

DAFTAR PUSTAKA

- Aditia, A., & Hamka, D. (2021). Penggunaan Game Edukasi Digital pada Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam: Persepsi dan Pengetahuan Siswa. *Jurnal Pendidik Indonesia*, 2(1), 76–83. <https://doi.org/10.61291/jpi.v2i1.27>
- Andryansah, L. B., Kunayah, D., Fitri, A. A., Zubaidi, A., & Cahyani, V. puji. (2021). Pengembangan Media Power Point Interaktif Materi Tata Surya untuk Peserta Didik Kelas VII SMP/MTs. *PISCES: Proceeding of Integrative Science Education Seminar*, 1, 325–332. <https://prosiding.iainponorogo.ac.id/index.php/piscses%0A>
- Anisafitri, nanda P. dkk. (2020). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS ANDROID PADA MATERI BANGUN DATAR SISWA KELAS VII. *Jurnal Mahasiswa Universitas Muhammadiyah Kotabumi*, 1, 1–15.
- Arafah, U. Z. (2018). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO INTERAKTIF BERBASIS PROBLEM SOLVING GUNA MENINGKATKAN MINAT DAN HASIL BELAJAR PESERTA DIDIK PADA MATERI GERAK PARABOLA TUGAS. *Gender and Development*, 120(1), 0–22. http://www.uib.no/sites/w3.uib.no/files/attachments/1._ahmed-affective_economies_0.pdf%0Ahttp://www.laviedesidees.fr/Vers-une-anthropologie-critique.html%0Ahttp://www.cairn.info.lama.univ-amu.fr/resume.php?ID_ARTICLE=CEA_202_0563%5Cnhttp://www.cairn.info
- Auliya, R. N. (2016). 2016_Auliya. *Jurnal Formatif Jurnal Ilmiah Pendidikan MIPA*, 6(20), 12–22.
- Hidayat, F., & Nizar, M. (2021). Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam. *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam (JIPAI)*, 1(1), 28–38. <https://doi.org/10.15575/jipai.v1i1.11042>
- Junengsih, J., & Sutirna, S. (2022). Analisis Kesulitan Siswa dalam Mengerjakan Soal pada materi Eksponen. *Jurnal Ilmiah Dikdaya*, 12(1), 28. <https://doi.org/10.33087/dikdaya.v12i1.303>
- Kusumawati, K., Endah H, D., & Adhi P, S. (2018). Gaya Belajar Siswa Berprestasi Pada Mata Pelajaran Matematika Kelas V Sd Negeri 03 Cibelok Pemalang. *Jurnal Pesona Dasar*, 6(2), 186–187. <https://doi.org/10.24815/pear.v6i2.12192>
- Muslimah, F. (2016). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO INTERAKTIF ROOM SERVICE MATA PELAJARAN TATA HIDANG DI SMK N 1 SEWON. *Skripsi Mahasiswa Universitas Negeri Yogyakarta*, 1–80.
- Muzadzi, T. (2013). *penggunaan media gambar berpengaruh terhadap hasil belajar matematika materi pokok Geometri tentang “Mengenal Bangun*

- Datar Sederhana” siswa kelas 1 Sekolah Dasar Negeri 1 Rajabasa Raya Kecamatan Rajabasa Kota Bandar Lampung Tahun Pelajaran 2014/2015. 66(1997), 14–50.*
- Nurhalifa. (2022). Pengembangan media video interaktif IPS Materi Letak Geografis Indonesia untuk Siswa Kelas V SD Inpres BTN IKIP 1 Kota Makassar. *PINISI Journal Of Science and Technology*, 7(2), 1–13.
- Oktiana, D. G. (2015). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ANDROID DALAM BENTUK BUKU SAKU DIGITAL UNTUK MATA PELAJARAN AKUNTANSI KOMPETENSI DASAR MEMBUAT IKHTISAR SIKLUS AKUNTANSI PERUSAHAAN JASA DI KELAS XI MAN 1 YOGYAKARTA TAHUN AJARAN 2014/2015. *Skripsi Mahasiswa Universitas Negeri Yogyakarta*, 151, 1–120.
- Putri, B. A., & Mustaji. (2022). Pengembangan Multimedia Interaktif dengan Pendekatan Problem Solving Materi Eksponen dan Logaritma pada Mata Pelajaran Matematika untuk Siswa Kelas XI di SMK Negeri 1 Jombang. *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan*, 12(1), 1–9.
- Saputri, I. W. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Di Smk Negeri 1 Surabaya. *It-Edu*, 1(01), 37–41.
- Sardi, M. F., & Anistyasari, Y. (2020). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Android Dengan Pendekatan Somatis , Auditori , Visual Dan Intelektual (SAVI). *Jurnal IT-EDU*, 5(1), 389–397.
- Saripatuniah, E. (2022). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO ANIMASI BERBANTUAN LEVIDIO STORYBOARD PADA MATERI KIMIA UNSUR. *Skripsi Mahasiswa Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta*, 8.5.2017, 1–42. www.aging-us.com
- Suryantari, E. (2022). *Eksponen* (pp. 1–33).
- Susanti, Y. (2021). PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO ANIMASI UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN IPS KELAS IV SEKOLAH DASAR *Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu*.
- Wardani, R. K., & Syofyan, H. (2018). Pengembangan Video Interaktif pada Pembelajaran IPA Tematik Integratif Materi Peredaran Darah Manusia. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*, 2(4), 371. <https://doi.org/10.23887/jisd.v2i4.16154>
- Yuniar, F. D. (2021). PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO INTERAKTIF BERBASIS ANDROID UNTUK MATERI SISTEM PERSAMAAN LINEAR DUA VARIABEL KELAS VIII Oleh : DEWI FIRDA YUNIAR FAKULTAS SOSIAL DAN HUMANIORA PROBOLINGGO DESEMBER 2021. 1–21.
- Yuniar, F. D. (2022). PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO INTERAKTIF BERBASIS ANDROID UNTUK MATERI SISTEM PERSAMAAN LINEAR DUA VARIABEL KELAS VIII. 8.5.2017, 1–104. www.aging-us.com