



YAYASAN NURUL JADID PAITON
**LEMBAGA PENERBITAN, PENELITIAN, &
PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT
UNIVERSITAS NURUL JADID**
PROBOLINGGO JAWA TIMUR

PP. Nurul Jadid
Karanganyar Paiton
Probolinggo 67291
☎ 0888-3077-077
e: lp3m@unuja.ac.id
w: <https://lp3m.unuja.ac.id>

SURAT KETERANGAN

Nomor : NJ-To6/06/A-7/0462/4.2024

Lembaga Penerbitan, Penelitian, dan Pengabdian Kepada Masyarakat (LP3M) Universitas Nurul Jadid Probolinggo menerangkan bahwa artikel/karya tulis dengan identitas berikut ini:

Judul : SISTEM INFORMASI NOTIFIKASI KEGIATAN MASJID
MUJAHIDIN MENGGUNAKAN ANDROID
Penulis : SUDRIYANTO
Identitas : JATISI (Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi),
Vol.8, No.4, EISSN:2503-2933, UNIVERSITAS MULTI DATA
PALEMBANG, Des-21.
No. Pemeriksaan : 2311225884

Telah selesai dilakukan *similarity check* dengan menggunakan perangkat lunak **Turnitin** pada 04-Mar-24 dengan hasil sebagai berikut:

Tingkat kesamaan diseluruh artikel (*Similarity Index*) adalah 11% dengan publikasi yang telah diterbitkan oleh penulis pada JATISI (Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi), Vol.8 No.4 Des-21 UNIVERSITAS MULTI DATA PALEMBANG. Alamat Web Jurnal: <https://jurnal.mdp.ac.id/index.php/jatisi/article/view/1207>.

Demikian Surat Keterangan ini dibuat untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Probolinggo, 30 April 2024

Kepala LP3M,

ACHMAD FAWAID, M.A., M.A.
NIDN. 2123098702

Sistem Informasi Notifikasi Kegiatan Masjid Mujahidin Menggunakan Android

by Fakultas Teknik

Submission date: 04-Mar-2024 05:51PM (UTC+0700)

Submission ID: 2311225884

File name: 1207-Article_Text-4309-1-10-20211213_1.pdf (1.21M)

Word count: 3291

Character count: 20377

Sistem Informasi Notifikasi Kegiatan Masjid Mujahidin Menggunakan Android

Moh Ahsan Al Ma¹, Wahab Sya'roni², Sudriyanto³
^{1,2,3} Prodi Informatika Fakultas Teknik Universitas Nurul Jadid
Karanganyar Paiton Probolinggo

e-mail: ¹alexunuja22@gmail.com, ²wahab.syaroni@gmail.com, ³sudriyanto@unuja.ac.id

Abstrak

Masjid Mujahidin menjadi pusat kegiatan keagamaan Islam dan banyak agenda kegiatan yang dilakukan di Masjid. Seperti yang ada di Masjid Mujahidin, Diantaranya tahtimul Qur'an, agenda tahunan seperti santunan anak yatim, tahun baru islam dan memperingati kelahiran Nabi Muhammad SAW. serta ada pembagian jadwal imam masjid, muadzin, bilal. Dalam hal ini takmir Masjid kerepotan menangani agenda yang akan dilaksanakan dalam kegiatan mingguan, bulanan dan tahunan di masjid. Bahkan jadwal ketika di papan mading jadwalnya sudah dicantumkan dan jama'ah sudah dibagikan undangan pengumuman yang datang ke masjid penyampaian kegiatan nya masih kurang tersampaikan dengan konsisten, maka dari itu dibutuhkan system informasi notifikasi kegiatan masjid mujahidin menggunakan android. Dengan menggunakan metode waterfall yang dapat mempermudah dan mempercepat pengurus masjid dalam menginformasikan kegiatan masjid ke masyarakat dengan aplikasi notifikasi kegiatan masjid. Model waterfall menyediakan alur hidup software sekuensial atau berurutan seperti air terjun di mulai dari requirement, system and software desain, implementation and unit testing, integration and system testing, dan opration and maintenence. Hasil pengujian blackbox diperoleh sebuah kesimpulan telah sesuai bahwa semua yang di uji secara eksternal memperoleh nilai presentase sebesar 83%, hingga bisa dikatakan sangat baik dan layak sudah untuk digunakan.

