

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Pengumpulan Data

a. Hasil Observasi

Tabel 4.1. Hasil Observasi

No	Uraian Kegiatan	Hasil Kegiatan
1.	Mengamati proses pencarian data kerusakan jalan	Selama ini untuk melihat data kerusakan jalan yang ada yaitu menggunakan data base yang tersimpan dalam bentuk dokumen. Dalam dokumen tersebut terdapat beberapa informasi mengenai kerusakan jalan yang ada seperti, alamat, titik kordinat, tingkat kerusakan jalan dan juga foto kerusakan jalan. Untuk mencari kerusakan jalan harus mencarinya satu persatu sesuai kecamatan.

b. Hasil Wawancara

Tabel 4.2. Hasil Wawancara

No	Pertanyaan	Hasil Kegiatan
1.	Bagaimana cara untuk melihat data kerusakan jalan ?	Dengan membuka database yang berupa dokumen digital. Melakukan pencarian berdasarkan kecamatan satu persatu
2.	Apa semua ruas jalan yang ada di kabupaten Probolinggo ditangani oleh dinas pupr ?	Tidak, ruas jalan yang ditangani dinas pupr hanya ruas jalan kabupaten

Tabel 4.2. Hasil Wawancara (Lanjutan)

3.	Apa saja kategori tingkat kerusakan jalan ?	Kategori tingkat kerusakan jalan ada 2 yaitu, biasa dan parah
4.	Siapa yang melakukan pelaporan/pencatatan kerusakan jalan?	Tidak ada kewajiban laporan kerusakan jalan yang harus dilaporkan kepada siapapun, karena setiap bulan ada kegiatan survei ruas jalan untuk melihat kondisi jalan yang ada yang dilakukan oleh petugas lapangan staf bidang binamarga

4.2 Hasil Analisis Dan Desain

4.2.1 Analisi Kebutuhan Sistem

Rekayasa kebutuhan merupakan bagian integral dari kegiatan rekayasa perangkat lunak. Rekayasa kebutuhan memegang peranan penting, bahkan akan menentukan sukses tidaknya suatu proyek rekayasa perangkat lunak.

a. Kebutuhan Fungsional

- Petugas lapangan atau user dapat mengirimkan foto dan titik koordinat kerusakan jalan menggunakan aplikasi android yang disediakan.
- Petugas atau admin dapat melihat foto dan titik koordinat kerusakan jalan yang dikirimkan ke aplikasi web yang telah disediakan.
- Pegawai atau admin dapat mengkonfirmasi dan menghapus data kerusakan yang ada didalam aplikasi web.

a. Kebutuhan Non-Fungsional

- a) Kebutuhan Perangkat Keras (hardware) yang digunakan selama proses penelitian ini sebagai berikut:
 - 1 Unit Laptop Acer, RAM 4,00GB
 - Flasdisk merek ADATA berkapasitas 8GB

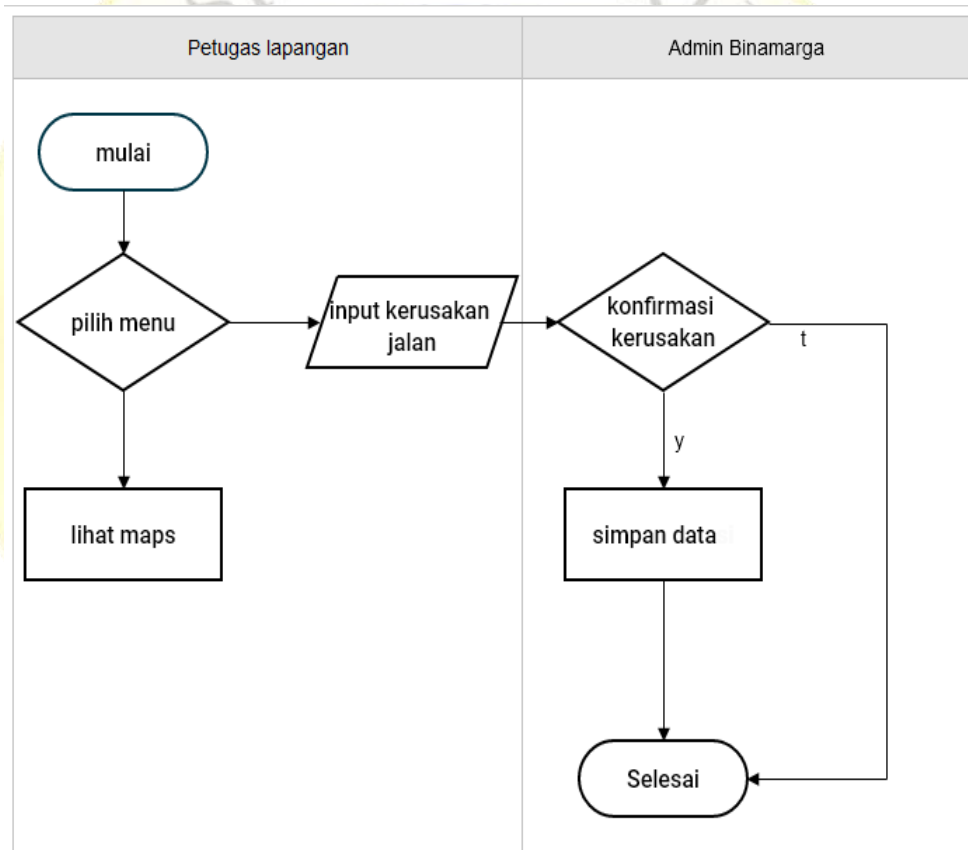
b) Kebutuhan Perangkat Lunak (Software) Selain Perangkat Keras (Hardware) dalam pembuatan aplikasi ini dibutuhkan Perangkat Lunak.

