

ABSTRAK

MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PENGENALAN ANGKA DAN HURUF KEPADA ANAK DIUSIA DINI DI PAUD AZZAINIYAH

Pembimbing : (1) Mochammad Faid, M.Kom, (2) Hasbul Bahar, M.Kom

Oleh : Moch. Lailul Ilham

Nim : 16010198

Paud Azzainiyah merupakan jenjang pendidikan sebelum pendidikan dasar yang merupakan suatu upaya pembinaan yang ditujukan bagi anak sejak lahir sampai dengan usia enam tahun yang dilakukan melalui pemberian rangsangan pendidikan untuk membantu pertumbuhan dan perkembangan jasmani dan rohani agar memiliki kesiapan dalam memasuki pendidikan yang lebih lanjut. Namun kenyataannya saat ini perkembangan teknologi yang perkembangannya begitu pesat yang semakin canggih seperti smartphone dengan berbagai jenis aplikasi permainan yang sangat mempengaruhi perkembangan anak dalam proses memperoleh pendidikan. Banyak wali murid yang menyampaikan keluhannya kepada guru terkait kebiasaan putra-putrinya dalam bermain game diluar jam sekolah dan game yang dimainkan tidak sesuai dengan proses pendidikannya seusianya yang masih diusia dini, hal itu karena mereka begitu mudah untuk memiliki akses dalam bermain game. Kesimpulan telah dihasilkan suatu aplikasi media pembelajaran interaktif pengenalan angka dan huruf, metode penelitian menggunakan metode kualitatif, dengan adanya aplikasi pembelajaran interaktif ini diharapkan anak-anak dapat menangkap isi dari aplikasi yang dibangun, aplikasi ini menggunakan perancangan teknik pengumpulan data berupa observasi, wawancara, studi literatur dan pengembangan sistem ini menggunakan metode waterfall yang terdiri dari enam tahapan yaitu Rekayasa Kebutuhan (Requirement), Analisis, Desain, Pengodean, Pengujian, Perawatan. Dengan menerapkan hasil dari aplikasi media pembelajaran interaktif ini, diharapkan dapat membantu anak-anak dalam belajar dan dapat meningkatkan pola pikir kreatif serta menambah pengetahuan yang baru.

Kata Kunci : *Unity, Media pembelajaran Interaktif, Paud Azzainiyah, Waterfall.*