

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

1.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari pembahasan mengenai pengembangan permainan penerapan protokol kesehatan sebagai media pembelajaran yang telah dibuat, dapat disimpulkan sebagai berikut:

- a. Pengembangan permainan penerapan protokol kesehatan dilakukan dengan beberapa tahapan, yaitu dimulai dengan membuat konsep permainan, perancangan desain dari permainan yang akan ditampilkan, melakukan instalasi *software* Construct 2 untuk mengimplementasikan desain yang sebelumnya dirancang, dan terakhir pengujian program.
- b. Berdasarkan hasil uji coba yang dilakukan terhadap 33 peserta didik TK Kusuma, aplikasi *game* edukasi protokol kesehatan berjalan dengan baik tanpa ada kendala. *Game* penerapan protokol kesehatan bisa digunakan sebagai alternatif media pembelajaran yang menarik untuk peserta didik TK Kusuma dengan kelayakan 96,25%

1.2. Saran

Untuk membangun dan mencapai hasil yang maksimal pada aplikasi *game* baru ini, ada beberapa saran yang direkomendasikan penulis untuk penelitian berikutnya. Beberapa saran tersebut adalah sebagai berikut:

- a. Membuat atau menambah lebih banyak lagi karakter pada permainan dengan gambar yang lebih menarik.
- b. Membuat level permainan dengan konsep yang lebih menarik untuk menekan kejenuhan pemain.