

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang sudah dilaksanakan dan percobaan yang telah selesai dilaksanakan pada sebelumnya, maka dari hal tersebut dapat ditarik sebuah kesimpulan dari Sistem Informasi Administrasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) UNUJA yaitu:

Bagaimana membuat dan membangun Sistem Informasi Administrasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) UNUJA yang dapat memberikan kemudahan bagi pengurus ukm dalam melakukan pengajuan dan pelaporan tentang kegiatan yang dilaksanakan, serta memberikan kemudahan bagi kemahasiswaan/BAUAK dalam menerbitkan Sk baru dan mengevaluasi hasil kegiatan ukm.

- a. Aplikasi yang sudah dibangun dapat mempermudah ukm dalam pengajuan kegiatan, Sk dan pelaporan kegiatan.
- b. Aplikasi ini juga mempermudah Kemahasiswaan dalam menerbitkan Sk baru bagi pengurus ukm.
- c. Hasil pengujian dari *blackbox* yang sudah dilaksanakan telah mendapatkan skor interfal 80%

#### 5.2 Saran

Sistem Informasi Administrasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) UNUJA dari sistem yang terbangun kemungkinan besar masih dibutuhkan suatu pengembangan pada aplikasi ini agar aplikasi ini menjadi aplikasi yang lebih baik lagi. Dikarenakan aplikasi yang dirancang atau dibangun merupaka aplikasi yang masih baru, maka dari hal tersebut perlu adanya saran dalam pengembangan sistem.

- a. Aplikasi yang dibuat menggunakan framework Laravel dan php 7 kemungkinan bisa diperbarui dengan menggunakan bahasa pemrograman yang lebih baik agar sistem keamanan aplikasi ini mampu terjaga dengan baik.
- b. Aplikasi ini terdapat pengajuan dan laporan dan masih belum ada media informasi, yang berfungsi menampilkan informasi terkait ukm yang mana fitur ini berguna bagi anggota atau mahasiswa.
- c. Aplikasi ini terhubung dengan android yang berfungsi ssebagai pemonitoring data dari website tapi belum ada notifikasi ketika pengajuan dilakukan.