Kata kunci: Masjid Mujahidin, Notifikasi, Waterfall.

Abstract

Mujahidin mosque is the center of Islamic religious activities and many activities are carried out at the mosque. As in Mujahidin mosque, including tahtimul Qur'an, annual agendas such as donations to orphans, Islamic new year and commemorating the birth of the Prophet Muhammad. and there is a schedule for the imam of the mosque, muezzin, and bilal. In this case, the mosque takmir has trouble handling the agenda that will be carried out in weekly, monthly and yearly activities at the mosque. Even the schedule when on the mading board the schedule has been included and the congregation has been distributed invitations to announcements that come to the mosque the delivery of their activities is still not conveyed consistently, therefore an information system for notification of mujahideen mosque activities is needed using Android By using the waterfall method which can make it easier and faster for mosque administrators inform mosque activities to the public with a mosque activity notification application. The waterfall model provides a sequential or sequential software life flow like a waterfall requirement, system and software desain, implementation and unit testing, integration and system testing, dan opration and maintenence. The results of the blackbox test obtained a conclusion was appropriate that all those tested externally obtained a percentage value of 83%, so that it could be said to be very good and feasible to use.

Keywords: Mujahidin Mosque, Notification, Waterfall.

1. PENDAHULUAN

Penelitian pertama dilakukan oleh (Riadh, R. 2018). Proses ini dapatkan waktu sholat dari database dan kemudian cocokkan dengan waktu saat ini jika sesuai, sebuah tampilan notifikasi akan muncul untuk memberi tahu bahwasanya sudah waktunya, pengguna dapat memilih apakah akan melakukan rute dari tujuan awal ke lokasi masjid dan metode penelitian ini menggunakan algoritma *Divide and Conquer* dan *free space path loss* [1].

Penelitian ke dua menurut (Haryanti. 2019). *Sequence diagram* sistem LAZM dapat dilihat mulai dari *user* memilih masjid. *Controller* menampilkan hasil ke data masjid dalam bentuk *maps*. Jika *user* selesai masjid terdekat sudah di tentukan mana yang akan didonasikan, *user* akan menginputkan data identitas diri atau semua data yang diperlukan. Apabila data semua sudah di isi, semua *controller* akan mengecek data apakah sudah sesuai dengan yang di inginkan. Apabila telah sesuai data maka akan disimpan ke dalam database. Setelah berhasil disimpan maka akan pemberitahuan sukses berupa notifikasi. Bila *user* mau mendonasi zakat terlebih dahulu *user* perlu *upload* gambar sebagai bukti transfer. Apabila sukses gambar akan disimpan di *database* dan menampilkan notifikasi sukses [2].

Penelitian yang ke tiga oleh (Hestiningih. 2018). registrasi dari diagram, pengguna saat mengakses aplikasi *SeCube* diminta untuk melakukan input data diri berupa nama lengkap, email dan password lalu pengguna harus menginputkan email yang valid jika register berhasil maka akan tampil notifikasi dan ke halaman login [3].

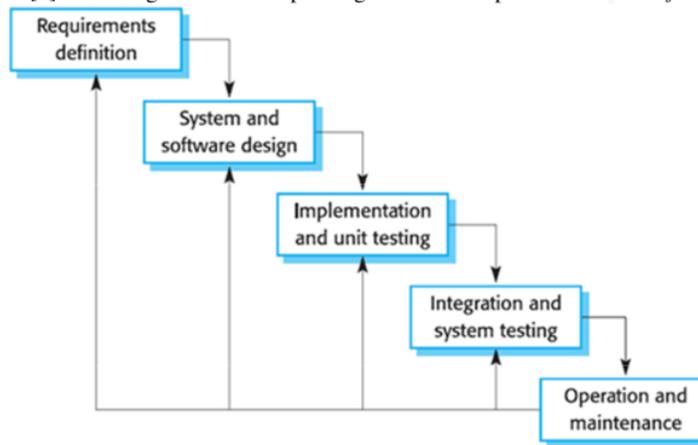
Sistem informasi adalah suatu organisasi sistem yang menjumlahkan kebutuhan peroses transaksi harian untuk menunjang fungsi manajemen operasi organisasi dan kegiatan strategis organisasi, sehingga dapat menyediakan laporan yang dibutuhkan oleh pihak luar tertentu [4]. Selain itu, masjid ini menjadi pusat kegiatan keagamaan Islam dan banyak agenda kegiatan yang dilakukan di Masjid. Seperti yang ada di Masjid Mujahidin, Diantaranya tahtimul Qur'an, agenda tahunan seperti santunan anak yatim, tahun baru islam dan memperingati kelahiran Nabi Muhammad SAW. serta ada pembagian jadwal imam masjid, muadzin, bilal. Dalam hal ini takmir Masjid kerepotan menangani agenda yang akan dilaksanakan dalam kegiatan mingguan, bulanan dan tahunan di masjid. Bahkan jadwal ketika di papan mading jadwalnya sudah dicantumkan dan jama'ah sudah dibagikan undangan pengumuman yang datang ke masjid. Meski begitu, jama'ah masih ada beberapa yang belum mengetahui kegiatan di masjid. Kegiatan masjid cukup padat dan perlu kita ketahui belum lagi sewaktu-waktu harus melakukan perubahan jadwal yang tidak dikehendaki. Hal ini dapat menyebabkan aktivitas terhambat atau bahkan berantakan.

