

HALAMAN SAMPUL
***E-VILLAGE* BERBASIS WEB MENGGUNAKAN**
***FRAMEWORK CODEIGNITER* DI KANTOR DESA PESISIR -**
BESUKI

SKRIPSI



OLEH :

NUR DIANA FITRIA

16010009

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS NURUL JADID
PAITON PROBOLINGGO
2020

***E-VILLAGE* BERBASIS WEB MENGGUNAKAN
FRAMEWORK CODEIGNITER DI KANTOR DESA PESISIR -
BESUKI**

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Persyaratan Menyelesaikan Studi Strata Satu (S-1) dan Memperoleh Gelar Sarjana Komputer (S. Kom.)



OLEH :

NUR DIANA FITRIA

16010009

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS NURUL JADID
PAITON PROBOLINGGO
2020**



UNIVERSITAS NURUL JADID
PENGESAHAN STATUS SKRIPSI

**JUDUL : E-VILLAGE BERBASIS WEB MENGGUNAKAN
FRAMEWORK CODEIGNITER DI KANTOR DESA PESISIR
- BESUKI**

SAYA : NUR DIANA FITRIA

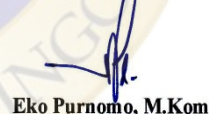
Mengijinkan Skripsi Strata Satu Komputer ini disimpan di Perpustakaan Universitas Nurul Jadid dengan syarat-syarat kegunaan sebagai berikut:

1. Skripsi adalah hak milik Universitas Nurul Jadid.
2. Perpustakaan Universitas Nurul Jadid dibenarkan membuat salinan untuk tujuan referensi saja.
3. Perpustakaan juga dibenarkan membuat salinan Skripsi ini sebagai bahan pertukaran antar institusi pendidikan tinggi.
4. Berikan tanda sesuai dengan kategori Skripsi.
 - Sangat Rahasia (Mengandung isi tentang keselamatan atau kepentingan Negara Republik Indonesia)
 - Rahasia (Mengandung isi tentang kerahasiaan dari suatu organisasi/badan tempat penelitian Skripsi ini dikerjakan)
 - Biasa

Disahkan oleh,



Nur Diana Fitria



Eko Purnomo, M.Kom

Alamat Tetap Mahasiswa:

Desa Pesisir Kecamatan Besuki

Kab. Situbondo Jawa Timur

Tanggal: 21 Oktober 2020

Tanggal: 21 Oktober 2020

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI


***E-VILLAGE* BERBASIS WEB MENGGUNAKAN *FRAMEWORK*
CODEIGNITER DI KANTOR DESA PESISIR**


Oleh:

NUR DIANA FITRIA

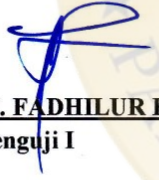
Dipertahankan di depan penguji
Pada Tanggal : 13 Agustus 2020
Dan dinyatakan memenuhi syarat

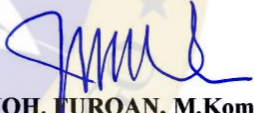
Komisi Pembimbing,


EKO PURNOMO, M.Kom
Pembimbing I


Drs. WIDJIANTO, M.Kom
Pembimbing II

Tim Penguji,


M. FADHILUR RAHMAN, M.Kom
Penguji I


MOH. FURQAN, M.Kom
Penguji II

Paiton, 21 Oktober 2020

Fakultas Teknik Universitas Nurul Jadid
Ketua Program Studi **TEKNIK INFORMATIKA**


GULPI OORIK OKTAGALU PRATAMASUNU, S.Pd., M.Kom

HALAMAN PENGESAHAN

***E-VILLAGE* BERBASIS WEB MENGGUNAKAN *FRAMEWORK*
CODEIGNITER DI KANTOR DESA PESISIR - BESUKI**

SKRIPSI

Telah dipertahankan dihadapan Dewan Penguji Skripsi Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Teknik Universitas Nurul Jadid Probolinggo
dan diterima untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer (S. Kom) pada :

Hari : Kamis 13 Agustus 2020

Disusun Oleh :

NUR DIANA FITRIA
16010009

Dewan Penguji SKRIPSI

Nama Penguji I : **M. FADHILUR RAHMAN, M.Kom** (.....)
NIDN : **0721048904**

Nama Penguji II : **MOH. FURQAN, M.Kom** (.....)
NIDN : **0707088302**

Ketua Sidang : **KAMIL MALIK, M.Kom** (.....)
NIDN : **0705058602**

PERNYATAAN ORISINALITAS SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : **NUR DIANA FITRIA**
NIM : **16010009**
Judul Skripsi : **"E-VILLAGE BERBASIS WEB MENGGUNAKAN
FRAMEWORK CODEIGNITER DI KANTOR DESA
PESISIR"**

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan *programming* yang tercantum sebagai bagian dari skripsi ini, jika terdapat karya orang lain, saya akan mencantumkan sumber literasi yang jelas.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidak benaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Nurul Jadid.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Paiton, 13 Agustus 2020

Yang membuat pernyataan


METERAI
KEMPEL
K00CAHF7048806
6000
FITRIA
16010009

MOTTO

“If you can dream, it’s you can do it.”



