

## DAFTAR PUSTAKA

- Arsyadi, A. (20017). Media Video.
- Borman, R. I., Priyopradono, B., & Syah, A. R. (2017). Klasifikasi Objek Kode Tangan pada Pengenalan Isyarat Alphabet Bahasa Isyarat Indonesia (BISINDO). SNIA, 1–4. <https://doi.org/10.31227/osf.io/c7v2z>
- Habibie, I. (2018). Identifikasi Judul Berita Clickbait Berbahasa Indonesia dengan Algoritma Long Short Term Memory (LSTM) Recurrent Neural Network. *Repositori Institusi Universitas Sumatra Utara*, 8–9. <https://repositori.usu.ac.id/handle/123456789/8874>
- Nuryazid. (2016). Pengembangan Aplikasi Kamus Bahasa Isyarat Indonesia ( Bisindo ) Dengan Mengintegrasikan Cloud Video. *Jurusan Teknik Elektro Universitas Negeri Semarang*, 4(1), 2.
- Rafika Puspa Wardana. (2020). *PENERAPAN MODEL GATED RECURRENT UNIT UNTUK PERAMALAN JUMLAH PENUMPANG KERETA API DI PT.KAI*. 7–8.
- Riska, E. F. (2020). Pengenalan Abjad pada Video Bahasa Isyarat Indonesia (BISINDO) menggunakan Metode Ekstraksi Warna dan Deep Learning dengan Penghapusan Wajah”. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 5–6. <http://www.elsevier.com/locate/scp>
- Zahro, R. (2019). *Pengenalan Isyarat Tangan beupa Angka pada Video Percakapan Bahasa Isyarat Indonesia menggunakan Metode Ekstraksi Warna Kulit dan Deep Learning*”. 14.
- Putra, D. (20018). Pengolahan Citra. 5.
- saputra, R. A. (2020). Prediksi Permintaan Kargo pada Cargo Service Center Tangerang City Menggunakan Metode Gated Recurrent Unit.
- (Salahenejad, 2018)
- Zaman, L. (2019). Analisis Kinerja LSTM dan GRU sebagai Model Generatif untuk Tari Remo.