PHP adalah sisi server berbahasa skrip yang terintegrasi gunakan HTML untuk merancang sebuah halaman WEB yang dinamis. Server di skrip sisi berarti sintaks dan perintah yang disediakan dijalankan seluruhnya, tetapi terkandung dalam dokumen HTML. Pembuatan WEB ini menggabungkan PHP itu sendiri, bahasa pemrograman dan HTML sebagai pembuat halaman WEB [5]. Android ini yang dibuat nantinya dan yang akan diintegrasikan dengan *Firebase* sehingga dapat menerima pesan singkat *push notification*, Seperti pada penelitian sebelumnya telah dibahas bahwa *push notification* merupakan layanan teknis pengingat untuk notifikasi melalui isi pesan singkat di *smartphone* android. Dengan bantuan layanan "pemberitahuan singkat"[6]. Di dalam perkembangannya pemakaian sistem informasi saat ini banyak digunakan. Dalam mengimplementasikan layanan ini, perlu dikembangkan sebuah media komunikasi digital untuk DMI Kota Semarang yang dapat menggambar masjid berbasis aplikasi mobile Android untuk meningkatkan integrasi informasi organisasi. Melalui penggunaan aplikasi mobile, kegiatan pertukaran informasi dapat dilakukan secara real time, seperti penyediaan dan pemutakhiran data [7]. Karena *software* android dengan keunggulannya yang bisa didistribusikan secara efisien menggunakan basis kode komputer cukup dengan mengunduh aplikasi notifikasi di *smartphone* aplikasi

tersebut. Untuk dapat membantu mengingatkan proses kegiatan di masjid mujahidin maka penelitian yang mengusulkan judul “Sistem Informasi Notifikasi Masjid Mujahidin Menggunakan Android” sebagai solusi untuk memudahkan mengingatkan kegiatan dan mensosialisasikan kegiatan masjid mujahidin.[8]Diagram alir sistem informasi akuntansi nirlaba ada empat bagian yang terdiri dari dengan penerimaan diantaranya yaitu bidang keagamaan, bagian pengembangan, bagian keuangan atau akuntansi dan ketua yayasan.

2. METODE PENELITIAN

Metode *waterfall* adalah *software* proses pengembangan sekuensial, kemajuannya dilihat sebagai air terjun yang mengalir ke bawah dalam perencanaan diberbagai tahapan, pemodelan, pengujian dan konstruksi. Tahapan di metode *waterfall* memiliki beberapa runtutan yang berurutan dalam proses pengembangannya: persyaratan (analisis kebutuhan), desain sistem (desain sistem), pengkodean dan *testing*, *implementasi* program dan maintenance [9]. Berikut gambar 1 merupakan gambaran tahapan metode *waterfall*:



Gambar 1. Model Waterfall [9]

2.1 Analisis Kebutuhan Perangkat

Kebutuhan perangkat untuk analisis yang dipakai dalam meliputi *hardware* dan *software* komputer. Berikut ini rincian beberapa alat yang akan digunakan di dalam analisis penelitian ini

itu :

