

DAFTAR PUSTAKA

- Abdi Pandu Kusuma1), K. A. (2017). PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI E-COMMERCE. *PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI E-COMMERCE*, 11.
- Akbar, N. (2018, Mei 30). *Ekonomi*. Retrieved Mei 30, 2012, from nizarakbar.blogspot: <http://nizarakbar.blogspot.com/2012/05/pengertian-dan-definisi-ekonomi-menurut.html>
- Ardiyansyah 1), F. K. (2019). 3. Rancang Bangun Aplikasi Mobile Electronic Commerce (E-Commerce) Berbasis Android. *Rancang Bangun Aplikasi Mobile Electronic Commerce (E-Commerce) Berbasis Android*, 10.
- Chun. (2018, juni 16). *pemograman Web*. Retrieved from <http://www.bahasa pemograman web.co.id>
- Diana, W. (2018, September Rabu). *Arti 'Global Village' dan Hubungannya dengan Teknologi*. Retrieved Sepetember rabu, 2007, from Perkembangan teknologi Komunikasi: <http://perkembanganteknologikomunikasi.blogspot.com/2007/09/arti-global-village-dan-hubungannya.html>
- Drs. Abdurokhman, M. (2016, september Jumat). *PENGEMBANGAN POTENSI DESA*. Retrieved Nopember Jumat, 2018, from Ngadimin Klowor: <https://ngadiminklowor.blogspot.com/2016/09/pengembangan-potensi-desa.html>
- Fajar Putra Pamungkas, A. N. (2019). PERANCANGAN E-COMMERCE DI TOKO “DWI YOGA” BERBASIS ANDROID. 6.
- Fathansyah. (2015). simbol Entity Relationship Diagram. *simbol flowchat*, 25.
- Fathoni, A. (2018, Oktober 10). *Sumber Daya Alam (SDA)*. Retrieved Oktober 10, 2014, from zonasiswa: <http://www.zonasiswa.com/2014/10/sumber-daya-alam-sda-pengertian-dan.html>
- GAMPU. (2015). flowchat. *komponen data dfd*, 7.
- Wahyuningsih. (2017). Integrasi Aplikasi Android dan Komputer Server sebagai solusi Mobile Commerce dan CRM Studi Kasus Toko Kinza Collection. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi Terapan (Semantik)* , 22.
- Jogiyanto. (2018, januari 07). *Definisi Aplikasi Menurut Para Ahli*. Retrieved from pengertian Aplikasi: <http://ahmadmulyadi96.wordpress.com>
- Jubilee eterprice. (2018). Mengenal Dasar-Dasar Pemrograman Android. *Elex Media Komputindo*, 26.

- keraf. (2017, september 11). *laporan bulanan* . Retrieved from <http://dilihatya.com/1523/pengertian-laporan-menurut-para-ahli>
- nindiansyah. (2016). Android Progaming with Eclipse. *Wahana Komputer*, 10.
- Sarwono, Jonathan, Tutty. (2018). Teori ECommerce: Kunci Sukses Perdagangan di Internet. *Gava Media*, 116.
- Sinartama janner. (2016). Aplikasi Mobile Commerce Menggunakan PHP dan MySQL. *ANDI OFFSET*, 11.
- Sunarto, Andi SEI. (2016). Sluk Beluk ECommerce. *Garailmu*, 23.
- swilim, a. l. (2019, januari minggu). Retrieved from <http://brainly.co.id>
- Waryanto. (2018, Januari Senin). *Pengertian Website Lengkap dengan Jenis dan Manfaatnya*. Retrieved Januari Senin, 2018, from Niagahoster: <https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-website/>
- Wijaya, Destian Bhakti. (2018). Implementasi JSON Parsing pada Aplikasi Mobile E-Commerce Studi Kasus: CV V3 Tekno Indonesia. . *Pseudocode Volume 2 Nomor 1, ISSN 2355-5920*, 23.