Adapun software yang dibutuhkan adalah sebagai berikut –

- Web Server (Apache) XAMPP
- Database (MySQL)
- Mozilla Firefox
- Android Studio
- Visual Studio Code

4.2.2 Desain Sistem

1. Flowchart Sistem Baru



Gambar 4.1. Flowchart Sistem Baru

2. Data Flow Diagram (DFD)

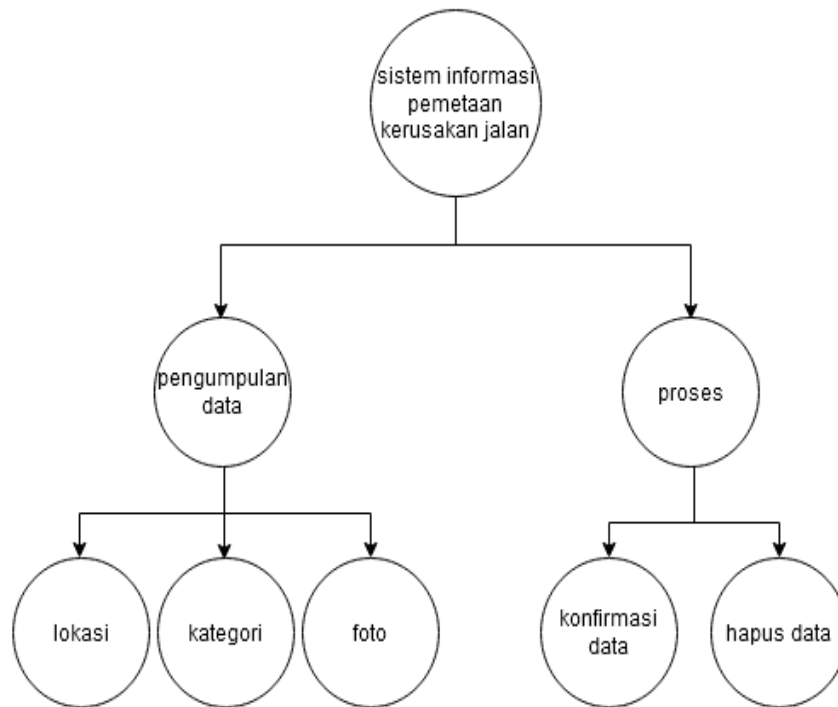
Data Flow Diagram (DFD) yaitu suatu diagram yang digunakan untuk menggambarkan aliran data dari sebuah proses atau sistem.

a. Context Diagram



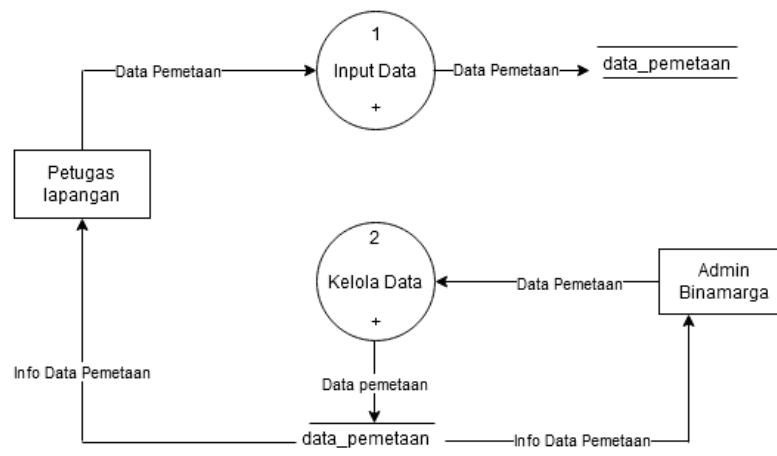
Gambar 4.2 Context Diagram

b. Bagan berjenjang



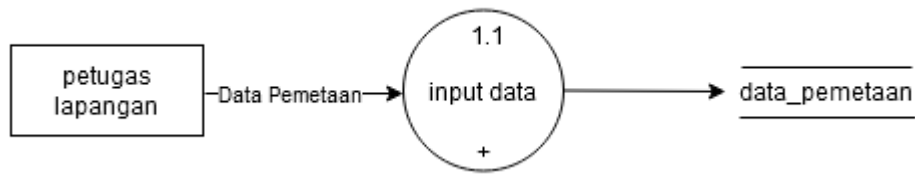
Gambar 4.3 Bagan Berjenjang

c. DFD Level 1



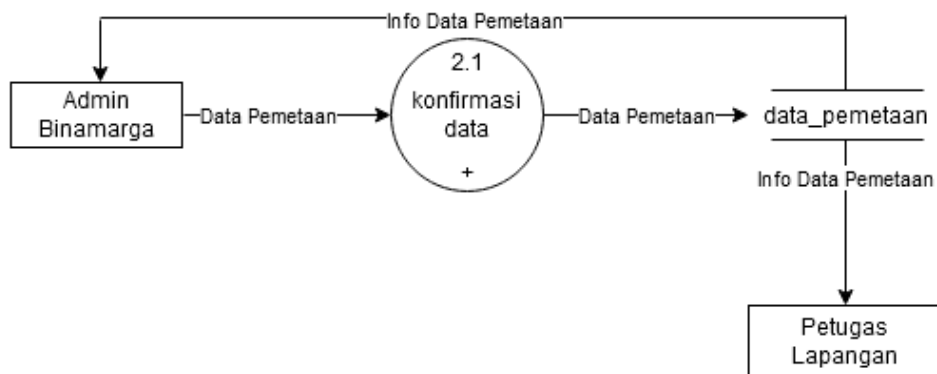
Gambar 4.4 DFD Level 1

d. DFD Level 2 Proses 1



Gambar 4.5 DFD Level 2 Proses 1

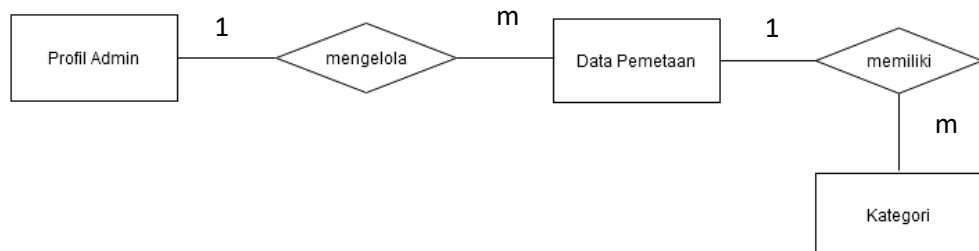
e. DFD Level 2 Proses 2



Gambar 4.6 DFD Level 2 Proses 2

3. Entity Relationship Diagram (ERD)

Sebuah sistem informasi terdiri atas beberapa entitas, yang adalah komponen dasar berasal sebuah sistem. Entitas yang ada ini saling mendukung serta mempunyai hubungan satu sama lain. Cara menggambarkan korelasi antar entitas ialah menggunakan memakai diagram hubungan entitas. Diagram hubungan entitas akan dapat memahami hubungan banyak ke banyak, satu ke banyak dan satu ke satu, sehingga ada pemahaman terhadap entitas secara jelas dan mudah. Diagram disini akan dilengkapi kamus data, sehingga atribut-atribut yang digaris bawah menjadi kunci atau key.