1. Perangkat keras (*hardware*):
 - a. 1 unit laptop dengan spesifikasi : Intel(R) Core(TM) i5-2410M CPU @ 2.30 GHz 2.30 GHz, RAM 5.00 GB, 64-bit Operating System, x64 based prosesor
2. Sedangkan perangkat lunak (*software*):
 - a. Android studio
 - b. Bahasa pemograman java
 - c. Xampp
 - d. SublimeText
 - e. Google Chrome

2.2 Requirements Definition

Pada langkah ini adalah requirements kebutuhan sistem. Pengumpulan data pada tahap ini yang dapat dilakukan melalui suatu objek yang di tuju di penelitian ini, Tanya jawab atau menganalisa objek. Personil analis yang akan mengumpulkan informasi fakta sehingga pengguna bisa mendapatkan *software* yang bisa di buat di komputer yang dapat melakukan tugas data yang dibutuhkan pengguna. Tahap akan mendapat hasil suatu dokumen atau bisa dikatakan data yang berkaitan dengan sistem produksi. Dokumen ini akan menjadi acuan untuk mengubah sistem analisis ke dalam bahasa pemrograman.

2.3 System and Software Design

Persyaratan untuk menjadi desain perangkat lunak untuk mengubah design Proses yang dapat diprediksi sebelum pengkodean berfokus pada struktur data proses, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan detail proses (algoritma). Pada tahap ini akan dihasilkan dokumentasi perangkat lunak sesuai kebutuhan. Depelopper akan menggunakan dokumen ini untuk kegiatan pembuatan sistem.

2.4 Implementation and Unit Testing

Kode merupakan desain terjemahan dari komputer yang dapat dikenali dengan suatu bahasa pemrograman. Seorang depelopper itu akan mengubah transaksi yang diminta oleh pengguna. Sistem ini merupakan yang sebenarnya atau biasa di sebut juga tahap pengerjaannya. Dalam arti tertentu komputer akan mencapai potensi penuh pada tahap ini. Jika selesai pengkodean maka akan diujicobakan sistem tersebut. Tujuannya untuk mengetahui kesalahan dalam sistem dan kemudian memperbaikinya.

a. Internal Testing

Setelah tahap pengujian selesai dan aplikasi yang dibuat sudah dan sesuai dengan keinginan tahap selanjutnya adalah menerapkan aplikasi tersebut dan dilanjutkan dengan melakukan perawatan terhadap aplikasi tersebut. Berikut tabel 1 merupakan tabel pengujian Black Box:

Tabel 1. Pengujian Internal

No.	Unit Uji	Masukan/Kondisi	Hasil yang diharapkan	Kesesuaian		Ket.
				Ya	Tidak	
1	Login	Akses untuk menuju ke menu utama	- Jika sesuai username dan password sudah di isi maka program akan melanjutkan ke menu utama.			
			- Jika tidak sesuai maka program tidak akan melanjutkan ke menu utama.			
2	Menu Utama	Memilih menu mingguan kegiatan masjid	- Menampilkan data kegiatan mingguan masjid.			
		Memilih menu bulanan kegiatan masjid	- Menampilkan data kegiatan bulanan masjid.			

		Memilih menu tahunan kegiatan masjid	- Menampilkan data kegiatan tahunan masjid.			
3	Log Out	Akses untuk menutup program	- Dapat menutup program (kembali ke menu login)			

b. External Testing

Pengembangan angket pertanyaan hal ini bertujuan untuk memperoleh data variabel kualitatif dengan mengukur hasil tanggapan pengguna. Dalam isi kuesioner, pertanyaan dapat ditanyakan dalam bentuk pernyataan fakta, pernyataan dengan pendapat, pernyataan tentang pengetahuan diri. Berikut ini adalah pernyataan yang akan digunakan dalam pembangunan pertanyaan dan tahap selanjutnya.

1. Angket Pertanyaan

Pengembangan angket pertanyaan hal ini bertujuan untuk memperoleh data variabel kualitatif dengan mengukur hasil tanggapan pengguna. Dalam isi kuesioner, pertanyaan dapat ditanyakan dalam bentuk pernyataan fakta, pernyataan dengan pendapat, pernyataan tentang pengetahuan diri. Berikut ini tabel 2 angket pertanyaan merupakan pernyataan yang akan digunakan untuk perumusan masalah dan tahap selanjutnya.