ABSTRAK

E-VILLAGE BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER DI KANTOR DESA PESISIR

Nur Diana Fitria, Eko Purnomo, M.Kom, Drs. Widjianto, M.Kom
nurdianafitriyah17@gmail.com, eko.purnomo@unuja.ac.id@gmail.com,
wied.leo@gmail.com

Pelayanan publik dapat dikategorikan efektif apabila masyarakat mendapatkan kemudahan pelayanan dengan prosedur yang singkat, cepat, tepat dan memuaskan. Kantor Desa Pesisir kecamatan Besuki kabupaten Situbondo dalam proses pengajuan surat keterangan sering terjadi kesalahan. Salah satunya dimana masyarakat membuat format surat yang tidak sesuai dengan yang sudah ditentukan dari kantor desa. Pelayanan administrasi surat yang ada di kantor Desa Pesisir Besuki masih dilakukan secara konvensional. Masyarakat yang ingin mengajukan permohonan surat harus datang, mengantri dan menunggu surat selesai dibuat di kantor desa. Hal ini menyebabkan proses dan pelayanannya kurang efektif.

Penelitian ini menggunakan model Waterfall yang meliputi analisis kebutuhan, desain sistem, penulisan code program, pengujian program atau testing, penerapan program dan pemeliharaan. Untuk perancangan menggunakan flowchart, data flow diagram (DFD), dan Entity Relationship Diagram (ERD). Aplikasi ini dibangun menggunakan Visual Studio Code dengan bahasa pemrograman PHP dan Framework Codeigniter serta didukung dengan Database MySQL.

Hasil dari penelitian ini menghasilkan suatu sistem yakni aplikasi E-village Berbasis Web di Kantor Desa Pesisir Besuki. Pembuatan E-village Berbasis Web ditujukan untuk membantu dalam pelayanan masyarakat desa yaitu pelayanan terkait pembuatan surat dan informasi tentang desa. Selain bermanfaat bagi masyarakat tentunya ini juga sangat bermanfaat bagi aparatur desa dalam manajemen administrasi desa.

Kata Kunci : *E-village, WEB, Codeigniter, Kantor Desa.*

KATA PENGANTAR

Assalammu'alaikum Wr.Wb.

Dengan segala puja dan puji syukur kehadirat Allah Subhanahu Wa Ta'ala yang telah memberikan rahmat serta karunianya sehingga saya mampu menyelesaikan usulan penelitian dengan ” *E-VILLAGE* BERBASIS *WEB* MENGGUNAKAN *FRAMEWORK CODEIGNITER* DI KANTOR DESA PESISIR-BESUKI” Penulisan usulan penelitian ini bermaksud untuk memenuhi syarat dalam penyusunan skripsi di Jurusan Fakultas Teknik Informatika Universitas Nurul Jadid.

Dalam proses penulisan skripsi ini tentunya penulis mendapat bantuan dari banyak pihak yang sudah mendukung serta membimbing penulis. Kasih yang tulus, penghargaan, ucapan terima kasih yang setinggi-tingginya kepada :

1. KH. Abdul Hamid Wahid, M.Ag selaku Rektor Universitas Nurul Jadid Paiton Probolinggo.
2. Bapak Moh. Furqan, M.Kom selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Nurul Jadid Paiton Probolinggo.
3. Bapak Gulpi Qorik Oktagalu Pratamasunu, S.Pd, M.Kom. selaku ketua program studi Informatika.
4. Bapak Eko Purnomo, S.Kom, M.Kom dan Bapak Drs. Widjianto, M.kom selaku pembimbing dalam penelitian skripsi ini.
5. Bapak Ahmadi selaku Kepala Desa Pesisir Kecamatan Besuki Kabupaten Situbondo.
6. Semua pihak yang turut membantu selesainya penelitian skripsi ini terutama teruntuk kedua orang tua yang selama ini turut memberikan dukungan, semangat dan do'a. Kedua untuk sahabat-sahabat saya, dan teman seperjuangan selama ini bersama yang selalu memberi semangat, menghibur saya ketika lelah dan selalu mendukung saya.