Gambar 4.7 Entity Relationship Diagram

Kamus data :

Profil_admin : id_profil_admin, nama_lengkap, jenis_kelamin, email, password, kota, kode_pos, negara, alamat, ceritakan_tentang_dirimu

data_pemetaan : id_data*, kd_kategori, lat, lng, alamat, notif, konfirmasi, foto

Tbl_kategori : kd_kategori*, keterangan

4. Desain Database

Database adalah tempat untuk menyimpan data yang selanjutnya diolah sesuai dengan kebutuhan sistem sehingga tercipta suatu informasi yang dibutuhkan. Adapun kebutuhan database yang diperlukan mencakup beberapa table sebagai berikut :

a. Profil Admin

Tabel 4.3. Profil Admin

No	Kolom	Jenis
1.	Id_profil_admin	Int (11)
2.	Nama_lengkap	Varchar (50)
3.	Jenis_kelamin	Enum (laki-laki, perempuan)
4.	Email	Varchar (50)
5.	Password	Varchar (50)
6.	Kota	Varchar (30)
7.	Kode_pos	Varchar (7)
8.	Negara	Varchar (50)
9.	Alamat	Text
10.	Ceritakan_tentang_dirimu	Text

b. Data Pemetaan

Tabel 4.4. Data Pemetaan

No.	Kolom	Jenis
1.	Id_data	Int (11)
2.	Kd_kategori	Varchar (5)

Tabel 4.4. Data Pemetaan (Lanjutan)

3.	Lat	Float (10,8)
4.	Lng	Float (10,7)
5.	alamat	Varchar (1000)
6.	Notif	Varchar (4)
7.	Konfirmasi	Varchar (1)
8.	Foto	Text

c. Tabel Kategori

Tabel 4.5 Tabel Kategori

No.	Kolom	Jenis
1.	Kd_kategori	Varchar (100)
2.	Keterangan	Varchar (100)