Tabel 2. Angket Pertanyaan

No.	Pertanyaan	Kesimpulan			
		SB	B	TB	STB
1	Apakah menurut anda aplikasi sistem informasi notifikasi masjid ini sudah layak digunakan ?				
2	Apakah dengan sistem informasi notifikasi masjid ini dapat mempermudah dalam menginformasikan kegiatan – kegiatan masjid ?				
3	Apakah anda menyukai sistem informasi notifikasi masjid mujahidin ini ?				
4	Apakah sistem informasi notifikasi ini memiliki kecepatan transfer informasi data yang optimal ?				
5	Apakah sistem informasi ini sederhana dan mudah digunakan dalam mengoperasikan				

Adapun untuk melihat seberapa besar penilaian yang diberikan, berikut cara dan metode yang digunakan.

a) Gunakan indikator variabel untuk memberikan jawaban

Tabel 3. Nilai Skala Likert

Skor	Alternatif Jawaban
4	Sangat Benar (SB)
3	Benar (B)
2	Tidak Benar (TB)
1	Sangat Tidak Benar (STB)

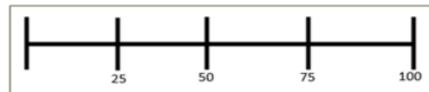
b) Skor untuk setiap instrumen

- 1) Pendapatan skor = Jumlah skor semua responden
- 2) Jumlah produktif = skor maksimal x Responden x soal
- 3) P = Penentuan skor
- 4) Sehingga diperoleh rumus:

$$P = \left(\frac{\text{pendapatan skor}}{\text{produktif}} \right) \times 100\%$$

Skala Interpretasi (Rating Scale)

Skala interpretasi dikembangkan dengan rating scale penilaian, yaitu skor ideal secara kontinum dibagi menjadi 4 bagian. Jika skor ideal dianggap 100%, dapatkan persentasenya:



Gambar 2. Skala Likert (Rating Scale)[10]

Tabel 4. Keterangan Atas Kategori dari Skor Jawaban Responden

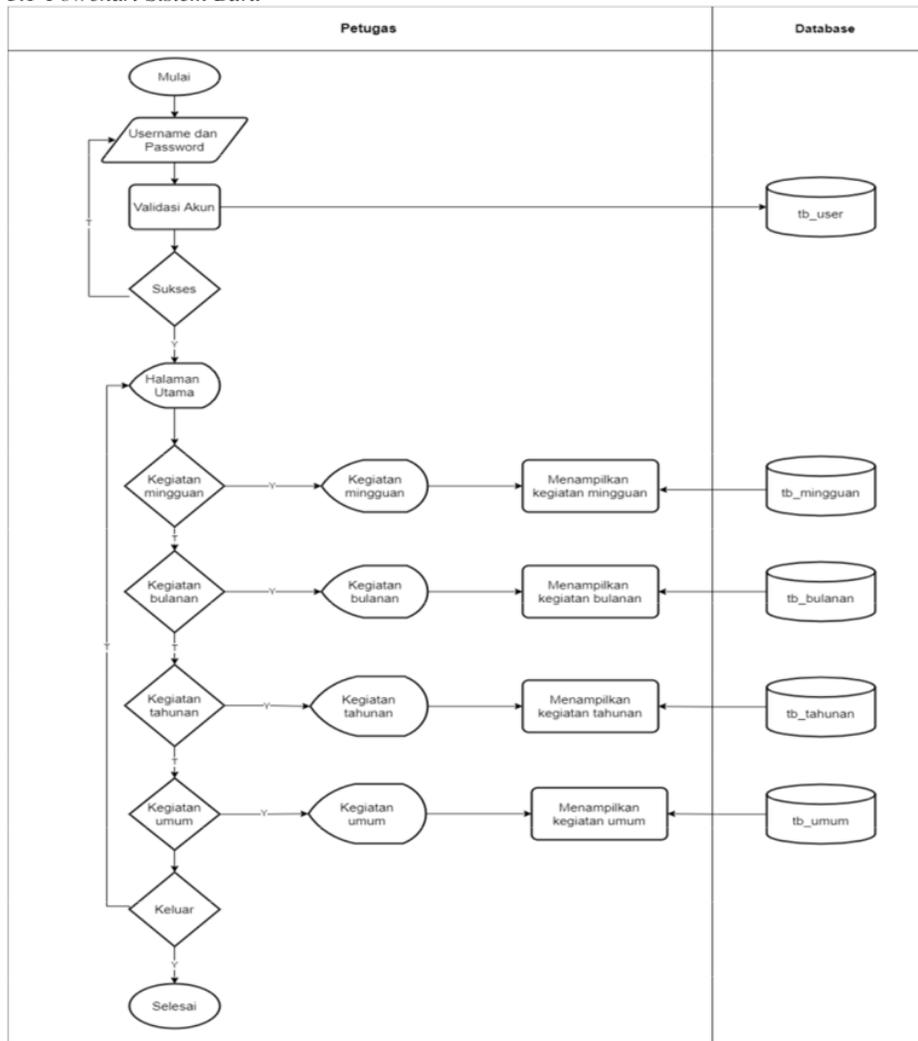
Skor Presentase	Interpretasi
25 (%)	Tidak Benar
26 – 50 (%)	Kurang Benar
51 – 75 (%)	Benar
76 – 100 (100%)	Sangat Benar

