

LAMPIRAN

Lampiran 1. Hasil Kuesioner Beta Testing dari Pertanyaan Pertama

33 responses



Accepting responses

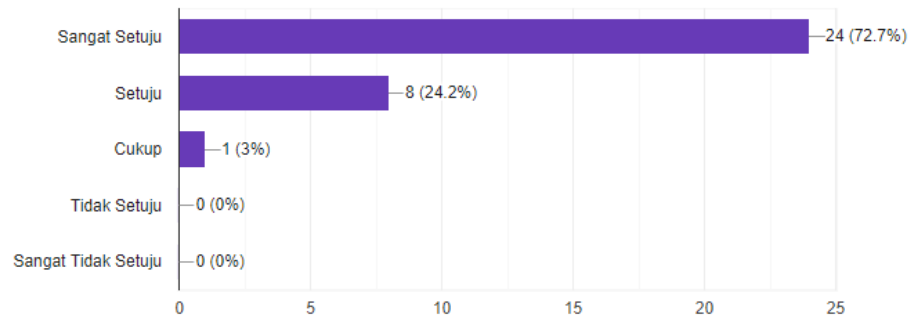
Summary

Question

Individual

Aplikasi game berjalan dengan baik tanpa ada kendala

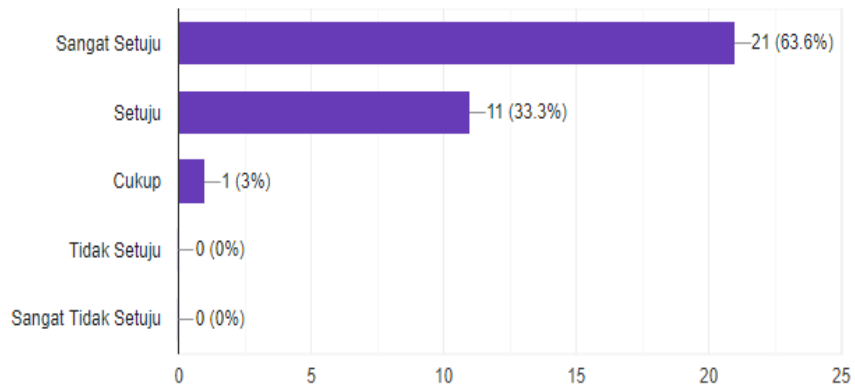
33 responses



Lampiran 2. Hasil Kuesioner Beta Testing dari Pertanyaan Kedua

Anak tidak mengalami kesulitan ketika menggunakan aplikasi game

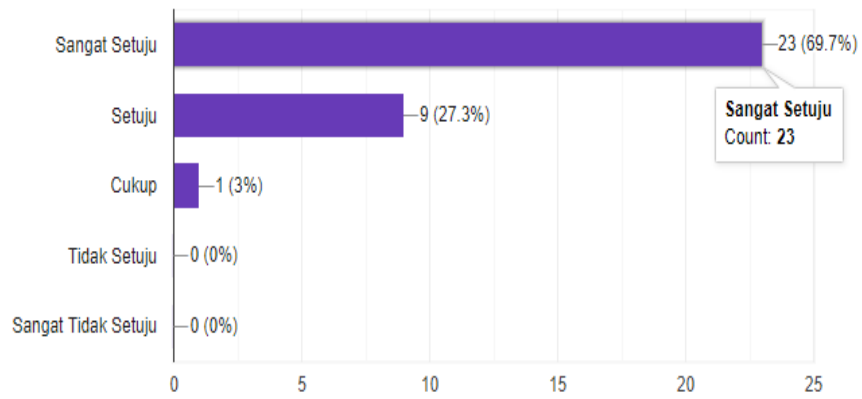
33 responses



Lampiran 3. Hasil Kuesioner Beta Testing dari Pertanyaan Ketiga

Tampilan aplikasi game menarik

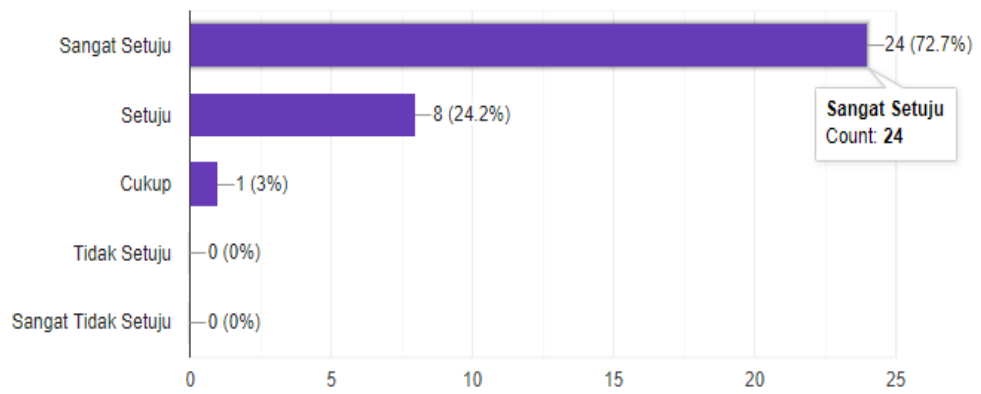
33 responses



Lampiran 4. Hasil Kuesioner Beta Testing dari Pertanyaan Keempat

Pemain dapat memahami bahaya virus covid-19 beserta pencegahannya setelah memainkan game

