

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada zaman era sekarang ini perkembangan teknologi berkembang pesat, dengan adanya teknologi meningkatkan kualitas dari kerja yang mau dilakukan, adapun adanya pada suatu sistem informasi yang akurat dalam penyajian informasinya.

Untuk meningkatkan pengetahuan yang peran pada perpustakaan sangat penting dalam kebutuhannya, ditengah siswa oleh karena itu perpustakaan dapat meningkatkan ilmu pengetahuan kepada siswanya. Dalam pelayanan luas maka dari itu dapat memanfaatkan teknologi informasi dapat membantu memenuhi kebutuhan siswa maupun segi pelayanan perpustakaan desa, sehingga dalam pengolahan datanya dapat dilakukan dengan cara cepat dan akurat.

Saat ini adanya fasilitas di Perpustakaan Desa Alasnyur mengalami kemajuan : ruang perpustakaan. Adapun aktifitas kegiatan yang dilakukan seperti pada perpustakaan yaitu pengolahan data, peminjaman, ataupun pengembalian, dan juga denda pengembalian buku. Dalam proses pengolahan data perpustakaan desa alasnyur dilakukan secara manual atau konvensional yaitu proses catatan data buku, anggota, data peminjaman, data pengembalian dan denda masih dilakukan buku nota biasa. Untuk proses berjalan di perpustakaan yaitu setiap siswa di sekolah perpustakaan desa alasnyur yang akan meminjam buku ke perpustakaan terus dicatat oleh petugas perpustakaan dimana dalam sekali meminjam diberi satu minggu. Maka jika dari siswa yang meminjam buku terlambat dalam pengembalian akan dikenakan denda dari setiap buku.

sistem informasi barcode perpustakaan desa berbasis web menggunakan suatu bahasa pemrograman dengan menggunakan alat barcode, dapat mempermudah petugas dalam mengelola data

peminjaman buku dan pengembalian buku perpustakaan, untuk proses pencarian buku, pengolahan data anggota akan cepat efektif dan efisien.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di uraikan, dapat ditentukan rumusan permasalahannya Bagaimana cara membuat aplikasi sistem informasi barcode perpustakaan berbasis web untuk memudahkan petugas perpustakaan dalam melayani peminjaman buku.

1.3 Tujuan Penelitian

Maka dari itu tujuan penelitian ini untuk menghasilkan sesuatu sistem informasi barcode perpustakaan berbasis web untuk mempermudah petugas perpustakaan melayani masyarakat dalam peminjaman buku.

1.4 Manfaat

Manfaat dari sistem informasi barcode perpustakaan ini adalah sebagai berikut:

1. Proses berjalan website di perpustakaan desa alasnyir
2. Memudahkan petugas dalam melakukan transaksi peminjaman
3. Memudahkan petugas menyimpan data buku.
4. siswa yang meminjam buku terlambat dalam pengembalian akan dikenakan denda dari setiap buku.

1.5 Batasan Masalah

Dikarenakan semakin banyak sekali permasalahan terjadi dalam sistem informasi. Adapun permasalahannya ini yang ada di desa alasnyir banyak sekali sehingga bisa membatasi masalah tersebut dengan batasan sebagai berikut :

1. Penelitian dilakukan di Kantor desa alasnyir kecamatan besuk.
2. Sistem informasi perpustakaan mampu menyimpan data anggota dan mencetak kartu tanda anggota. peminjaman dilakukan dengan cara barcode.