Pada tahap ini, data angket pertanyaan responden dapat mengklasifikasikan sistem informasi notifikasi yang ada di desa kertosono dan menggunakannya sebagai acuan kelayakan media informasi.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Setelah dilakukan analisis sistem, dilakukan perancangan sistem untuk mengoptimalkan aplikasi notifikasi aktivitas Masjid Mujahidin berdasarkan analisis yang dilakukan. Untuk itu, kita perlu bekerja keras merancang sistem yang terkomputerisasi. Ada beberapa perangkat dalam perancangan sistem yaitu: Alur Sistem (*Flowchart*), *Data Flow Diagram* (DFD), dan *Entity Relationship Diagram* (ERD).

3.1 Fowchart Sistem Baru



Gambar 3. Flowchart Baru

3.2 Implementasi

1. Screenshot Aplikasi
 - a) Acara Umum Masyarakat



Gambar 4. Acara Umum

b) Design History Mingguan, Bulanan dan Tahunan



Gambar 5. Design History Mingguan, Bulanan dan Tahunan

3.3 Hasil Uji

1. Pengujian Black Box

Setelah tahap pengujian selesai dan aplikasi yang dibuat telah sesuai dengan yang diharapkan maka tahap selanjutnya adalah menerapkan aplikasi tersebut. Dan dilanjutkan dengan melakukan perawatan terhadap aplikasi tersebut. Berikut tabel 5 merupakan tabel pengujian Black Box.

Tabel 5. Pengujian Blackbox

No.	Unit Uji	Masukan/ Kondisi	Hasil yang diharapkan	Kesesuaian		Ket.
				Ya	Tidak	
1	Login	Akses untuk menuju ke menu utama	- Jika username dan password sesuai maka program akan melanjutkan ke menu utama.	✓		
			- Jika tidak sesuai maka program tidak akan melanjutkan ke menu utama.	✓		
2	Menu Utama	Memilih menu mingguan kegiatan masjid	- Menampilkan data kegiatan mingguan masjid.	✓		
		Memilih menu bulanan kegiatan masjid	- Menampilkan data kegiatan bulanan masjid.	✓		
		Memilih menu tahunan kegiatan masjid	- Menampilkan data kegiatan tahunan masjid.	✓		
3	Log Out	Akses untuk menutup program	- Dapat menutup program (kembali ke menu login)	✓		

2. Pengujian Eksternal (User)

Pengembangan angket pertanyaan hal ini bertujuan untuk memperoleh data variabel kualitatif dengan mengukur hasil tanggapan pengguna. Dalam isi kuesioner, pertanyaan dapat ditanyakan dalam bentuk pernyataan fakta, pernyataan dengan pendapat, pernyataan tentang pengetahuan diri. Berikut ini tabel 6 merupakan tabel pernyataan yang akan digunakan dalam pembangunan pertanyaan dan tahap selanjutnya.

