

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir sebagai salah satu persyaratan menyelesaikan program Sarjana Pendidikan Matematika Universitas Nurul Jadid. Shalawat serta salam semoga tetap tercurahkan pada Baginda Rasul Nabi Muhammad SAW sebagai pembawa rahmat bagi kita semua.

Kesuksesan dalam menyelesaikan tugas akhir ini, karena mendapatkan dukungan oleh banyak pihak. Dalam kata pengantar ini penulis ingin mengucapkan terima kasih yang tak terhingga kepada semua pihak yang telah memberikan inovasi ide, saran, bimbingan, serta yang paling penting motivasi. Ucapan terimakasih ini penulis sampaikan kepada:

1. Kyai H. Zuhri Zaini, B.A selaku pengasuh Pondok Pesantren Nurul Jadid,
2. Seluruh dewan pengasuh Pondok Pesantren Nurul Jadid,
3. Kedua orang tua tercinta Bapak Sabri dan Ibu Khalifah yang tiada henti memberikan doa dan dukungannya kepada penulis,
4. Keluarga tercinta, Ibu Dr. Surayanah M.Pd dan seluruh keluarga besar Bapak H. Abdurahman Sholeh yang selalu memberikan motivasi dan harapan terbaik kepada penulis,
5. Bapak KH. Abd. Hamid Wahid, M.Ag. selaku Rektor Universitas Nurul Jadid Paiton Probolinggo,
6. Bapak Dr. Tirmidi, M.Pd selaku Dekan Fakultas Sosial dan Humaniora Universitas Nurul Jadid Paiton Probolinggo

7. Bapak Moh. Syadidul Itqan, M.Pd selaku Ketua Program Studi Pendidikan Matematika
8. Ibu Olief Ilmandira Ratu Farisi, S.Pd., M.Si selaku dosen pembimbing dalam penulisan tugas akhir ini,
9. Seluruh dosen Prodi Pendidikan Matematika yang telah banyak memberikan ilmunya yang sangat bermanfaat selama masa perkuliahan.
10. Kepala Sekolah Mts Nurul Jadid yang telah memberikan izin penelitian.
11. Seluruh teman-teman Prodi Pendidikan Matematika angkatan kedua yang telah berjuang bersama hingga menyelesaikan perkuliahan.
12. Diri saya sendiri yang telah berhasil untuk menyelesaikan tugas akhir ini dengan sepenuh hati.

Harapan penulis semoga dalam tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan pihak-pihak lain yang membutuhkan. Semoga Allah SWT senantiasa memberikan keberkahan dan kesehatan kepada semua pihak yang membaca dan telah membantu dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

Paiton, 14 Juni 2023

Penulis

MIRAYANTI

DAFTAR ISI

SAMPUL LUAR	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
PENGESAHAN TIM PENGUJI SKRIPSI	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	v
ABSTRCT	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABLE	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Tujuan Penelitian dan Pengembangan	5
C. Tujuan Manfaat Penelitian	5
D. Batasan Masalah	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	7
A. Penelitian Terdahulu	7
B. Kajian Pustaka	10
BAB III KERANGKA TEORITIK DAN PENGEMBANGAN	30
A. Model Penelitian dan Pengembangan	30
B. Prosedur Penelitian dan Pengembangan	31
BAB IV HASIL	44
A. Hasil Pengembangan	44
B. Analisis Data	72
C. Revisi Produk	81
BAB V KESIMPULAN	82
A. Kesimpulan	83

B. Saran	83
DAFTAR PUSAKA	84
LAMPIRAN	86

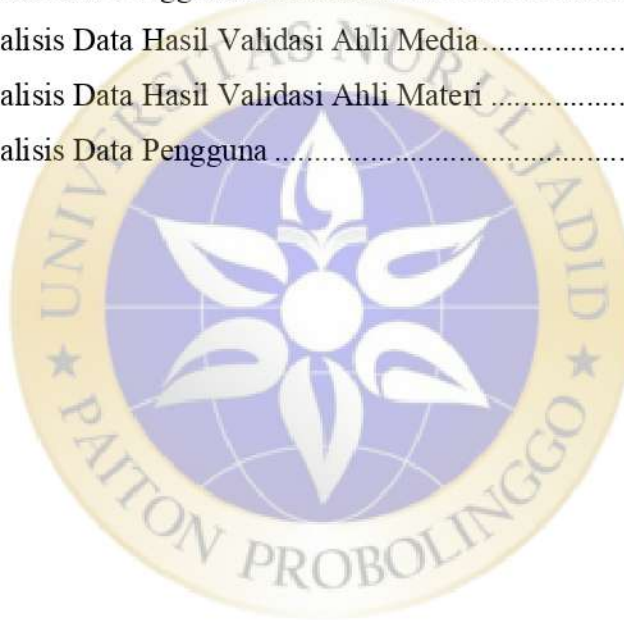


DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 GDevelop5	28
Gambar 2. 2 Kinemaster	29
Gambar 4.1 Struktur Program Media Video Interaktif	47
Gambar 4.2 Storyboard untuk Halaman Pembuka	49
Gambar 4.3 Storyboard untuk Program Utama	50
Gambar 4.4 Storyboard untuk Materi	51
Gambar 4.5 Storyboard untuk Latihan Soal.....	52
Gambar 4.6 Storyboard Evaluasi	53
Gambar 4.7 Logo	54
Gambar 4.8 Halaman Sapaan kepada Pengguna.....	55
Gambar 4.9 Halaman Pembuka.....	56
Gambar 4.10 Halaman Penyemangat untuk Pengguna.....	56
Gambar 4.11 Tampilan Menu	58
Gambar 4.12 Halaman Petunjuk Penggunaan.....	58
Gambar 4.13 Halaman KI dan KD.....	59
Gambar 4.14 Halaman Materi.....	59
Gambar 4.15 Halaman Penjelasan Materi.....	60
Gambar 4.16 Halaman Contoh serta Penyelesaiannya	60
Gambar 4.17 Halaman Latihan Soal.....	62
Gambar 4.18 Halaman Benar Latihan Soal.....	62
Gambar 4.19 Halaman Salah Contoh Soal.....	63
Gambar 4.20 Pembahasan Latihan Soal.....	63
Gambar 4.21 Halaman Evaluasi.....	65
Gambar 4.22 Halaman Benar Evaluasi.....	65
Gambar 4.23 Halaman Salah Evaluasi.....	66
Gambar 4.24 Pembahasan Evaluasi	66

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Relevan	9
Tabel 3.1 Kisi-Kisi Penilaian Ahli Materi	38
Tabel 3.2 Kisi-Kisi penilaian Ahli Media	39
Tabel 3.3 kisi-kisi penilaian Ahli Pengguna	40
Tabel 3.4 Kriteria Validasi Produk	42
Tabel 4. 1 Data Hasil Ahli Media	68
Tabel 4. 2 Data Hasil Ahli Materi.....	69
Tabel 4. 3 Data Hasil Pengguna	71
Tabel 4.4 Analisis Data Hasil Validasi Ahli Media.....	74
Tabel 4.5 Analisis Data Hasil Validasi Ahli Materi	76
Tabel 4.6 Analisis Data Pengguna	78



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Permohonan Ijin Penelitian	89
Lampiran 2 Surat Keterangan Penerimaan Ijin Penelitian	90
Lampiran 3 Berita Acara	91
Lampiran 4 Angket Validasi Ahli Media	92
Lampiran 5 Angket Validasi Ahli Materi	93
Lampiran 6 Angket Validasi Pengguna	95

