

**SISTEM INFORMASI E - TIKET DI WISATA COTTOK INNOVATION PARK
(CIP) BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Persyaratan Menyelesaikan Studi Strata Satu (S-1) dan
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)



OLEH :

MOH. ERFAN MUJAHID SIDDIQ
NIM : 2021400322

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS NURUL JADID
PAITON PROBOLINGGO
2021**

**SISTEM INFORMASI E - TIKET DI WISATA COTTOK INNOVATION PARK
(CIP) BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

DIAJUKAN KEPADA UNIVERSITAS NURUL JADID
PAITON PROBOLINGGO UNTUK MENYELESAIKAN
SALAH SATU PERSYARATAN DALAM MENYELESAIKAN
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

OLEH :

MOH. ERFAN MUJAHID SIDDIQ

NIM : 2021400322

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS NURUL JADID
PAITON PROBOLINGGO
2021**

PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI

Kepada Yth. :

Bapak Dekan Fakultas Teknik

Universitas Nurul Jadid

di-

Tempat

Asslamu'alaikum War. Wab.

Setelah dikoreksi dan diadakan perbaikan dan penyempurnaan seperlunya, maka kami berpendapat bahwa skripsi :

N a m a : MOH. ERFAN MUJAHID SIDDIQ

NIM : 2021400322

Fak/Program Studi : Teknik Informatika

Judul : SISEM INFORMASI E-TIKET DI WISATA COTTOK
INNOVATION PARK (CIP) BERBASIS ANDROID

Telah memenuhi syarat untuk diajukan dalam Sidang Skripsi Fakultas Teknik Universitas Nurul Jadid Paiton Probolinggo. Untuk itu kami mengharap agar segera dimunaqasyahkan.

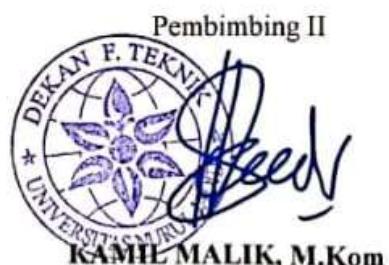
Demikian, atas perhatiannya disampaikan terima kasih.

Wasslamu'alaikum War. Wab.

Paiton, 22 Agustus 2021

Pembimbing I,


FUADZ HASYIM, M.Kom

Pembimbing II

DEKAN F. TEKNIK
UNIVERSITAS NURUL JADID
KAMIL MALIK, M.Kom

PENGESAHAN TIM PENGUJI SKRIPSI

Skripsi oleh **MOH. ERFAN MUJAHID SIDDIQ** ini telah dipertahankan di depan Tim Penguji Skripsi Fakultas Teknik Universitas Nurul Jadid Paiton Probolinggo, pada :

Hari : Minggu Tanggal :

22 Agustus 2021

Mengesahkan :

Dekan,



KAMIL MALIK, M.Kom

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : FUADZ HASYIM, M.Kom

NIDN : 0710038902

2. Penguji 1 : FATHUR RIZAL, M.Kom

NIDN : 0728089301

3. Penguji 2 : AHMAD HUDAWI AS, S.Ag, M.Kom

NIDN : 0722027002

ABSTRAK

Penggunaan teknologi dan informasi pada saat ini sudah sangat melekat di berbagai bidang, perkembangan ini tak luput dari adanya keinginan dan kebutuhan untuk melakukan aktivitas agar lebih efektif dan efisien. Pada saat ini wisata Cottok Innovation Park (CIP) yang di kelolah oleh BUMDes Curah Cottok tergolong kedalam usaha menengah kebawah. Tempat wisata ini menikmati suasana alam hijau dengan melihat hewan terutamanya kuda. Namun untuk pelayanan reservasi tiket masuk, tiket wahana kolam renang, Tiket Atv,tiket riding lessos dan paket rombongan pada saat ini masih menggunakan pelayanan secara manual. Bagi penjaga tiket membutuhkan waktu lama dalam melayani pengunjung untuk pembelian tiket dan pembookingan untuk paket rombongan dalam hal pembayaran.

Maka dapat kami simpulkan dari latarbelakang yaitu bagaimana membangun sebuah system informasi E-Tiket di wisata Cottok Innovation Park (CIP) berbasis android dengan menggunakan metode waterfall.

Sistem Informasi E-Tiket ini di buat berdasarkan permintaan Kepala DEsa Curah Cottok, untuk mempermudah pengelolaan administrasi serta untuk mempermudah pembuatan laporan pendapatan di wisata cottok Innovation Park (CIP).

Kata Kunci : Sistem Informasi E-Tiket, *MySQL*, *Visual Studio*, *Android Studio*, *Kotlin*

PERNYATAAN KEASLIAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Skripsi saya yang berjudul "Sistem Informasi E-Tiket Berbasis Android Di Wisata Cottok Innovation Park (CIP)" tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar di satu perguruan tinggi lain, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka, apabila dikemudian hari ditemukan hasil karya ilmiah yang sama dengan penelitian sebelumnya, maka saya siap menanggung resiko atau sanksi yang dijatuhkan kepada saya.



Paiton, 21 Agustus 2021

Moh Erfan Mujahid Siddiq

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, pujisyukur penulis oanjatkan Segala puji syukur kami haturkan ke hadirat Ilahi Robbi atas segala Rahmat dan Inayah-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir dengan judul “Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Toko Aneka Plastik di Tempursari Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel”, dapat terselsaikan walaupun faktanya harus menghadapi dan mengalami berbagai macam hambatan serta rintangan dalam merampungkan penulisan Skripsi ini.

