

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, I., Astuti, D., Sumarni, R. A., & Saraswati, D. L. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Mobile Learning berbasis Android*. 3, 57–62.
- Amin, A. (2016). Pembuatan Film Animasi Cara Umrah Sesuai Software Blender skripsi Ole

Dasar. 4(1), 124–132.

R. Wahyuni, H. Fonda, & R. Perdana Irvan. (2018). *Aplikasi Media Pembelajaran Sistem Gerak Manusia Pada Pelajaran Ipa Terpadu*. 7(2), 79–88.

Rahman, A., & Ma, K. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran IPS Berbasis Website untuk Siswa Kelas VII Madrasah Tsanawiyah Negeri. *Teknologi Pendidikan*, 18(3), 169–185.

Rahman, R. A., & Tresnawati, D. (2014). *Pengembangan Game Edukasi*. 184–190.

Royhan Musthofa. (2019). *PENGEMBANGAN APLIKASI AUGMENTED REALITY DI*. 1–7.

Sadewo, A. D. B., Widasari, E. R., & Muttaqin, A. (2017). Perancangan Pengendali Rumah menggunakan Smartphone Android dengan Konektivitas Bluetooth. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 1(5), 415–425.