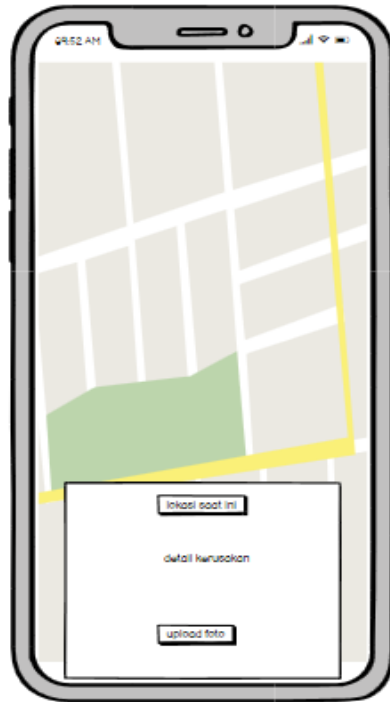
5. Desain Input Output

1. Desain Halaman Menu Peugas



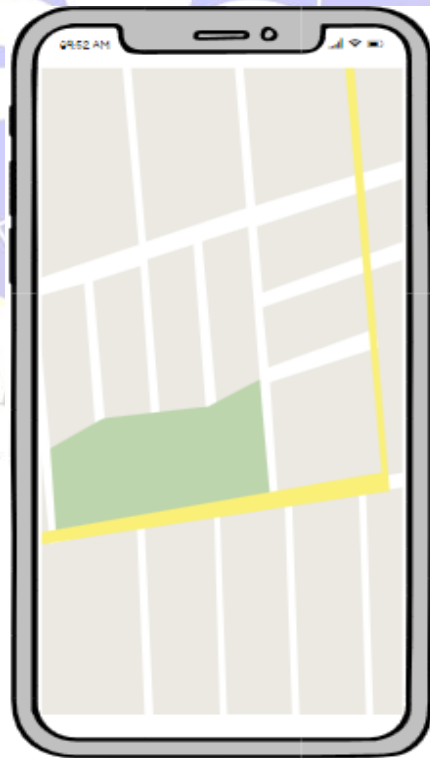
Gambar 4.8 Desain Halaman Menu Petugas

2. Desain Input Petugas



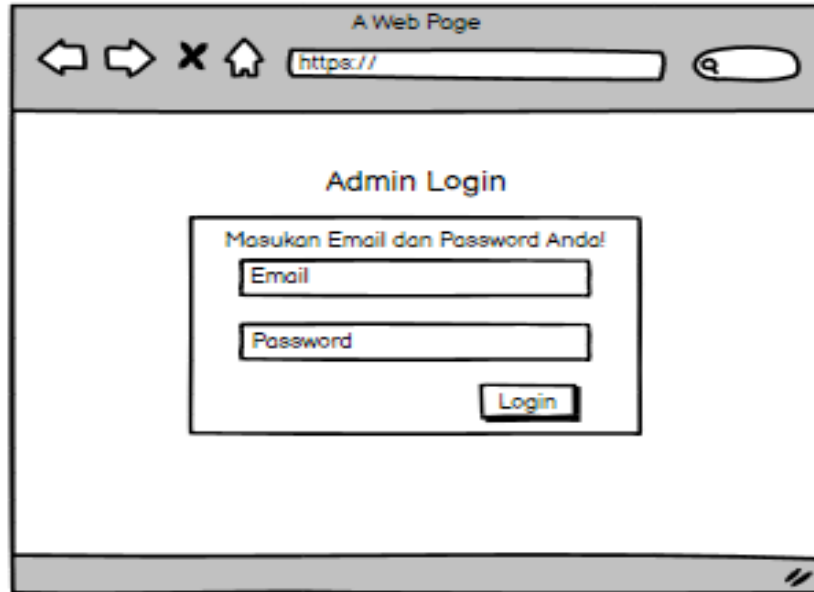
Gambar 4.9 Desain Input Petugas

3. Desain Info Data Pemetaan



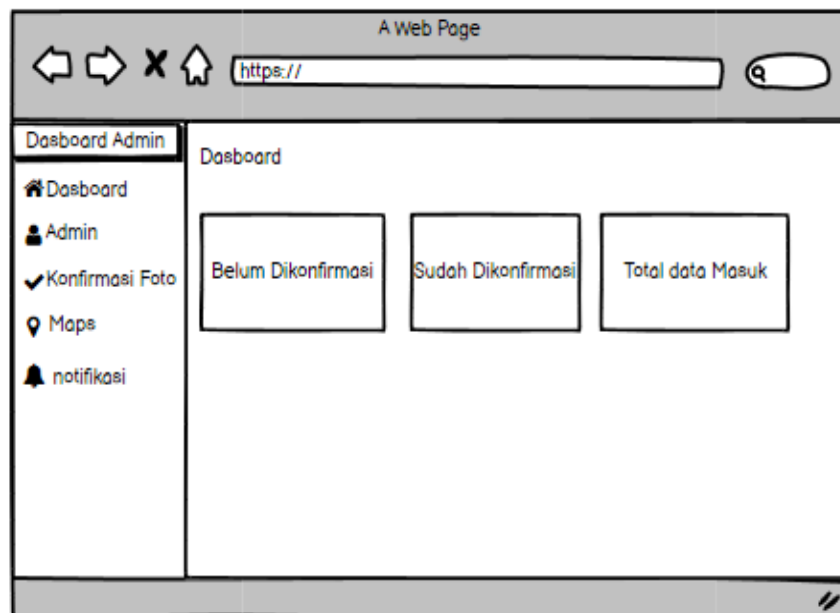
Gambar 4.10 Desain Info Pemetaan

4. Desain *Login Admin*



Gambar 4.11 Desain Login Admin

5. Desain Dashboard Admin



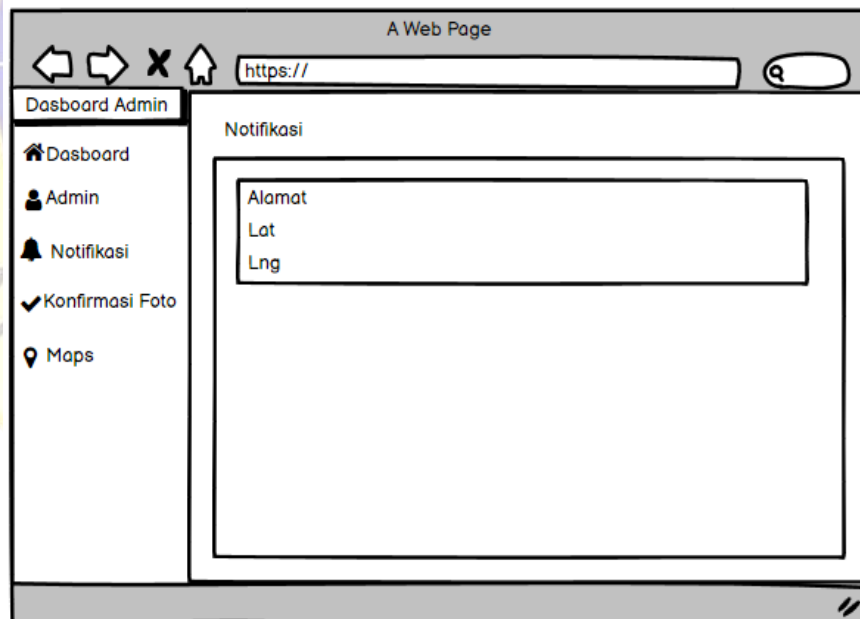
Gambar 4.12 Desain Dashboard Admin

6. Desain Profil Admin



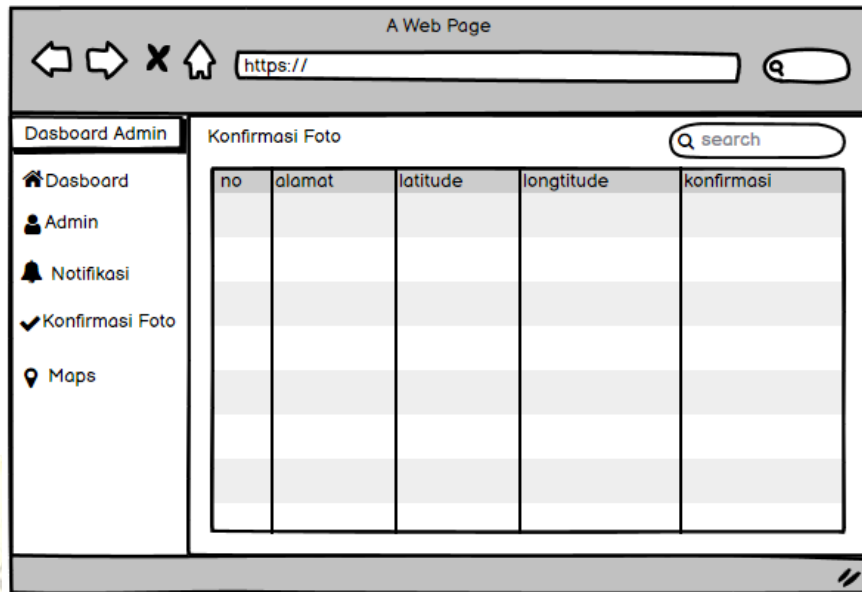
Gambar 4.13 Desain Profil Admin

7. Desain Notifikasi Admin



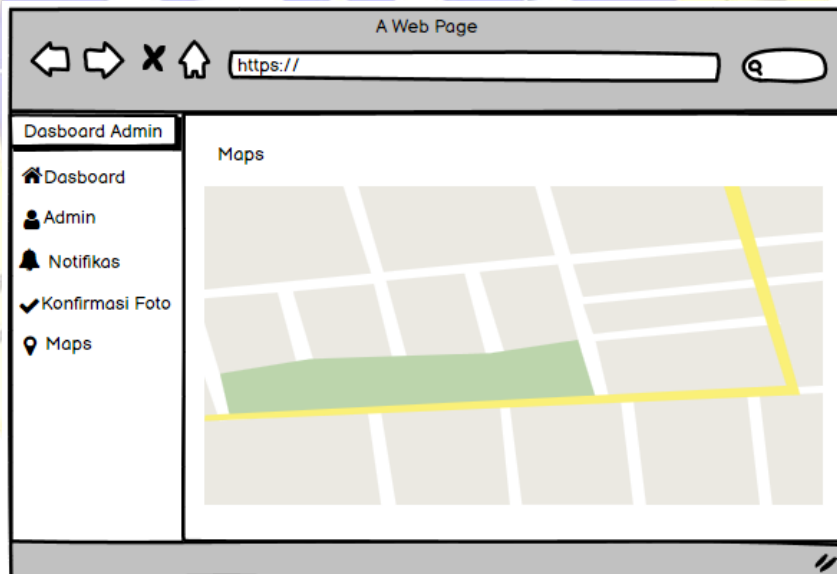
Gambar 4.14 Desain Notifikasi Admin

8. Desain Konfirmasi Admin



Gambar 4.15 Desain Konfirmasi Admin

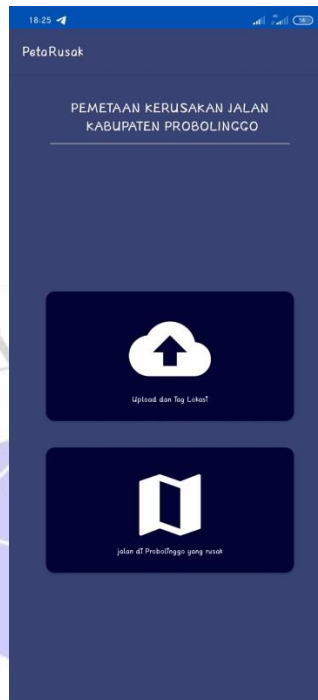
9. Desain Maps



Gambar 4.16 Desain Maps Admin

4.3 Implementasi

a) Tampilan Menu Petugas

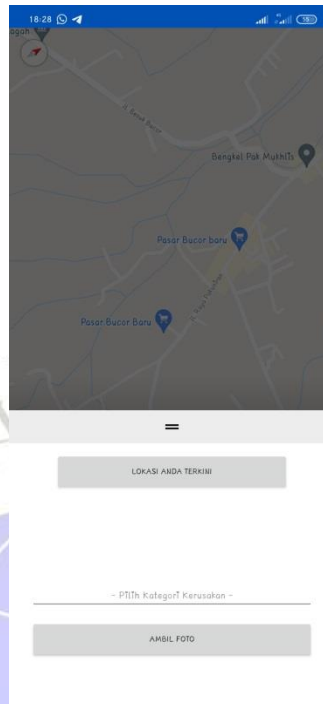


Gambar 4.17 Tampilan Menu Petugas

Segmen Program 4.1 Tampilan Menu Petugas

```
1. cardupload.setOnClickListener(new View.OnClickListener()
2. {
3. @Override
4. public void onClick(View view) {startActivity(new
5. Intent(MainActivity.this,UploadActivity.class)};
6. }
7. });
8. cardmap.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
9. @Override
10. public void onClick(View view) {startActivity(new
11. Intent(MainActivity.this,MapsActivity.class)};
12. }
```

b) Tampilan Input Petugas



Gambar 4.18 Tampilan Input Petugas

Segmen Program 4.2 Tampilan Input Petugas

```
1. final String [] kat ={"Kurang dari 1 Meter","Lebih dari
1 Meter"};
2. final ArrayAdapter<String> adapterjenis = new
ArrayAdapter<String>(this,android.R.layout.select_dialog
_item, kat);
3. kategori.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
4. @Override
5. public void onClick(View view) {new