Tabel 6. Angket Pertanyaan

No.	Pertanyaan	Kesimpulan			
		SB	B	TB	STB
1	Apakah menurut anda aplikasi sistem informasi notifikasi masjid ini sudah layak digunakan ?	3	2		
2	Apakah dengan sistem informasi notifikasi masjid ini dapat mempermudah dalam menginformasikan kegiatan – kegiatan masjid ?	4	1		
3	Apakah anda menyukai sistem informasi notifikasi masjid mujahidin ini ?	2	2	1	
4	Apakah sistem informasi notifikasi ini memiliki kecepatan transfer informasi data yang optimal ?	2	1	2	
5	Apakah sistem informasi ini sederhana dan mudah digunakan dalam mengoperasikan	1	3	1	

Jumlah skor perolehan dari semua responden:

Sangat Benar (SB) = $12 \times 4 = 48$

Benar (B) = $9 \times 3 = 27$

Tidak Benar (TB) = $4 \times 2 = 8$

Sangat Tidak Benar (STB) = $0 \times 1 = 0$

Sehingga total pendapatan skor dari semua responden adalah 83.

Jumlah produktif diperoleh dari skor maksimal x responden x soal = $4 \times 5 \times 5 = 100$

2 Tabel 7. Skor Presentase

Skor Presentase	Interpretasi
25 (%)	Tidak Benar
26 – 50 (%)	Kurang Benar
51 – 75 (%)	Benar
76 – 100 (100%)	Sangat Benar

Rumus Penentuan Skor = $(\text{Skor Perolehan} / \text{Jumlah Produktif}) \times 100$ Perhitungan $(83 / 100) \times 100 = 83\%$ menggunakan metode skala likert dari hasil perhitungan mendapatkan data sebanyak 83% yang artinya Aplikasi Sistem Informasi Notifikasi Kegiatan Masjid Mujahidin Menggunakan Android. Aplikasi ini layak untuk digunakan dan sangat bagus untuk biasa menunjang penyampaian informasi kegiatan masjid.

7 4. KESIMPULAN

Setelah melakukan penelitian serta membahas hasil penelitian secara tuntas sehingga tercipta Aplikasi Notifikasi Kegiatan Masjid Mujahidin Menggunakan Android, aplikasi notifikasi ini dapat membantu dan mempermudah petugas masjid dalam menginformasikan kegiatan masjid berupa notifikasi kegiatan di *handphone* android secara cepat dan efektif. Berdasarkan hasil kuesioner yang diperoleh nilai presentasi sebesar 83%, sehingga dikatakan sangat baik dan layak untuk digunakan.

5. SARAN

Peneliti sangat berharap aplikasi notifikasi yang telah dibuat ini dapat bermanfaat untuk petugas dan masyarakat untuk menunjang proses informasi penyampaian kegiatan masjid secara cepat dan efektif. Adapun beberapa hal ini yang dapat dijadikan bahan pertimbangan bagi pengembangan sistem kedepannya:

1. Perlu adanya penambahan fitur jadwal sholat, sehingga masyarakat bisa mengetahui waktu sholat supaya tepat pada waktunya.
2. Perlunya penambahan aplikasi untuk mengetahui infaq dana masjid sehingga masyarakat bisa mengetahui dana infaq masjid secara langsung tanpa melalui pengurus masjid.

1 UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih yang tiada batas kepada pengurus Masjid Mujahidin yang telah memperbolehkan penulis melakukan objek penelitian dan uji sistem notifikasi kegiatan Masjid Mujahidin ini dan serta bapak Wahab Sya'roni, M.Kom dan bapak Sudriyanto, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah membimbing penulis sampai akhir.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Riadhi, R. 2018. *Navigasi GPS Dengan Reminder Waktu Sholat Menggunakan Algoritma A* Dengan Pertimbangan Jarak, Index Kemacetan dan Index Preferensi Masjid: Studi Kasus dari Ciledug ke Senayan. JIKA (Jurnal Informatika)*, 1(1).
- [2] Haryanti, S. C., Thohirien, A., & Huda, N. 2019. *Pembuatan Sistem Lazm (Lembaga Amil Zakat Masjid) Jakarta Berbasis Web. Jurnal Teknologi Informasi YARSI*, 6(1), 1-6.
- [3] Hestningsih, I., Triyono, L., Muspratama, B., & Rindoasih, G. 2018. *Rancang Bangun "Secube" Sistem Keamanan Penitipan Barang di Masjid Berbasis Android dan Nodemcu. Soliter*, 1, 261-270.
- [4] Triwinarni, I., Khambali, A., & Subowo, E. 2020. *Sistem Informasi Pembayaran Sewa Kios dan Loos di Pasar Karanganyar Berbasis Web dan Android. Jurnal Surya Informatika: Membangun Informasi dan Profesionalisme*, 9(1), 1-10.
- [5] Sunaria, I., Rosyadi, I., & Kusumawardhani, H. H. 2020. *Sistem Informasi Wisata Religi Islam Kabupaten Pekalongan Berbasis Android. Jurnal Surya Informatika: Membangun Informasi dan Profesionalisme*, 9(1), 11-21.
- [6] Nasution, A., & Siregar, I. K. 2020. *Monitoring Stok Barang Menggunakan Teknologi Push Notifikasi Android. Aisyah Journal of Informatics and Electrical Engineering*, 2(1), 39-44.
- [7] Rohman, M. S., Saraswati, G. W., & Sriwinarsih, N. A. 2020. *Pengembangan Media Komunikasi Digital Dewan Masjid Indonesia (DMI) Kota Semarang Melalui Pemetaan Masjid Berbasis Android Untuk Meningkatkan Integrasi Informasi Organisasi. Abdimasku: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 3(1), 36-41.