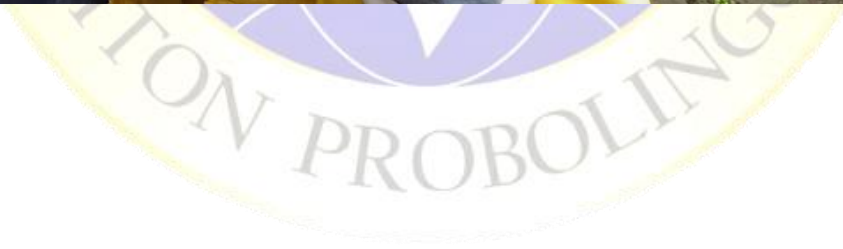
33 responses



Lampiran 5. Anak Bermain *Game* Edukasi Penerapan Protokol Kesehatan



Lampiran 6. Anak Tidak Menggunakan Masker



Lampiran 7. Anak Tidak Menjaga Jarak



Lampiran 8. Fasilitas Mencuci Tangan di TK Kusuma



Lampiran 9. Proses Belajar Mengajar di Dalam Kelas



Lampiran 10. Wanwacara dengan Peserta Didik TK Kusuma





**UNIVERSITAS NURUL JADID
PAITON, PROBOLINGGO
FAKULTAS TEKNIK INFORMATIKA
PROGRAM STRATA SATU**

BERITA ACARA BIMBINGAN SKRIPSI/TESIS

Nama : YASINTA DAMAYANTI
NIM : 17010084
Program Studi : TEKNIK INFORMATIKA
Judul Skripsi : *GAME* EDUKASI PENERAPAN PROTOKOL KESEHATAN DI MASA PANDEMI COVID-19 UNTUK ANAK USIA DINI BERBASIS ANDROID
Nama Pembimbing : 1. RATRI ENGGAR PAWENING, M.Kom
: 2. GULPI QORIK OKTAGALU P., S.Pd., M.Kom

Konsultasi

TANGGAL	URAIAN PEMBIMBING	PARAF PEMBIMBING
10/07/21	Revisi Bab I & Bab II	g.
12/07/21	Acc Bab I & Bab II	g.
22/08/21	Revisi Bab III & Bab IV	g.
24/08/21	Acc Bab III & Bab IV	g.
05/09/21	Revisi Bab V	g.
14/09/21	Acc Bab V	g.
4/10/21	Revisi Jurnal	g.
15/10/21	Acc Jurnal	g.

Selesai menulis skripsi/tesis tgl. :
Bimbingan telah selesai tgl. :
Ujian/Munaqasyah skripsi/tesis tgl. :
Nilai ujian/munaqasyah : ()

Dosen Pembimbing I,

(RATRI ENGGAR PAWENNING, M.Kom)



(GULPI QORIK OKTAGALU P., S.Pd., M.Kom)

Paiton, 10 Agustus 2021
Kaprodi,



UNIVERSITAS NURUL JADID
PAITON, PROBOLINGGO
FAKULTAS TEKNIK INFORMATIKA
PROGRAM STRATA SATU

BERITA ACARA BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : YASINTA DAMAYANTI
NIM : 17010084
Program Studi : TEKNIK INFORMATIKA
Judul Skripsi : *GAME* EDUKASI PENERAPAN PROTOKOL KESEHATAN DI MASA PANDEMI COVID-19 UNTUK ANAK USIA DINI BERBASIS ANDROID
Nama Pembimbing : **1. RATRI ENGGAR PAWENING, M.Kom**
: **2. GULPI QORIK OKTAGALU P., S.Pd., M.Kom**

Konsultasi

TANGGAL	URAIAN PEMBIMBING	PARAF PEMBIMBING
12 / 04 / 21	Revisi Bab I & Bab II	
8 / 05 / 21	ACC Bab I & Bab II	
17 / 06 / 21	Revisi Bab II & Bab IV	
27 / 06 / 21	ACC Bab III & Bab IV	
8 / 08 / 21	Revisi Bab I	
14 / 08 / 21	ACC Bab I	
14 / 08 / 21	Revisi Jurnal	
15 / 08 / 21	ACC Jurnal	

Selesai menulis skripsi/tesis tgl. :
Bimbingan telah selesai tgl. :
Ujian/Munaqasyah skripsi/tesis tgl. :
Nilai ujian/munaqasyah : ()

Dosen Pembimbing II,

(GULPI QORIK OKTAGALU P., S.Pd., M.Kom)



Paition, 10 Agustus 2021
Kaprodi,

(GULPI QORIK OKTAGALU P., S.Pd., M.Kom)