AlertDialog.Builder(UploadActivity.this).setTitle("Pilih
Kategori Kerusakan :").setAdapter(adapterjenis, new
DialogInterface.OnClickListener() {
6. @Override
7. public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int
i) {
8. kategori.setText(kat[i].toString());
9. dialogInterface.dismiss();
10. }
11. }).create().show();
12. }
13. });
14.
15. foto.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
16. @Override
17. public void onClick(View view) {
18. Intent imageIntentCamera = new
Intent(MediaStore.ACTION_IMAGE_CAPTURE);
```

```

19.     startActivityForResult(imageIntentCamera, 69);
20.     }
21.     });
22.

```

c) Tampilan Info Data Pemetaan



Gambar 4.19 Tampilan info Data Pemetaan

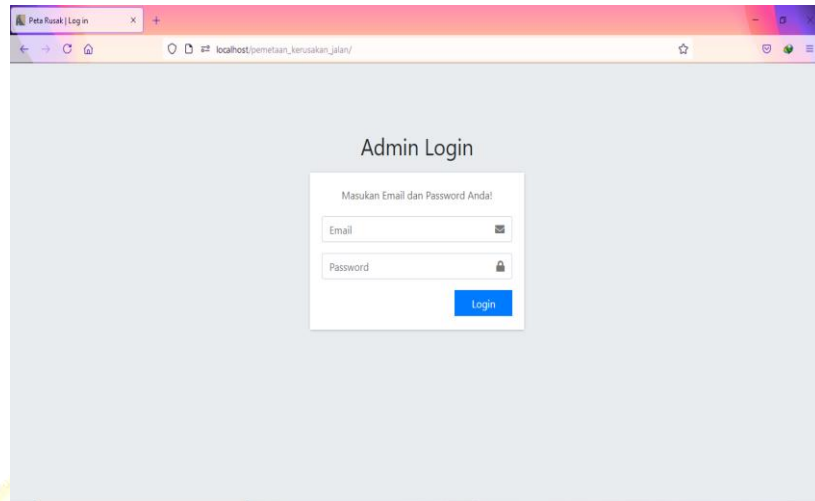
Segmen Program 4.3 Tampilan Info Data Pemetaan

```

1. @Override
2. public void onResponse(String response) {Log.d("F",
3.     "onResponse: " + response);
4.     pg.dismiss();
5.     try {
6.         JSONObject data = new JSONObject(response);
7.         JSONArray banyakdata = data.getJSONArray("result");
8.         for (int i = 0; i < banyakdata.length(); i++) {
9.             JSONObject jsonObject = banyakdata.getJSONObject(i);
10.            if (jsonObject.getString("konfirmasi").equals("y")){
11.                String alamat = jsonObject.getString("alamat");
12.                String fo = jsonObject.getString("foto");
13.                String kate = jsonObject.getString("kd_kategori");
14.                if (kate.equals("parah")){
15.                    scrollView.setBackgroundColor(getResources().getColor(
16.                        R.color.red));
17.                }else {
18.                    scrollView.setBackgroundColor(getResources().getColor(
19.                        R.color.yellow));
20.                }
21.            }
22.        }
23.    } catch (JSONException e) {
24.        e.printStackTrace();
25.    }
26. }

