

DAFTAR PUSTAKA

- Abikindo. (2010). Template Matching. 1.
- Andre, J. A. (2016). SISTEM SECURITY WEBCAM DENGAN MENGGUNAKAN MICROSOFT VISUAL. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi UNIVRAB*, 1-13.
- Arduino. (2020, Maret 11). *Arduino Uno Rev3*. Retrieved from Arduino Uno Rev3: <https://www.arduino.cc/en/main/arduinoBoardUno>
- Arifin, M., Joni, K., & Ulum, M. (2019). Penentuan Kualitas Warna Batu Blue Sapphire Dengan Image Processing Menggunakan Metode RGB To HSV . 1-8.
- Bapat, K. (2017). *Temukan Center Of A Blob (Centroid) menggunakan OpenCv (c ++ / Python)*. Retrieved from learnopencv.com: <https://www.learnopencv.com/find-center-of-blob-centroid-using-opencv-cpp-python/&prev=search&pto=aue>
- Baso, M. A., Suryo Adhi Wibowo, S. M., & Ledy Novamizanti, S. M. (2019). Peningkatan Performansi Kernal-Based Object Tracking Menggunakan Type-2 Fuzzy Logic. 1-8.
- Deni Dwi Yudhistira, M. (2020). Pengenalan Mikrokontroler Arduino UNO. 1-8.
- Fathansyah. (2015). *Buku Teks Ilmu Komputer : Basis Data*. Bandung: Informatika.
- H.M, J. (2008:700). *Analisis & Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: Andi Publisher.
- H.M., J. (2008, 797). *Analisis & Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: Andi Publisher.
- Hidayat, E. Y., & Prasetyo, T. B. (2019). Identifikasi Kualitas Fisik Tabung LPG 3 kg menggunakan Blob Detection dan Fitur Warna RGB to HSV . *JURNAL EKSPLORA INFORMATIKA* , 1-8.
- Kadir, & susanto. (2013). *Teori dan Aplikasi Pengolahan citra*.
- Karim, W. S. (2012). *Panduan Praktis Pemrograman Web*.
- Kautsar, Al, H. V., Adi, & Kusworo. (2016). Implementasi Object Tracking untuk Mendeteksi dan Menghitung Jumlah Kendaraan Secara Otomatis Menggunakan Metode kalman Filter dan Gaussian Mixture Model. 1-8.
- Michael, Tanoto, F., Wibowo, E., Lutan, F., & Dharma, A. (2019). Pengenalan Plat Kendaraan Bermotor dengan Menggunakan Metode Template Matching dan Deep Belief Network. *Matrik*, 1-8.
- Nugraha, R. D., Firdaus, & Derisma. (2016). RANCANG BANGUN MOBILE ROBOT PENGIKUT MANUSIA BERDASARKAN WARNA MENGGUNAKAN METODE TEMPLATE MATCHING BERBASIS MINI PC. 1-8.

Nurfajrina, D. S. (2016). *Aplikasi Pembayaran Bulanan Berbasis Web Dan Sms Gateway Di Smk Negeri 3 Bandung*.

Oktafianto, M. &. (2016:46). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. Yogyakarta: Andi Publisher.

Prana, D. (2015, juli 25). Retrieved from eprints.polsri.ac.id:
<http://eprints.polsri.ac.id/2775/3/2%20-%20BAB%20II.pdf>.

Satria, E. (2017). *MODUL ELEKTRONIKA DAN MEKATRONIKA MOTOR SERVO . BUKU SERIAL REVITALISASI SMK*, 1-87.

simon, A. (2018). Implementasi Metode Color Model Filtering HSV untuk Mendeteksi Bola pada Robot Sepak Bola Beroda. *Departemen Teknik Industri*, 1-57.

Sugianda, I., & Thamrin. (2019). Penerapan Sistem Deteksi Objek pada Robot KRSBI Berbasis Mini PC Raspberry PI 3. *Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan*, 1-8.

Sya'dyah, H., & Khoiriyah. (2017). Sistem Informasi Pengarsipan Surat Masuk dan Surat Keluar Menggunakan Python dan MySQL. 1-8.

Yunardi, R. T., Mardhiyah, A. W., Yahya, M. H., & Arisgraha, d. F. (2019). Desain dan Implementasi Visual Object Tracking Menggunakan Pan and Tilt Vision System . *Elkha*, 1-8.