Atas terselesaikannya Skripsi ini, dengan mengucapkan HAMDALAH dan rasa Ta'dzim serta kerendahan hati, maka ungkapan rasa terimakasih yang mendalam kepada semua pihak yang telah berjasa dalam menyelesaikan Skripsi ini, baik moral maupun spiritual, khususnya kepada:

1. KH. Moh Zuhri Zaini, B.A sebagai Pengasuh Pondok Pesantren Nurul Jadid.
2. Bapak KH. Abd. Hamid Wahid, M.Ag. selaku Kepala Pondok Pesantren dan Rektor Universitas Nurul Jadid Paiton Probolinggo.
3. KHR. Ach. Azaim Ibrahimy, S.Sy, M.HI selaku Pengasuh Pondok Pesantren Salafiyah Syafi'iyah Sukorejo Situbondo.
4. Bapak Kamil Malik, M.Kom selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Nurul Jadid Paiton Probolinggi.
5. Bapak KH. Abdul Hamid Wahid, M.Ag Rektor Fakultas Teknik Universitas Nurul Jadid Paiton Probolinggo
6. Bapak Fathur Rizal, S.Kom, M.Kom Dan Bapak Ahmad Homaidi, M.Kom selaku pembimbing 1 dan 2 yg telah banyak memberikan saran dan masukan dalam meyempurnakan Skripsi ini. Terimakasih atas bimbingan dan motivasinya.
7. Orang tua yang telah memberikan kasih sayang, perhatian, dan yang telah memberikan dorongan dalam do'a, dukungan sehingga Laporan Skripsi ini dapat di selesaikan dengan baik.
8. Sahabat-sahabat seperjuanganku Teknik Informatika Angkatan 2021 yang selalu memberikan saya semangat.

Demikian penulisan laporan ini, penulis menyadari penulisan Laporan Skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis sangat berharap kritikan dan saran dari berbagai pihak demi perbaikan-perbaikan ke depan.

Paiton, 22 Agustus 2021

Penyusun

Moh Erfan Mujahid Siddiq

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
PERNYATAAN KEASLIAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	1
1.3. Tujuan Penelitian	2
1.4. Manfaat Penelitian	2
1.5. Batasan Masalah	2
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	3
2.1 Penelitian Relevan.....	3
2.2 Landasan Teori.....	4
2.2.1 Sistem Informasi.....	5
2.2.2 E-Tiket.....	5
2.2.3 Android	5
2.2.4 Desain Sistem	5
2.2.5 Laravel.....	9
2.2.6 XAMPP	9
2.2.7 Database	9
2.2.8 MYSQL.....	9
2.2.9 Model Waterfall	10
BAB III METODE PENELITIAN	12
3.1 Kerangka Penelitian	12
3.1.1 Pengumpulan Data	12
3.2 Model Pengembangan	13
3.2.1 Analisis	13
3.2.2 Design	14
3.2.3 Pengkodean	15
3.2.4 Pengujian	15

3.2.5 Pemeliharaan.....	19
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	20
4.1 Hasil Pengumpulan Data.....	20
4.1.1 Observasi.....	20
4.1.2 Wawancara.....	21
4.2 Hasil Analisis dan Desain	22
4.2.1 Analisis Sistem Lama	22
4.2.2 Analisis Sistem Baru.....	23
4.3 Desain Sistem.....	23
4.3.1 Alur Sistem	23
4.3.2 Data Flow Diagram.....	25
4.3.3 Desain Data Base	29
4.3.4 Desain Interface	32
4.3.5 Implementasi.....	36
4.3.6 Pengujian Internal	39
BAB V PENUTUP	43
5.1 Kesimpulan.....	43
5.2 Saran.....	43

DAFTAR TABEL

Halaman

2.1. Simbol-simbol Flowchart	6
2.2. Simbol-simbol Data Flow Diagram.....	8
3.1. Kegiatan Observasi	13
3.2. Pengujian Internal	16
3.3. Black box pengujian umum (Kusioner testing) untuk Operator.....	18
4.1. Sarana dan Prasarana wisata cip	20
4.2. Aliran data masuk dan keluar	27
4.3. Tabel Database User	30
4.4. Tabel bank.....	30
4.5. Tabel Sarana dan Prasarana	31
4.6. Tabel Tiket.....	31
4.7. Tabel Wahana	32
4.8. Tabel Transaksi.....	32
4.9. Tabel Pengujian Internal	39
4.10. Pengujian Eksternal	40
4.11. Perhitungan Skala Kusioner.....	41
4.12. Nilai Interval	42

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
2.1. Model Waterfal.....	10
3.1 Kerangka Penelitian.....	12
4.1 Flowchart Sistem yang sedang Berjalan	24
4.2 Flowchart Sistem yang akan dibuat.....	25
4.3 Context Diagram Aplikasi Sistem Informasi E-Tiket	26
4.4 Data Flow Diagram	26
4.5 Conceptual Data Model.....	28
4.6 Physical Data Model	29
4.7 Desain Login	33
4.8 Desain Desain Pilihan Scan Barcode Wahana	34
4.9 Desain Form Scan Barcode	35
4.10 Tampilan Form Login	36
4.11 Halaman Pilihan Scan Barcode Wahana	37
4.12 Tampilan Scan Barcode.....	38