

Kata Kunci : Permainan Teka-Teki, Media Pembelajaran, Permainan