

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayahNya kepada penulis sehingga Tugas Akhir ini bisa terselesaikan. Shalawat dan salam semoga tetap tercurahkan pada Baginda Rasul Nabi Muhammad SAW sebagai pembawa rahmat bagi seluruh umat manusia dan alam semesta. Dalam pengantar ini penulis mengucapkan terima kasih yang tak terhingga kepada semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini, berkat dukungan dan bantuan dari berbagai pihak yang telah memberikan ide, saran, bimbingan serta motivasi. Sepatutnya ucapan terima kasih penulis kepada:

1. Bapak M. Fadhilur Rahman, M.Kom selaku pembimbing dalam penulisan Tugas Akhir ini, terima kasih banyak atas bimbingan dan masukannya.
2. Bapak Fathorazi Nur Fajri, M.Kom selaku pembimbing dalam penulisan Tugas Akhir ini, terima kasih banyak atas bimbingan dan masukannya.
3. Ustadz Rosi selaku yang membimbing kami dalam penyusunan skripsi ini.
4. KH Zuhri Zaini, BA, dan seluruh keluarga besar pengasuh Pondok Pesantren Nurul Jadid paiton probolinggo.
5. Ayah dan Ibu Tercinta yang tiada hentinya memberikan Do'a dan dukungan kepada penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.
6. Teman-teman yang banyak memberikan bantuan selama penelitian.
7. Seluruh dosen Universitas Nurul Jadid fakultas Teknik Informatika yang telah banyak memberikan ilmunya kepada penulis dan tak lupa kepada segenap teman-teman, baik teman-teman seangkatan maupun sahabat-sahabatku.

Dan dengan segala kerendahan hati, penyusun menyadari bahwa kesempurnaan dalam penyusunan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna mengingat keterbatasan pengetahuan dan kemampuan yang dimiliki penyusun. Oleh karena itu, kritik serta saran yang sifatnya membangun sangat penyusun harapkan sebagai acuan dalam melangkah selanjutnya. Harapan penulis semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan pihak-pihak yang membutuhkan. Dan semoga Allah SWT memberikan berkah kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini serta meridhoinya.

Paiton, Agustus 2021

Penyusun,

Ahmad Mi'raj Sirajuddin



DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
MEDIA PEMBELAJARAN KITAB TSAMRATUL YANI'AH DALAM MENINGKATKAN PEMAHAMAN DAN PENGUASAAN TAUHID DENGAN DALIL-DALIL AL-QURAN DAN HADIST BERBASIS ANDROID.....	ii
PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI	Error! Bookmark not defined.
PENGESAHAN TIM PENGUJI SKRIPSI	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN.....	Error! Bookmark not defined.
ORISINALITAS SKRIPSI	Error! Bookmark not defined.
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	3
1.4 Manfaat.....	3
1.5 Batasan Masalah	3
BAB II.....	5
2.1 Penelitian Relevan.....	5
2.2 Landasan Teori	6
2.2.1 Media Pembelajaran.....	6
2.2.2 Aplikasi / Program	6
2.2.3 Tauhid	7
2.2.4 Android	7
2.2.5 Al-Quran.....	7
2.2.6 Hadits	8
2.2.7 Use Case Diagram.....	8
2.2.8 Activity Diagram.....	8
2.2.9 Sequence Diagram	8
2.2.10 Prototype	8

2.2.11	Diagram alir (Flowchart)	9
BAB III	11
3.1	Kerangka Penelitian	11
3.1.1	Menentukan Topik.....	12
3.1.2	Menentukan Masalah Dan Rumusan Masalah	12
3.1.3	Menentukan Tujuan Penelitian	12
3.1.4	Menentukan Batasan Masalah	12
3.2	Metodologi penelitian	12
3.2.1	Pengumpulan kebutuhan	13
3.2.2	Membangun prototyping.....	13
3.2.3	Evaluasi prototyping.....	13
3.2.4	Mengkodekan sistem.....	14
3.2.5	Menguji sistem.....	14
3.2.6	Evaluasi sistem	14
3.2.7	Penggunaan sistem.....	14
BAB IV	15
4.1	Hasil.....	15
4.1.1	Analisis	15
4.1.2	Desain	15
4.1.3	Desain Antarmuka (Interface).....	24
4.1.4	Implementasi Program.....	28
4.1.5	Pengujian	35
BAB V	41
5.1	Kesimpulan.....	41
5.2	Saran	41
DAFTAR PUSTAKA	42
LAMPIRAN-LAMPIRAN	43
Lampiran 1.	Observasi	44
Lampiran 2.	Wawancara.....	46
Lampiran 3.	Pengujian Internal.....	47
Lampiran 4.	Pengujian Eksternal	48
Lampiran 5.	Pengantar Penelitian	52
Lampiran 6.	Berita Acara Pembimbing 1 dan 2	53
Lampiran 7.	Turnitin.....	55



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1. Simbol-Simbol Flowchart	9
Tabel 4. 1. Deskripsi Use Case Diagram	17
Tabel 4. 2. Hasil Pengujian Black Box.....	36
Tabel 4. 3. Hasil Pengujian Qusioner	37
Tabel 4. 4. Bobot Nilai.....	39
Tabel 4. 5. Persentase Nilai.....	39



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1. Rancangan Penelitian	11
Gambar 3. 2. Metode Prototype	13
Gambar 4.1. Use Case Diagram	16
Gambar 4. 2. Activity Diagram	18
Gambar 4. 3. Sequence Diagram Aplikasi.....	19
Gambar 4. 4. Sequence Diagram Materi	20
Gambar 4. 5. Sequence Diagram Kitab.....	20
Gambar 4. 6. Sequence Diagram Nadzom.....	21
Gambar 4. 7. Sequence Diagram Quiz.....	22
Gambar 4. 8. Sequence Diagram Profil.....	23
Gambar 4. 9. Sequence Diagram Keluar.....	24
Gambar 4. 10. Desain Tampilan Awal.....	25
Gambar 4. 11. Desain Menu Utama	25
Gambar 4. 12. Desain Daftar Isi Kitab.....	26
Gambar 4. 13. Desain Daftar Isi Materi	26
Gambar 4. 14. Desain Nadzom	27
Gambar 4. 15. Desain Quiz	27
Gambar 4. 16. Desain Profil	28
Gambar 4. 17. Tampilan Awal	29
Gambar 4. 18. Tampilan Menu Utama	30
Gambar 4. 19. Tampilan Isi Kitab.....	31
Gambar 4. 20. Tampilan Isi Materi	32
Gambar 4. 21. Tampilan Nadzom	33
Gambar 4. 22. Tampilan Kuis.....	34
Gambar 4. 23. Tampilan Profil.....	35