Rasa hormat dan ucapan terima kasih kepada semua pihak atas segala doa dan dukungannya semoga Allah Subhanahu Wa Ta'ala, membalas semua kebaikan yang sudah mereka berikan kepada penulis. Aamiin. Akhir kata penyusun ucapkan banyak terima kasih banyak kepada seluruh pihak yang membantu dan semoga Allah SWT melimpahkan rahmat, taufik dan karunianya dalam setiap kebaikan kita serta diberikan balasan oleh-Nya. Aamiin

Wassalammu'alaikum Wr.Wb



Paiton, 13 Agustus 2020

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
PENGESAHAN STATUS SKRIPSI.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
PERNYATAAN.....	vi
ORISINALITAS SKRIPSI.....	vi
MOTTO.....	viii
ABSTRAK.....	ix
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
BAB I.....	4
PENDAHULUAN.....	4
1.1 Latar Belakang.....	4
1.2 Rumusan Masalah.....	5
1.3 Tujuan Penelitian.....	5
1.4 Manfaat Penelitian.....	5
1.5 Batasan Masalah.....	6
BAB II.....	7
KAJIAN PUSTAKA.....	7
2.1 Penelitian Relevan.....	7
2.2 Landasan Teori.....	14
2.2.1 Pengertian Sistem.....	14
2.2.2 Informasi.....	14
2.2.3 Sistem Informasi.....	14
2.2.4 Pelayanan.....	14
2.2.5 Web.....	14
2.2.6 Framework.....	15

2.2.7	Codeigneter.....	15
2.2.8	PHP.....	15
2.2.9	HTML.....	15
2.2.10	MySQL.....	15
2.2.11	Flowchart.....	15
2.2.12	Data Flow Diagram (DFD).....	17
2.2.13	Entity Relationship (ERD).....	17
2.2.14	Waterfall.....	18
BAB III	20
METODE PENELITIAN	20
3.1	Kerangka Penelitian.....	20
3.1.1.	Identifikasi masalah.....	26
3.1.2.	Metode Pengumpulan Data.....	26
3.2	Model Pengembangan.....	28
3.2.1	Analisa kebutuhan.....	28
3.2.2	Desain Sistem.....	28
3.2.3	Pembuatan Kode Program.....	29
3.2.4	Pengujian.....	29
3.2.5	Pemeliharaan (<i>maintance</i>).....	33
BAB IV	34
HASIL DAN PEMBAHASAN	34
4.1	Hasil Pengumpulan Data.....	34
4.1.1	Hasil Observasi.....	34
4.1.2	Hasil Wawancara.....	35
4.2	Hasil Pengembangan Sistem.....	36
4.2.1	Analisis.....	36
4.2.2	Desain Sistem.....	36
4.2.3	Struktur Database.....	31
4.3	Desain Interface.....	31
4.3.1	Desain Input Output.....	31
4.4	Implementasi.....	41
4.4.1.	Tampilan Halaman Admin.....	41
4.4.2.	Tampilan Halaman User.....	16

4.5	Pengujian.....	20
BAB V	24
PENUTUP	24
5.1	Kesimpulan.....	24
5.2	Saran.....	24
Riwayat Hidup	47



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Data Mining & Teknologi Database.....	13
Tabel 2.2 Blok Diagram Model Klasifikasi.....	14
Tabel 2.3 Tahap Learning Data Training dianalisis	16
Tabel 2.4 Tahap Klasifikasi Menguji Akurasi dan Algoritma.....	16
Tabel 2.5 Kerangka Pemikiran Penelitian.....	29
Tabel 3.1 Tahapan Penelitian.....	31
Tabel 3.2 Sample Dataset.....	38
Tabel 4.1 Atribut dan Value Dataset.....	39



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Data Mining & Teknologi Database.....	13
Gambar 2.2 Blok Diagram Model Klasifikasi.....	14
Gambar 2.3 Tahap Learning Data Training dianalisis oleh Algoritma Klasifikasi.....	16
Gambar 2.4 Tahap Klasifikasi Menguji Akurasi dan Algoritma.....	16
Gambar 2.5 Kerangka Pemikiran Penelitian.....	29
Gambar 3.1 Tahapan Penelitian.....	31
Gambar 3.2 Sample Dataset.....	38
Gambar 4.1 Atribut dan Value Dataset.....	39