```

d) Tampilan Login Admin



Gambar 4.20 Tampilan Login Admin

Segmen Program 4.4 Tampilan Login Admin

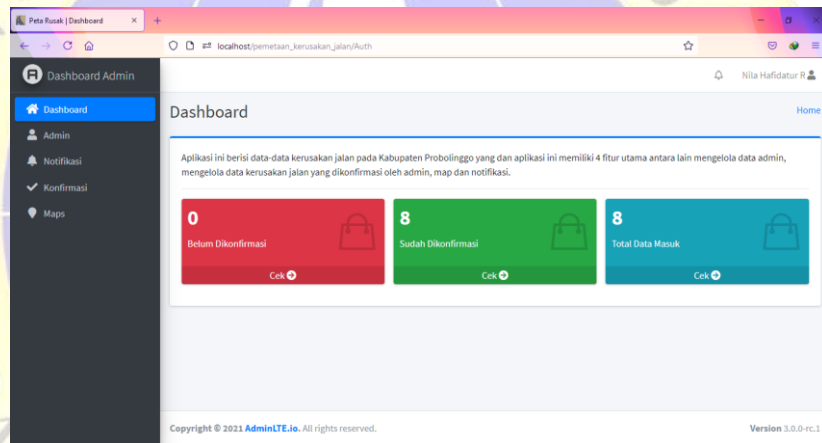
```
1. <?php
2. defined('BASEPATH') or exit('No direct script access
   allowed');
3.
4. class Login extends CI_Controller
5. {
6.     function __construct()
7.     {
8.         parent::__construct();
9.         $this->load->model('Login_model');
10.    }
11.
12.    public function index()
13.    {
14.        $this->load->view('login/index');
15.    }
16.    public function aksi_login()
17.    {
18.        $email = $this->input->post('email');
19.        $password = $this->input->post('password');
20.        $sembunyikan_password = md5($password);
21.        $where = array(
22.            'email' => $email,
23.            'password' => $sembunyikan_password
24.        );
25.        $cek = $this->Login_model->cekLogin('profil_admin',
           $where)->num_rows();
26.        if ($cek > 0) {
27.            $query = $this->db->query("SELECT * FROM
           `profil_admin` WHERE email = '$email' && password =
           '$sembunyikan_password'");
28.            $row = $query->row_array();
29.            if (isset($row)) {
30.                echo $row['nama_lengkap'];           }
```

```

31.$data_session = array(
32.'nama' => $row['nama_lengkap'],
33.'status' => 'login');
34.$this->session->set_userdata($data_session); $this->
    session->set_flashdata('loginBerhasil', 'login
    berhasil');
35.redirect(site_url('Auth'));
36.} else {
37.$url = site_url();
38.echo $this->session->set_flashdata('loginSalah', '<div
    style="color: red; font-size: 90%;">Username atau
    password salah!</div>');
39.redirect($url);
40.}
41.}
42.
43.public function logout(){
44.$this->session->sess_destroy();
45.redirect(site_url('Login'));
46.}
47.}

```

e) Tampilan Dashboard Admin



Gambar 4.21 Tampilan Dasboard Admin

Segmen Program 4.5 Tampilan Dashboard Admin

```

1. public function index() {
2. $data['jumlah_belum_dikonfirmasi'] = $this->
    Notifications_model->getWhere('konfirmasi=' . ' .
    ' . ' . 'data_pemetaan')->num_rows();
3. $data['jumlah_sudah_dikonfirmasi'] = $this->
    Notifications_model->getWhere('konfirmasi="y"',
    'data_pemetaan')->num_rows();
4. $data['total_data'] = $this->Notifications_model->
    get("data_pemetaan")->num_rows();
5. $where = array('notif' => 'baru');
6. $data['jumlah_notif'] = $this->Notifications_model->
    getWhere($where, 'data_pemetaan')->num_rows();
7. $data['notif_atas'] = $this->Notifications_model->
    getWhere($where, 'data_pemetaan')->result();
8. $this->load->view('template/head&menu', $data);

```

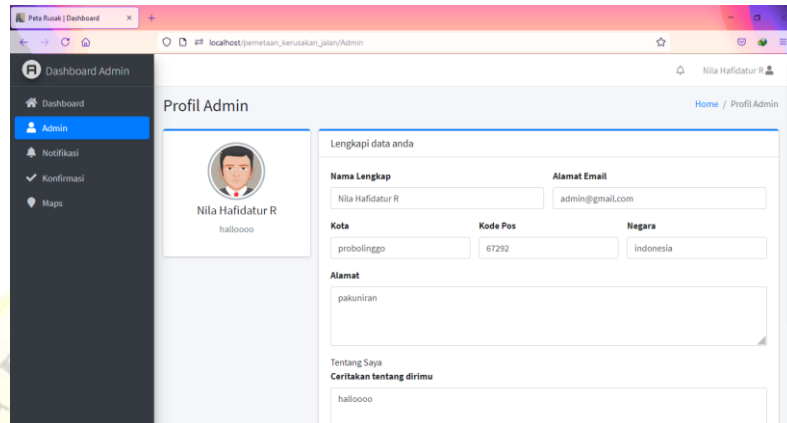


```

9. $this->load->view('dashboard/index', $data);
10.$this->load->view('template/foot');
11.}
12.}

```

f) Tampilan Profil Admin



Gambar 4.22 Tampilan Profil Admin

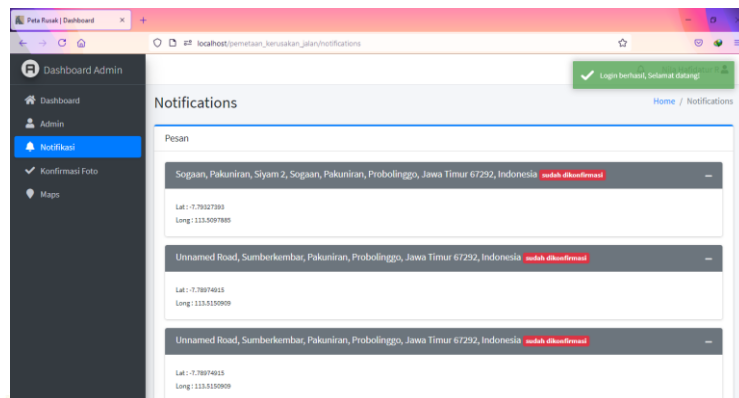
Segmen Program 4.6 Tampilan Profil Admin

```

1. public function index() {
2.     $where = array('notif' => 'baru');
3.     $data['jumlah_notif'] = $this->Admin_model-
4.     >getWhere($where, 'data_pemetaan')->num_rows();
5.     $data['notif_atas'] = $this->Notifications_model-
6.     >getWhere($where, 'data_pemetaan')->result();
7.     $data['profil'] = $this->Admin_model-
8.     >get('profil_admin')->result();
9.     $this->load->view('template/head&menu', $data);
10.    $this->load->view('admin/index', $data);
11.    $this->load->view('template/foot'); }
12. public function ubah_profil($id_profil_admin)
13. {
14.     $where = array('id_profil_admin' => $id_profil_admin);
15.     $data = array(
16.         'nama_lengkap' => $_POST['nama_lengkap'],
17.         'email' => $_POST['email'],
18.         'kota' => $_POST['kota'],
19.         'kode_pos' => $_POST['kode_pos'],
20.         'negara' => $_POST['negara'],
21.         'alamat' => $_POST['alamat'],
22.         'ceritakan_tentang_dirimu' => $_POST
23.         ['ceritakan_tentang_dirimu'],
24.     );
25.     $this->Admin_model->update($data, 'profil_admin',
26.     $where);
27.     $this->session->set_flashdata('ubahData', 'update
28.     berhasil');
29.     redirect('Admin');
30. }

