

DAFTAR PUSTAKA

- Amirullah, Gufron, dan Susilo Susilo. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Konsep Monera Berbasis Smartphone Android." *WACANA AKADEMIKA: Majalah Ilmiah Kependidikan* 2(1): 38.
- Apsari, Putri Nandita, dan Swaditya Rizky. 2018. "Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android pada Materi Program Linier." *Aksioma. Jurnal Pendidikan Matematika FKIP Univ. Muhammadiyah Metro* 7(1191): 47.
- Astuti, Irnin Agustina Dwi, Ria Asep Sumarni, dan Dandan Luhur Saraswati. 2017. "Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Mobile Learning berbasis Android." *JPPF: Jurnal Penelitian & Pengembangan Pendidikan Fisika* 3(1): 57–62.
- Auliyah, Niswa. 2012. "Pengembangan Bahan Ajar Mendengarkan Berbasis Video Interaktif Bermedia Flash Kelas VIII D SMP Negeri 1 Kedamean." *Bahasa Dan Sastra Indonesia* 01: 3.
- Azhari, K A, K M S Badaruddin, dkk. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Materi Sistem Persamaan Linear Dua Variabel Untuk Siswa Kelas Viii." *JEMST: Journal* 3(1): 9–18.
<http://jemst.ftk.uinjambi.ac.id/index.php/jemst/article/view/29>.
- Cuartas Correa, Jose David. 2016. *Digitopolis II: Creation of vide games GDevelop*. Bogota: Los Libertadores Fundacion Universitaria.
- Dian Anggraeni, Retno, dan Rudy Kustijono. 2013. "Pengembangan Media

- Animasi Fisika Pada Materi Cahaya Dengan Aplikasi Flash Berbasis Android.” *Jurnal Penelitian Fisika dan Aplikasinya (JPFA)* 3(1): 11.
- Dwiranata, Doni, Dewi Pramita, dan Syaharuddin Syaharuddin. 2019. “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Interaktif Berbasis Android Pada Materi Dimensi Tiga Kelas X SMA.” *Jurnal Varian* 3(1): 1–5.
- Hakky, Muhammad Khalid, Rasyid Hardi Wirasasmita, dan Muhammad Zamroni Uska. 2018. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android untuk Siswa Kelas X Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi.” *EDUMATIC: Jurnal Pendidikan Informatika* 2(1): 24.
- Hannafin, M. J., Peck, L. L. 1998. *The Design Development and Education of Instructional Software*. New York: Mc. Millan Publ., Co
- Islamiyah, Anna Citra, Sudi Prayitno, dan Amrullah Amrullah. 2018. “Analisis Kesalahan Siswa SMP pada Penyelesaian Masalah Sistem Persamaan Linear Dua Variabel.” *Jurnal Didaktik Matematika* 5(1): 66–76.
- Ismanto, Edi, Melly Novalia, dan Pratama Benny Herlandy. 2017. “Pemanfaatan Smartphone Android Sebagai Media Pembelajaran Bagi Guru Sma Negeri 2 Kota Pekanbaru.” *Jurnal Pengabdian UntukMu NegeRI* 1(1): 42–47.
- Jazuli, Moh., Lutfiana Fazat Azizah, dan Nisfil Maghfiroh Meita. 2018. “Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Berbasis Android Sebagai Media Interaktif.” *LENSA (Lentera Sains): Jurnal Pendidikan IPA* 7(2): 47–65.
- Lestari, Sari &. 2020. “Soal Cerita Pada Materi Sistem Persamaan Linear Dua.” 04(01): 286–93.

Maryani, Ani, dan Wahyu Setiawan. 2021. "Analisis Kesulitan Peserta Didik Kelas VIII dalam Menyelesaikan Soal Sistem Persamaan Linear Dua Variabel (SPLDV) di MTs Atsauri Sindangkerta." *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika* 5(3): 2619–27.

Pakpahan, Andrew Fernando dkk. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran*. ke-1. Yayasan Kita Menulis.

Pratomo, Adi, dan Agus Irawan. 2015. "159673-ID-pengembangan-media-pembelajaran-interakt." (1): 14–28.

Ricu Sidiq, dan Najuah. 2020. "Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Android pada Mata Kuliah Strategi Belajar Mengajar." *Jurnal Pendidikan Sejarah* 9(1): 1–14.

Susilana, Rudi, dan Cepi Riyana. 2009. *MEDIA PEMBELAJARAN: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, Penilaian*. Bandung: CV Wacana Prima.