

DAFTAR PUSTAKA

- Hidayat, D. (1997). Penggunaan Kalkulator Dalam Pengajaran Matematika Sekolah Dasar. *Cakrawala Pendidikan*, 1, 173–180.
- Maskuri, M. (2017). Implementasi Metode Template Matching Untuk Media Pembelajaran Pengenalan Karakter Huruf Alphabet, *Simki-Techsain 01*(11).
- Mahmudi, A. (2017). Aplikasi MATLAB untuk Mengenali Karakter Tulisan Tangan. *MATICS*, 9(1), 18. <https://doi.org/10.18860/mat.v9i1.4128>.
- Siregar, R. (2019). Implementasi OTSU Thresholding pada Optical Character Recognition Menggunakan Engine Tesseract. *Jurnal Ilmiah Core IT: Community Research Information Technology*, 7(1).
- Rohmah, M. F., Akbar, R. M., & Sari, A. N. K. (2016). Perancangan Aplikasi Game Aritmatika Dasar Berbasis Android. *J. Saintek*, 13(1), 36-43
- Sutoyo, T, dkk. 2009. Teori Pengolahan Citra Digital. Yogyakarta: ANDI.
- Maria, E., Arinda, Y. P., & Nobel, P. (2018). Segmentasi Citra Digital Bentuk Daun Pada Tanaman Di Politani Samarinda Menggunakan Metode Thresholding. *Jurti*, 2(1), 37–46.
- Masrani, H., Ruslianto, I., & Ilhamsyah. (2018). Aplikasi Pengenalan Pola Pada Huruf Tulisan Tangan Menggunakan Jaringan Saraf Tiruan Dengan Metode Ekstraksi Fitur Geometri. *Coding, Sistem Komputer Untan*, 06(02), 69–78.
- Liantoni, F. (2017). Pengenalan karakter angka menggunakan metode Integral Proyeksi. *Register: Jurnal Ilmiah Teknologi Sistem Informasi*, 3(2), 57. <https://doi.org/10.26594/register.v3i2.706>.
- Septiarini, A. (2012). Segmentasi Karakter Menggunakan Profil Proyeksi. *Jurnal Informatika Mulawarman*, 7(2),66-69.
- Irianto, K. D. (2010). Pendeteksi gerak berbasis kamera menggunakan opencv pada ruangan, *Jurnal KomuniTi*, 2(1), 52–59.
- Setiawan, A., Sujaini, H., & Pn, A. B. (2017). Implementasi Optical Character Recognition (OCR) pada Mesin Penerjemah Bahasa Indonesia ke Bahasa Inggris. *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (JUSTIN)*, 5(2), 135–141.
- Fauzi, M. R., Agus, N., & Ajulian, A. (2014). Mengubah Tulisan Tangan Menjadi Text Digital Ocr (Optical Character Recognition) Dengan Menggunakan

Metode Segmentasi Dan Korelasi. *Transient,Sistem*, 1–5.
<https://doi.org/2302-9927>

Chakraborty, P., & Mallik, A. (2013). An Open Source Tesseract based Tool for Extracting Text from Images with Application in Braille Translation for the Visually Impaired. *International Journal of Computer Applications*, 68(16), 26–32. <https://doi.org/10.5120/11664-7254>.

Hidayatullah, Priyanto. 2017. *Pengolahan Citra Digital Teori dan Aplikasi Nyata*. Bandung: Penerbit Informatika.