```

g) Tampilan Notifikasi Admin

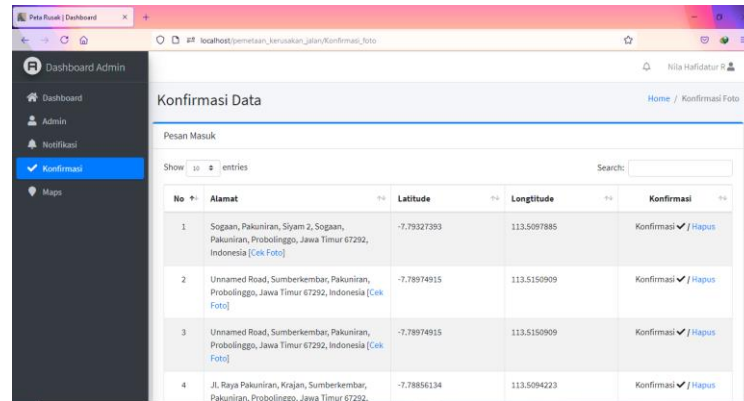


Gambar 4.23 Tampilan Notifikasi Admin

Segmen Program 4.7 Tampilan Notifikasi Admin

```
1. public function index() {
2.     $where = array('notif' => 'baru');
3.     $data['jumlah_notif'] = $this->Konfirmasi_foto_model->getWhere($where, 'data_pemetaan')->num_rows();
4.     $data['notif_atas'] = $this->Notifications_model->getWhere($where, 'data_pemetaan')->result();
5.     $data['notif'] = $this->Notifications_model->get_order_by('data_pemetaan')->result();
6.     $this->load->view('template/head&menu', $data);
7.     $this->load->view('konfirmasi_foto/index', $data);
8.     $this->load->view('template/foot');
9. }
10. public function konfirmasi($id_data) {
11.     $where = array('id_data' => $id_data);
12.     $data = array('konfirmasi' => 'y', 'ket_penolakan' => 'Laporan Anda kami terima');
13.     $this->Konfirmasi_foto_model->updateData($where, $data, 'data_pemetaan');
14.     redirect('Konfirmasi_foto');
15. }
16. public function tolak($id_data) {
17.     $where = array('id_data' => $id_data);
18.     $data = array('konfirmasi' => 't', 'ket_penolakan' => $_POST['ket_penolakan']);
19.     $this->Konfirmasi_foto_model->updateData($where, $data, 'data_pemetaan');
20.     redirect('Konfirmasi_foto');
21. }
22. public function hapus($id_data) {
23.     $where = array('id_data' => $id_data);
24.     $this->Konfirmasi_foto_model->delete($where, 'data_pemetaan');
25.     redirect('Konfirmasi_foto');
26. }
27. }
```

h) Tampilan Konfirmasi

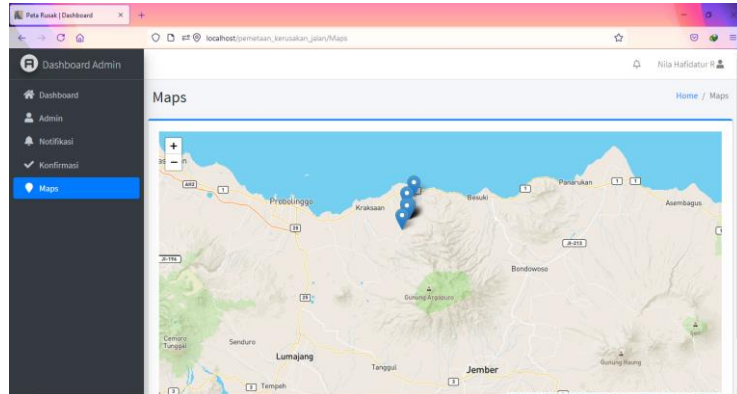


Gambar 4.24 Tampilan Konfirmasi

Segmen Program 4.8 Tampilan Konfirmasi

```
1. public function konfirmasi($id_data) {
2. $where = array('id_data' => $id_data);
3. $data = array('konfirmasi' => 'y', 'ket_penolakan' =>
4. 'Laporan Anda kami terima');
5. $this->Konfirmasi_foto_model->updateData($where,
6. $data, 'data_pemetaan');
7. redirect('Konfirmasi_foto');
8. }
9. public function tolak($id_data) {
10. $where = array('id_data' => $id_data);
11. $data = array('konfirmasi' => 't', 'ket_penolakan' =>
12. $_POST['ket_penolakan']);
13. $this->Konfirmasi_foto_model->updateData($where,
14. $data, 'data_pemetaan');
15. redirect('Konfirmasi_foto');
16. }
17. public function hapus($id_data)
18. {
19. $where = array('id_data' => $id_data );
20. $this->Konfirmasi_foto_model->delete($where,
21. 'data_pemetaan');
22. redirect('Konfirmasi_foto');
23. }
24. }
```

i) Tampilan Maps Admin



Gambar 4.25 Tampilan Maps Admin

Segmen Program 4.9 Tampilan Maps Admin

```

1. public function getMaps() {
2.     $data=$this->db->get('data_pemetaan')-> result();
3.     $query = $this->db->query("SELECT * FROM
   `data_pemetaan`");
4.     foreach ($query->result_array() as $row) {
5.         echo $row['lat'];
6.         echo $row['lng'];
7.     }
8. }

```

4.4 Uji Coba

Berdasarkan hasil pengujian sistem yang dilakukan sang peneliti buat kepentingan pada menyelesaikan konflik yang ada pada Dinas PUPR serta pengujian sistem dilakukan di table dibawah menjadi berikut :

