

ABSTRAK

Dandi Adi Putra 2021. Sistem informasi Barcode Perpustakaan Desa Alas Nyiur Berbasis Web. Prodi Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Nurul Jadid, Paiton Probolinggo, Pembimbing: (I) Moh. Furqan, M.Kom (II) Syaiful, M.Kom.

Keywords: Library, information system, wb, waterfall

The Alasnyur Village Library is used by visitors as a medium to find references and places to study. The problem faced by the Alasnyur Village library is that it does not have a web-based library information system to serve the needs of users, all transactions are carried out by recording into borrowing and returning books so that it is easy to damage and lose borrower data. This study aims to analyze, design, and implement a web-based library information system.

The system development method uses the waterfall model, namely analysis, system design, coding, implementation, testing and maintenance. Analyst and design using Flowchart, implemented with CodeIgniter programming language and MySQL as data storage.

The result of the research is a web-based library information system that can collect member data, serve borrowing and returning book transactions through barcodes, search for books, make book lending reports and register members at the Alasnyur Village library.

Kata Kunci: Perpustakaan, sistem informasi, Web, CodeIgniter, Waterfall

Perpustakaan Desa Alasnyur difungsikan pengunjung sebagai media untuk mencari referensi dan tempat belajar. Permasalahan yang dihadapi perpustakaan Desa Alasnyur adalah tidak mempunyai Sistem Informasi perpustakaan berbasis web untuk melayani kebutuhan pengguna, semua transaksi dilakukan dengan cara mencatat ke buku peminjaman dan pengembalian sehingga mudah terjadi kerusakan dan kehilangan data peminjam. Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis, merancang, dan mengimplementasi sebuah sistem informasi perpustakaan berbasis web.

Metode pengembangan sistem menggunakan model waterfall yaitu analisis, design sistem, pengkodean, implementasi, pengujian dan maintenance. Analisis dan perancangan menggunakan Flowchart, diimplementasikan dengan bahasa pemrograman CodeIgniter dan MySQL sebagai tempat penyimpanan data.

Hasil penelitian adalah sebuah sistem informasi perpustakaan berbasis web yang dapat melakukan pendataan anggota, melayani transaksi peminjaman dan pengembalian buku melalui barcode, pencarian buku, membuat laporan peminjaman buku serta mendata anggota pada perpustakaan Desa Alasnyur.