

DAFTAR PUSTAKA

- Ariyanti, S. N., & Setiawan, W. (2017). *ANALISIS KESULITAN SISWA SMP KELAS VIII DAL AM. 01(02)*, 390–398.
- Azzahra, F., & Arfinanti, N. (2023). *Systematic Literature Review : Media Pembelajaran Berbasis Android Untuk Memfasilitasi Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis. 4*, 180–189.
- Kusnita Yusmiarti, M. T. (2023). *Aplikasi Game Edukasi Tajwid Berbasis Android Tajwid Educational Game Application Based On Android. 0(02)*, 185–191. <https://doi.org/10.52303/jb.v5i2.126>
- Nathanufa, A., & Zailani, A. U. (2023). *Perancangan Dan Implementasi Game Edukasi “ Math in Space ” Seba gai Media Pembelajaran Operasi Hitung Bilangan Bulat Matematika Tingkat Sekolah Dasar Berbasis Android. 1(4)*, 790–800.
- Sugiyono. (2022). *Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, R&D. 297*.
- Utari, M., & Tasman, F. (2022). *Pengembangan media pembelajaran interaktif materi pola bilangan untuk kelas viii smp. 11(1)*, 113–119.
- Wahyuni, S., Anggraini, V., & Matematika, S. P. (2023). *Analisis Kesalahan Siswa Berdasarkan Kriteria Watson Materi Pola Bilangan di Kelas VIII . 3 SMPN 3 Batang Anai. 7*, 21375–21383.
- Wakhidah, R. N. F. (2023). *PENGEMBANGAN GAME EDUKASI “MATH ADVANTURE” BERBASIS ANDROID DENGAN SOFTWARE CONSTRUCT*

2 PADA MATERI POLA BILANGAN. 2020, 1–4.

Yulianti, A., & Ekohariani. (2020). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi Menggunakan Aplikasi Construct 2 Pada Mata Pelajaran Komputer Dan Jaringan Dasar. *IT-Edu : Jurnal Information Technology and Education*, 5(1), 527–533. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/it-edu/article/view/38272>

Gambar Bola. (n.d.). Google Images. Diakses pada 27 April 2024, dari <https://depositphotos.com/id/vector/cartoon-soccer-ball-81225796.html>

Gambar Bola Voli. (n.d.). Google Images. Diakses pada 27 April 2024, dari <https://www.pngwing.com/id/search?q=bola+voli>

Gambar Kupu-kupu. (n.d.). Google Images. Diakses pada 30 April 2024, dari <https://id.pngtree.com/so/kartun-hewan-kupu-kupu>

Gambar Kucing. (n.d.). Google Images. Diakses pada 29 April 2024, dari <https://images.app.goo.gl/WGtcTWiNJRM4KX1q6>

Gambar Sayap. (n.d.). Google Images. Diakses pada 20 April 2024, dari <https://images.app.goo.gl/xQMhdTQHJET1uRUu7>

Gambar Piala. (n.d.). Google Images. Diakses pada 20 Mei 2024, dari <https://images.app.goo.gl/xQMhdTQHJET1uRUu7>

Gambar Hotel. (n.d.). Google Images. Diakses pada 30 April 2024, dari <https://images.app.goo.gl/555enpeG9N3gi7yK8>

Gambar Background. (n.d.). Pinterest. Diakses pada 07 Februari 2024, dari

<https://pin.it/6KLw1MRG5>

Gambar Background. (n.d.). Pinterest. Diakses pada 07 Februari 2024, dari

<https://pin.it/2PDhlAs0A>

Gambar Background. (n.d.). Pinterest. Diakses pada 07 Februari 2024, dari

<https://pin.it/5vrps2N6O>

Gambar Background. (n.d.). Pinterest. Diakses pada 07 Februari 2024, dari

<https://pin.it/fyMzRehwP>

Gambar Background. (n.d.). Pinterest. Diakses pada 03 Februari 2024, dari

<https://pin.it/4mWcjMipo>

Gambar Background. (n.d.). Pinterest. Diakses pada 07 Februari 2024, dari

<https://pin.it/3J5if6OIG>

Gambar Tombol. (n.d.). Kenney Asset. Diakses pada 07 Februari 2024, dari

<https://www.kenney.nl/assets/generic-items>

Gambar Kartun. (n.d.). Kenney Asset. Diakses pada 07 Februari 2024, dari

<https://kenney.nl/assets/platformer-characters>

Gambar Tombol Kotak. (n.d.). Kenney Asset. Diakses pada 07 Februari 2024, dari

<https://kenney.nl/assets/fantasy-ui-borders>

Gambar Game Icons. (n.d.). Kenney Asset. Diakses pada 07 Februari 2024, dari

<https://kenney.nl/assets/game-icons>