

DAFTAR PUSTAKA

- afista galih pradana. (2019). rancangan bangun game edukasi amudra alat musik daerah berbasis android. *teknologi humanis*, e-ISSN: 2685-5615.
- Afrianto, i., & Furqon, R. M. (2018). The Herbalist Game Edukasi Pengobatan Herbal Berbasis Android . *Jurnal Sistem Informasi Bisnis* , 141-148.
- Agustina, R., & Chandra, A. (2017). ANALISIS IMPLEMENTASI GAME EDUKASI “THE HERO DIPONEGORO” GUNA MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA DI MTS. ATTAROQIE MALANG. *Jurnal Teknologi Informasi* , 2086-2989 .
- Ahmad Tijani. (2018). *Pengembangan game edukasi ilmu tajwid berbasis android*. teknik informatika.
- hilari larasati, diti masripah. (2017). analisis dan perancangan informasi pembelian grc dengan metode waterfall. *jurnal pilar nusa mandiri*, p-issn 1978-1949.
- Tijani, A. (2018, April 7). Skripsi Pengembangan Game edukasi Pengenalan Ilmu Tajwid.
- Tony ardiyanto. (2017). Pembuatan Game 2D Petualangan Hanoman Berbasis Android. *JURNAL ILMIAH GO INFOTECH*, ISSN : 1693-590x.
- wahyuni. (2019). media pembelajaran tajwid berbasis android untuk siswa tingkat dasar. *jurnal ilmu komputer*, E-ISSN : 2579-3918.
- winda angela hamka, abdu gani. (2016). rancangan bangun game edukasi berbasis web dan android menggunakan adobe flash cs5 dan action script 3.0. *indonesia jurnal on information system*.