-
- [8] Firdaus, D. W., & Yulianto, H. D. 2018. *Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Entitas Nirlaba Dalam Penyajian Laporan Keuangan Berbasis Akuntabilitas Masjid*. *Jurnal Riset Akuntansi dan Keuangan*, 6(1), 25-44.
- [9] Trisianto, C. (2018, July). *Penggunaan Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Monitoring dan Evaluasi Pembangunan Pedesaan*. In *ESIT* (Vol. 12, No. 1, pp. 8-22).
- [10] Taluke, D., Lakat, R. S. M., Sembel, A., Mangrove, E., & Bahwa, M. 2019. *Analisis Preferensi Masyarakat Dalam Pengelolaan Ekosistem Mangrove Di Pesisir Pantai Kecamatan Loloda Kabupaten Halmahera Barat*. *Spasial*, 6(2), 531-540.

Sistem Informasi Notifikasi Kegiatan Masjid Mujahidin Menggunakan Android

ORIGINALITY REPORT

11%

SIMILARITY INDEX

9%

INTERNET SOURCES

5%

PUBLICATIONS

0%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	docobook.com Internet Source	2%
2	text-id.123dok.com Internet Source	2%
3	ejournal.unuja.ac.id Internet Source	1%
4	Dwi Cita Septia Candra, Lutfi Syarifullah, Muhammad Nur Faiz. "SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN UANG SEKOLAH DENGAN MODEL MVC DAN MENGGUNAKAN NOTIFIKASI SMS GATEWAY", Jurnal Sistem Informasi dan Informatika (Simika), 2021 Publication	1%
5	epub.imandiri.id Internet Source	<1%
6	www.mdpi.com Internet Source	<1%
7	Mochammad Faid, Ahmad Supri, Moh Sukron. "IMPLEMENTASI DATA MINING C4.5, LINEAR	<1%

REGRESI DAN KMEANS DENGAN
MENGUNAKAN FRAMEWORK DJANGO
PYTHON", JUSTIFY : Jurnal Sistem Informasi
Ibrahimy, 2023

Publication

8	ejournal.kresnamediapublisher.com Internet Source	<1 %
9	ejournal.poltektegal.ac.id Internet Source	<1 %
10	repository.binadarma.ac.id Internet Source	<1 %
11	Dhea Arista Putri, M. Azhar Irwansyah, Enda Esyudha Pratama. "Rancang Bangun Sistem Informasi Pengolahan Nilai Rapor Berbasis Website pada SMP Negeri 16 Pontianak", Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (JUSTIN), 2019 Publication	<1 %
12	baixarapk.gratis Internet Source	<1 %
13	Submitted to STT PLN Student Paper	<1 %
14	amaliaarticles.blogspot.com Internet Source	<1 %
15	ejournal.raharja.ac.id Internet Source	<1 %

16

eprints.uny.ac.id

Internet Source

<1 %

17

gm-computindo.blogspot.com

Internet Source

<1 %

18

journal.um-surabaya.ac.id

Internet Source

<1 %

Exclude quotes On

Exclude matches Off

Exclude bibliography On