

DAFTAR PUSTAKA

- Adhi, S., Marhadini, K., Akhlis, I., & Sumpono, I. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Materi Gerak Parabola Untuk Siswa SMA. *UPEJ Unnes Physics Education Journal*, 6(3), 38–43. <https://doi.org/10.15294/upej.v6i3.19315>
- Astutia, I. A. D., Sumarni, R. A., & Saraswati, D. L. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Mobile Learning berbasis Android. *JPPPF - Jurnal Penelitian & Pengembangan Pendidikan Fisika*, 3, 57–62.
- Hasan, S., & Wahyuni, T. (2018). Kontribusi Penerapan Metode Qiroati Dalam Pembelajaran Membaca Al- Qur ' an Secara Tartil. *Al I'tibar : Jurnal Pendidikan Islam*, V(1), 45–54.
- Kusumadewi, N., Abdai, M. H. M., & Pratama, R. (2018). Abfi (Aplikasi Belajar Fikih Ikhtilaf) Pengembangan Aplikasi Fiqih Perbandingan Mazhab Berbasis Android. *Jurnal Islam Nusantara*, 2(1), 90. <https://doi.org/10.33852/jurnalin.v2i1.72>
- Lubis, R. F. (2019). Menanamkan Aqidah dan Tauhid Kepada Anak Usia Dini. *Al-Abyadh*, 2(2), 82–91.
- Malik, F. B., & Supriatna, A. (2019). Media Pembelajaran Kitab Tijan Digital Berbasis Multimedia. *Jurnal Teknologi Dan Komunikasi STMIK Subang*, 12(1), 54–63. <https://doi.org/10.47561/a.v12i1.174>
- Mannan, K. M. R. A.-A. (n.d.). 23 ,1 ,الثمرة اليانعة. *الثمرة اليانعة*.
- Michael, D., & Gustina, D. (2019). Rancang Bangun Prototype Monitoring Kapasitas Air Pada Kolam Ikan Secara Otomatis Dengan Menggunakan Mikrokontroller Arduino. *IKRA-ITH Informatika*, 3(2), 59–66. <https://journals.upi-yai.ac.id/index.php/ikraith-informatika/article/view/319>
- Muhtiyar, A., Irsan, M., & Komalasari, N. (2020). *Pembelajaran Daring Menggunakan Telepon Pintar Dengan Metode Extreme Programing Pada Mata Pelajaran Tauhid Di Masjid Nurul Hikmah*. 1(3), 269–272.
- Sari, Y. P. (2017). RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN DAN PERSEDIAAN OBAT PADA APOTEK MERBEN DI KOTA PRABUMULIH. *JURNAL SISTEM INFORMASI DAN KOMPUTERISASI AKUNTANSI (JSK)*, 1, 81–88.
- Sidik, Z. (2019). Aplikasi Multimedia Edukatif Sebagai Alat Bantu Belajar Membaca Al- Qur ' an. *Tecnoscienza*, 3.
- Siregar, H. F., Siregar, Y. H., & Melani. (2018). Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia. *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 2(2), 113–121. *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 2(2), 113–121. <http://www.jurnal.una.ac.id/index.php/jurtti/article/view/425>
- Syamsiah. (2019). Perancangan flowchart dan pseudocode pembelajaran mengenal angka dengan animasi untuk anak paud rambutan. *STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 4(1), 86–93.