1. Pengujian Internal

Tabel 4.6 Tabel Hasil Pengujian Internal

No.	Item Pengujian	Skenario Pengujian	Hasil Yang Di Harapkan	Sesuai	
				Ya	Tidak
1.	Form Menu Petugas	Tampil Menu	Petugas bisa memilih menu input kerusakan dan info data kerusakan	✓	
2.	Form input kerusakan	Tampil form input kerusakan	Petugas bisa tag lokasi, memlih kategori dan ambil foto kerusakan	✓	
3.	Form Info	Tampil form	Petugas bias melihat data	✓	

	kerusakan	info kerusakan	pemetaan kerusakan		
4.	Form Login Admin	Tampil Login Admin	Admin bisa melakukan login ke dalam aplikasi	✓	
5.	Form Dashboard	Tampil Dashboard Admin	Admin bisa melihat info data yang belum dikonfirmasi, data yang sudah di konfirmasi dan total data yang masuk	✓	
6.	Form Notifikasi	Tampil Notifikasi	Admin bisa melihat data yang baru di inputkan oleh petugas	✓	
7.	Form Profil Admin	Tampil Profil Admin	Admin bisa melihat data diri dan juga bisa mengubah identitasnya	✓	
8.	Form Konfirmasi	Tampil Konfirmasi	Admin bisa mengkonfirmasi dan menolak data yang dikirimkan oleh petugas	✓	
9.	Form Maps	Tampi Maps	Admin bisa melihat Data Pemetaan pada tampilah maps dan juga bisa melihat tingkat kerusakan yang ada	✓	

2. Pengujian Eksternal

Dalam penelitian ini pengujian dilakukan kepada kepada 5 pegawai bidang binamarga DPUPR Kabupaten Probolinggo.

Tabel 4.7. Hasil pengujian eksternal

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		Sangat Setuju	Setuju	Cukup setuju	Kurang Setuju	Sangat Kurang Setuju
1.	Apakah sistem ini mempermudah petugas dalam melihat data pemetaan kerusakan jalan ?	0	1	4	0	0
2.	Apakah aplikasi ini dapat membantu petugas lapangan ?	0	0	4	1	0
3.	Apakah aplikasi layak untuk dipakai ?	0	0	2	3	0
4.	Apakah tidak ada kendala dalam mengoperasikan aplikasi ini ?	0	2	3	0	0
5.	Apakah aplikasi ini memberi laporan yang benar ?	0	0	5	0	0

1. Bobot nilai / skor skala likert :

- A. SS (Sangat Setuju) = 5
- B. S (Setuju) = 4
- C. C (Cukup Setuju) = 3
- D. K (Kurang Setuju) = 2
- E. SK (Sangat kurang Setuju) = 1

Tabel 4.8 Persetase Nilai

Jawaban	Keterangan
0% - 19,99%	Sangat Kurang Setuju
20%-39,99%	Kurang Setuju
40%-59,99%	Cukup Setuju
60%-79,99%	Setuju
80%-100%	Sangat Setuju

(Sumber : Arikunto, 2009)

2. Penghitungan hasil jawaban responden

Y (skor tertinggi) dan X (skor terendah), untuk item penilaian sebagai berikut:

$$Y = \text{skor tertinggi likert} \times \text{jumlah responden} \\ = 5 \times 5 = 25$$

$$X = \text{skor terendah likert} \times \text{jumlah responden} \\ = 1 \times 5 = 5$$

▪ **Pertanyaan 1**

1. Menjawab SS = $0 \times 5 = 0$
 2. Menjawab S = $1 \times 4 = 4$
 3. Menjawab CS = $4 \times 3 = 12$
 4. Menjawab KS = $1 \times 2 = 2$
 5. Menjawab SKS = $0 \times 1 = 0$
- $$\text{Total} = 0 + 4 + 12 + 2 + 0 = 18$$

▪ **Pertanyaan 2**

1. Menjawab SS = $0 \times 5 = 0$
 2. Menjawab S = $0 \times 4 = 0$
 3. Menjawab CS = $4 \times 3 = 12$
 4. Menjawab KS = $1 \times 2 = 2$
 5. Menjawab SKS = $0 \times 1 = 0$
- $$\text{Total} = 0 + 0 + 12 + 2 + 0 = 14$$

▪ **Pertanyaan 3**

1. Menjawab SS = $0 \times 5 = 0$
 2. Menjawab S = $0 \times 4 = 0$
 3. Menjawab CS = $2 \times 3 = 6$
 4. Menjawab KS = $3 \times 2 = 6$
 5. Menjawab SKS = $0 \times 1 = 0$
- $$\text{Total} = 0 + 6 + 6 + 0 + 0 = 12$$

▪ **Pertanyaan 4**

1. Menjawab SS = $0 \times 5 = 0$
2. Menjawab S = $2 \times 4 = 8$
3. Menjawab CS = $3 \times 3 = 9$

4. Menjawab KS = $0 \times 2 = 0$
 5. Menjawab SKS = $0 \times 1 = 0$
- Total = $0 + 8 + 9 + 0 + 0 = 17$

▪ **Pertanyaan 5**

1. Menjawab SS = $0 \times 5 = 0$
 2. Menjawab S = $0 \times 4 = 0$
 3. Menjawab CS = $5 \times 3 = 15$
 4. Menjawab KS = $0 \times 2 = 0$
 5. Menjawab SKS = $0 \times 1 = 0$
- Total = $0 + 0 + 15 + 0 + 0 = 20$

3. Presentase jawaban responden

▪ **Pertanyaan 1**

Total skor / $Y \times 100 = 18 / 25 \times 100 = 72\%$ Kategori Setuju (S)

Dari perhitungan diatas, dapat disimpulkan sebanyak 72% dari 5 responden menyatakan setuju.

▪ **Pertanyaan 2**

Total skor / $Y \times 100 = 14 / 25 \times 100 = 56\%$ Kategori Cukup (CS)

Dari perhitungan diatas, dapat disimpulkan sebanyak 56% dari 5 responden menyatakan cukup setuju.

▪ **Pertanyaan 3**

Total skor / $Y \times 100 = 12 / 25 \times 100 = 48\%$ Kategori Cukup (CS)

Dari perhitungan diatas, dapat disimpulkan sebanyak 48% dari 5 responden menyatakan cukup setuju.

▪ **Pertanyaan 4**

Total skor / $Y \times 100 = 17 / 25 \times 100 = 68\%$ Kategori Setuju (S)

Dari perhitungan diatas, dapat disimpulkan sebanyak 68% dari 5 responden menyatakan setuju.

▪ **Pertanyaan 5**

Total skor / $Y \times 100 = 15 / 25 \times 100 = 60\%$ Kategori Setuju (S)

Dari perhitungan diatas, dapat disimpulkan sebanyak 60% dari 5 responden menyatakan setuju.

Dari pengujian yang dilakukan dapat disimpulkan bahwa persentase yang didapat oleh pertanyaan 1 (72%), 4 (68%), dan 5 (60%) dengan kategori persentase setuju dan persentase yang didapat oleh pertanyaan 2 (56%) dan 3 (48%) dengan kategori cukup setuju. Dari 5 penguji menyatakan aplikasi ini disetujui untuk digunakan.

